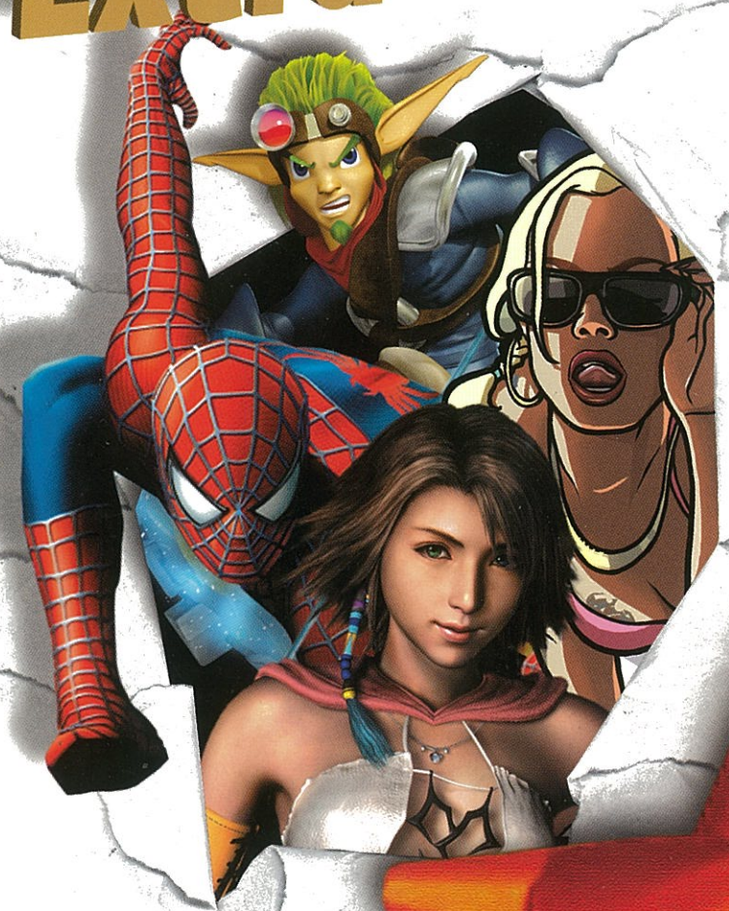
REVISTA PLAYSTATION 2

PSM2

Edição Extra



O Guia Essencial do Natal

Os melhores jogos
Acessórios
Filmes DVD
Promoções

GTA: San Andreas • Final Fantasy X-2 • Pro Evolution Soccer 4
Burnout 3 • Killzone • Jak 3 • Ratchet & Clank 3 • Onimusha 3
Prince of Persia: Warrior Within • SOCOM 2 • entre outros...

Antevisão 2005

Os grandes títulos do próximo ano

O Futuro PlayStation

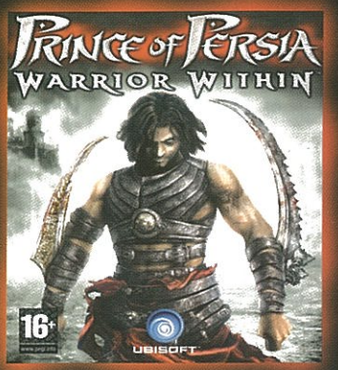
PStwo • PSP • PS3

GOODY

O Destino Nunca É Definitivo

WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM

DISPONÍVEL A 26 DE NOVEMBRO



16+ www.pegi.info

PlayStation 2

XBOX

XBOX LIVE

PC CD-ROM

ECOFILMES

UBISOFT

PRINCE OF PERSIA
WARRIOR WITHIN™

"Um dos grandes jogos deste Natal"
Maxi Consolas

"Prince tem tudo para continuar a ser o rei das aventuras"
PSM2

"Mistura perfeita entre acção frenética e aventura"
BGamer

"Esperem até ver os novos finishing moves. São de meter inveja a qualquer blockbuster de acção"
Oficial Xbox

Define o teu estilo de combate e utiliza o teu ambiente livremente. Domina 30 combos diferentes e 40 ataques especiais utilizando 5 classes distintas de armas.

Desfruta de aventuras épicas durante horas a fio e viaja até ao Passado para sobreviveres aos mistérios mortais que o Presente guarda para ti.

Utiliza a tua agilidade superior e desafia a gravidade para escapares às armadilhas letais e derrotares inimigos implacáveis.

© 2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. " " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo, Nintendo Gamecube, the Nintendo Gamecube logo and the Seal of Quality icon are trademarks of Nintendo.

BEM-VINDOS À PSM2

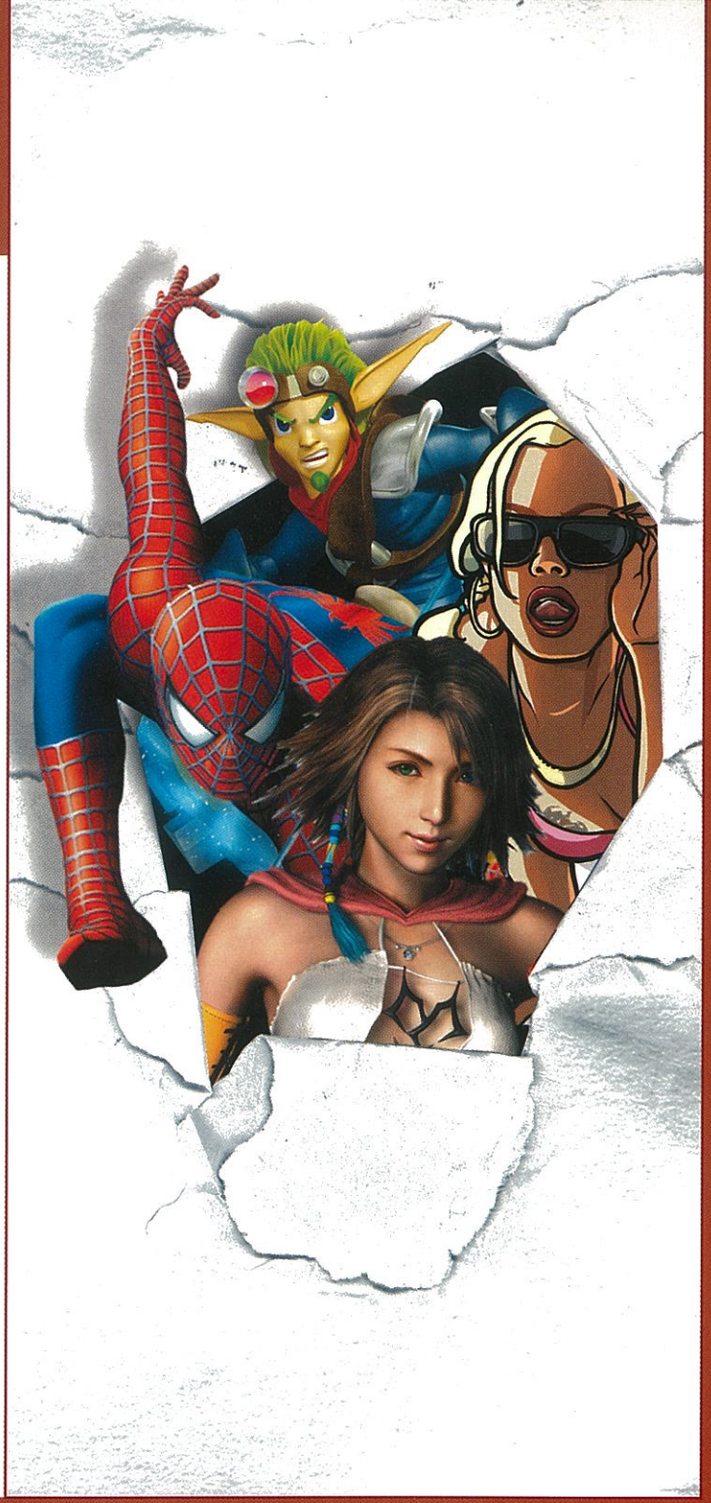
FARTURA NATALÍCIA

E assim, de repente e sem darmos conta, estamos quase no Natal. E sabem o que isso significa... As grandes malhas videojogáveis do ano ficam reservadas para esta época natalícia, quando as carteiras estão um pouco mais recheadas e a vontade de comprar jogos é maior. Por isso mesmo, e dando continuidade ao trabalho efectuado no ano passado, aqui estamos com mais uma edição especial de Natal. Esta nossa revista pretende ser a vossa melhor conselheira no que toca a prendas. Portaram-se bem durante todo o ano mas ainda não fizeram a vossa lista de presentes?
Não desesperem, pois aqui podem encontrar tudo o que o fanático de PS2 necessita. Temos os grandes jogos já disponíveis ou a serem lançados até ao final do ano. Para facilitar a consulta, dividimos os títulos por género e ainda escolhemos dez jogos que aqui na PSM2 consideramos como recomendados para quem tem ou vai comprar uma PS2. E não é só. Se precisarem de consultar quais os títulos mais baratos, também temos duas dezenas de jogos Platinum referenciados. É só escolher. Os acessórios também não faltam, entre comandos, volantes ou sistemas de colunas. E porque os dedos também precisam de descansar de tanta jogatina, conheçam as edições em DVD dos maiores êxitos de bilheteira de cinema.

Já perceberam que não nos poupámos a esforços para que nada vos falte nesta edição especial de Natal. Nem mesmo uma espreitadela ao futuro próximo da PlayStation, com informações sobre a maravilhosa portátil PSP, a atraente PStwo, o que se sabe da PS3 e, claro, as grandes apostas para 2005. É uma fartura, meus senhores, e ainda temos o nosso DVD, desta vez com um novo visual, repleto dos melhores vídeos. Claro que, se querem informações ainda mais detalhadas de tudo o que aqui encontram, é não perder a nossa edição regular, nas bancas todos os meses.

Pedro Real Nunes

PS. Saibam porque a PSM2 integra o conceito de Revista Inteligente consultando a página 74.



A EQUIPA DA PSM2 GARANTE:

OPINIÕES RIGOROSAS
Neste competitivo e cada vez maior universo dos videojogos, a PSM2 terá como imagem de marca o seu rigor e objectividade. Seremos exigentes o suficiente para não desiludirmos os nossos leitores, nem a nós próprios. Trabalhamos para vós e jamais quereremos trair a vossa confiança.

INFORMAÇÃO CLARA
Se uma imagem vale mil palavras, um jogo vale milhões. Por isso mesmo, na PSM2 procuramos escrever o que é realmente importante e relevante, deixando de fora introduções insípidas e comentários despropositados. Queremos que os nossos leitores encontrem o que procuram.

INFORMAÇÃO APROFUNDADA
Ninguém passa tanto tempo de comando na mão frente aos televisores como quem escreve a PSM2. Por isso mesmo, apetrechamos cada página com todos os pormenores relevantes e toda a informação obrigatória a quem joga PS2.
Como resultado, trazemo-vos a revista mais informativa do mercado.

OS MELHORES JOGOS
Para além de vos trazermos as análises aos mais recentes títulos a chegarem a Portugal para a PS2, incluímos neste lote os maiores e mais importante jogos provenientes do Japão e Estados Unidos – tudo para que saibam quais os jogos por que vale realmente a penar esperar.

EXCELENTE ACÇÃO DVD
No nosso DVD os nossos leitores poderão assistir a mais de duas horas de vídeos e som dos melhores jogos do momento, assim como alguns especiais que se poderão apresentar sob a forma de entrevistas ou documentários sobre os bastidores de um determinado jogo. Tudo isto e muito mais, só mesmo no DVD

PSM2

EDIÇÃO ESPECIAL DE NATAL • 2004

GOODY

Editor / Proprietade:
GOODY, S.A.
Sede Social
Avenida Duque de Loulé
n.º 75, 3.º Dtº - 1050-188 Lisboa
Edição, Redacção e Publicidade
R. Vale Formoso de Baixo,
3/9 Edifício Levy
1900-825 Lisboa
Tel: 21 862 15 30 Fax: 21 862 15 40
Nº de Contribuinte: 505000555

Director-Geral
António Nunes
Coordenador Editorial
Rui Rodrigues
Director
Pedro Real Nunes
E-mail: geral.psm2@goody.pt
Redacção e Colaboradores
Ana Costa Santos, Bruno Mendonça, Fernanda Marques Andrade, Gonçalo Lopes, José Bernardino, Luís Costa, Mário Sousa, Marta Pinho, Nuno Catarino, Nuno Moreira Santos, Paulo Santos, Ricardo Costa Esteves
Revisão
Marta Pinho, Nuno Moreira Santos
E-mail
correio.psm2@goody.pt / geral.psm2@goody.pt

Coordenador de Produção Interna
António Galveia
Designer Gráfico
Arte de capa
Sérgio Caeiro
Paginação
Paginadora Principal
Vanda Martins
Paginadores
António Galveia, Janet Grelha Marco Ferreira, Nádia Carreira, Susana Berquó
Coordenador de Produção Externa
Jorge Morais

Directora Comercial e Publicidade
Lygia Perrolas
Tel.: 21 862 15 47
Fax: 21 862 15 40
E-mail: lygia.perrolas@goody.pt
Account
Margarida Sousa
Tel.: 21 862 15 47
E-mail: margarida.sousa@goody.pt
Assistente Comercial
Mónica Ferreira
Tel.: 21 862 15 39
E-mail: monica.ferreira@goody.pt

Directora de Marketing
Olga Vaqueiro
E-mail: olga.vaqueiro@goody.pt
Tel.: 21 862 14 97
Gestor de Produto
Jorge Domingos
Trade Marketing e Circulação
Carlos Nunes
E-mail: carlos.nunes@goody.pt

Serviço de Assinantes e Leitores
Paula Canelha
Tel.: 21 862 15 43
E-mail: assinaturas@goody.pt

Director Adm. e Financeiro
Alexandre Nunes
Contabilidade
Cláudia Pereira
Secretária
Tânia Rodrigues
DVD
Edição
Pedro Real Nunes
Produção
Daibert Filmes, Lda
Pré-Impressão e Impressão
Sogapal - Tel. 21 434 71 00
Fax: 21 434 7155
Tiragem
16.000 exemplares
Distribuição
Logista Portugal
Depósito legal
n.º 182513/02
Registo no I.C.S.
n.º 124085
Membro APCT

A Future Publishing é detentora do título PSM2, todos os artigos traduzidos e/ou adaptados são propriedade da mesma, estando a Goody, S.A. autorizada a reproduzi-los em Portugal.

REVISTA PLAYSTATION 2

PSM2

A ÚNICA COM DVD EM PORTUGUÊS

DVD GRÁTIS

EDIÇÃO DE NOVEMBRO JÁ NAS BANCAS.

SUMÁR

72 **PStwo**
Estamos apaixonados pela nova PStwo, a versão mais elegante da nossa consola favorita. Fiquem a conhecer melhor esta máquina.

52 **GUIA FILMES DVD**
Querem oferecer um filme aos pais ou desejam descansar um pouco dos jogos? Então procurem as melhores opções no nosso guia.

78 **GUIA JOGOS ONLINE**
Muitos acham que não há jogos suficientemente bons que justifiquem a compra de um adaptador de rede. Descubram como se enganam.

24 **ACÇÃO:** Um guia dedicado aos melhores jogos de acção do ano, como *Second Sight*, *SC: Pandora Tomorrow*, *PSI-Ops* e muitos outros.

32 **CORRIDAS:** Motos, carros, ralis, naves espaciais? Seja lá o que for que leve a vossa adrenalina ao extremo, está no nosso guia.

RECOMENDADOS PSM2

Foram lançados grandes títulos este ano, para todos os gostos e feitios, mas existiram alguns dignos de destaque. Aqui vão encontrar a elite dos melhores.

12

NESTA EDIÇÃO

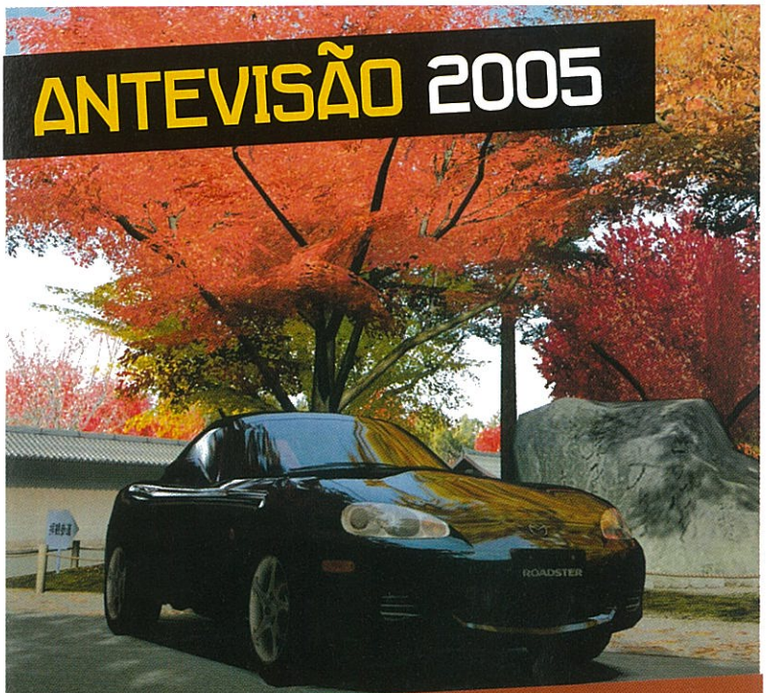
12 RECOMENDADOS PSM2
12 – GTA: SAN ANDREAS
13 – FINAL FANTASY X-2
16 – PRO EVOLUTION SOCCER 4
17 – BURNOUT 3
18 – KILLZONE
19 – JAK 3
20 – RATCHET & CLANK 3
21 – ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE
22 – PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN
23 – SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

24 GUIA DE ACÇÃO
24 – 007 JAMES BOND: EVERYTHING OR NOTHING
24 – HITMAN: CONTRACTS
25 – PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
25 – SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
25 – RED DEAD REVOLVER
26 – THE SUFFERING
26 – STAR WARS: BATTLEFRONT
26 – THE GETAWAY: BLACK MONDAY
28 – CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE
28 – DRIV3R
29 – SPIDER-MAN 2
29 – SECOND SIGHT

RIO

2 HORAS DO MELHOR NA PS2!

SIGAM PARA A PÁGINA 10 PARA MAIS DETALHES SOBRE O VOSSO DVD



2004 oferece títulos espantosos, como *GTA: San Andreas*, *Killzone*, *Pro Evolution Soccer 4*, *Prince of Persia 2*, entre muitos outros. Mas então o que nos reserva 2005? Descubram na nossa antevisão.

58

34 **DESPORTO:** Surpresa! *Pro Evolution Soccer 4* é o melhor jogo de futebol do ano! Mas então e os outros desportos?

40 **SURVIVAL HORROR:** Quais os melhores *Survival Horror* do ano? *Silent Hill 4*? *Resident Evil Outbreak*? Descubram no nosso guia.

42 **RPG:** 2004 não foi um ano fértil em termos de RPGs, mas temos de destacar *Final Fantasy X-2* e *Champions of Norrath*.

38 **FPS:** Todos sabemos que *Killzone* é bom, e os outros?

ESPECIAL DA PSM2 A REVISTA N.1 EM PLAYSTATION 2

30 BEAT 'EM UPS
30 – DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3
30 – DEF JAM: FIGHT FOR NY
30 – MORTAL KOMBAT: DECEPTION

32 CORRIDAS
32 – COLIN MCRAE RALLY 2005
32 – NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
33 – TOCA RACE DRIVER 2
33 – MASHED
33 – WRC 4

34 DESPORTO
34 – FIFA FOOTBALL 2005
34 – FIGHT NIGHT 2004
35 – TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
35 – NBA BALLERS
35 – NBA LIVE 2005
36 – TIGER WOODS PGA TOUR 2005
36 – SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2
36 – NHL 2005

37 GESTÃO
37 – THE URBZ: SIMS IN THE CITY
37 – TOTAL CLUB MANAGER 2005
37 – LMA MANAGER 2005

38 FPS
38 – CALL OF DUTY: FINEST HOUR
38 – WORLD WAR ZERO: IRONSTORM
38 – GOLDENEYE: ROGUE AGENT

39 PLATAFORMAS
39 – SHREK 2
39 – SLY 2: BANDO DE ESPERTALHÕES

40 SURVIVAL HORROR
40 – FORBIDDEN SIREN
40 – PROJECT ZERO II: CRIMSON BUTTERFLY
41 – OBSCURE
41 – SILENT HILL 4: THE ROOM
41 – RESIDENT EVIL: OUTBREAK

42 RPG
42 – BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE II
42 – CHAMPIONS OF NORRATH: REALMS OF EVERQUEST
42 – DISGAEA: HOUR OF DARKNESS
43 – FORGOTTEN REALMS DEMON STONE
43 – STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

44 ARCADE
44 – EYE TOY PLAY 2
44 – SEGA SUPERSTARS
44 – SINGSTAR
44 – SINGSTAR PARTY
44 – GET ON DA MIC

45 MÚSICA
45 – MTV MUSIC GENERATOR 3
45 – DJ DECKS & FX

46 ACESSÓRIOS

52 FILMES DVD

56 PROMOÇÕES

58 ANTEVISÃO 2005
58 – BROTHERS IN ARMS
58 – DESTROY ALL HUMANS
58 – DEVIL MAY CRY 3
58 – ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING
59 – FAR CRY: INSTINCTS
59 – FINAL FANTASY XII
59 – GOD OF WAR
59 – GRAN TURISMO 4
60 – MERCENARIES
60 – METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER
60 – MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
60 – PLAYBOY: THE MANSION
61 – SPLINTER CELL: CHAOS THEORY
61 – TEKKEN 5
61 – TIMESPLITTERS FUTURE PERFECT
61 – WANDA AND THE COLOSSUS

64 GUIA PSM2

68 O FUTURO - PSP

72 O FUTURO - PSTWO

74 O FUTURO - PS3

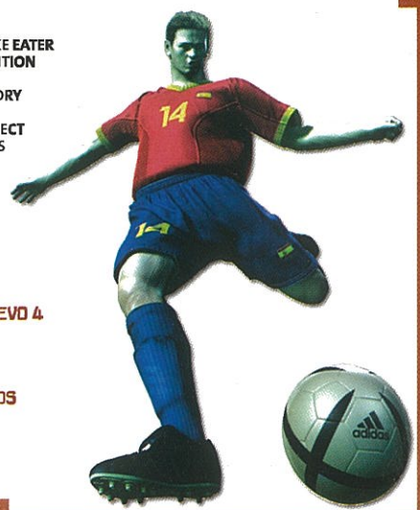
76 TORNEIO EUROPEU PRO EVO 4

78 PS2 ONLINE - OS MELHORES JOGOS

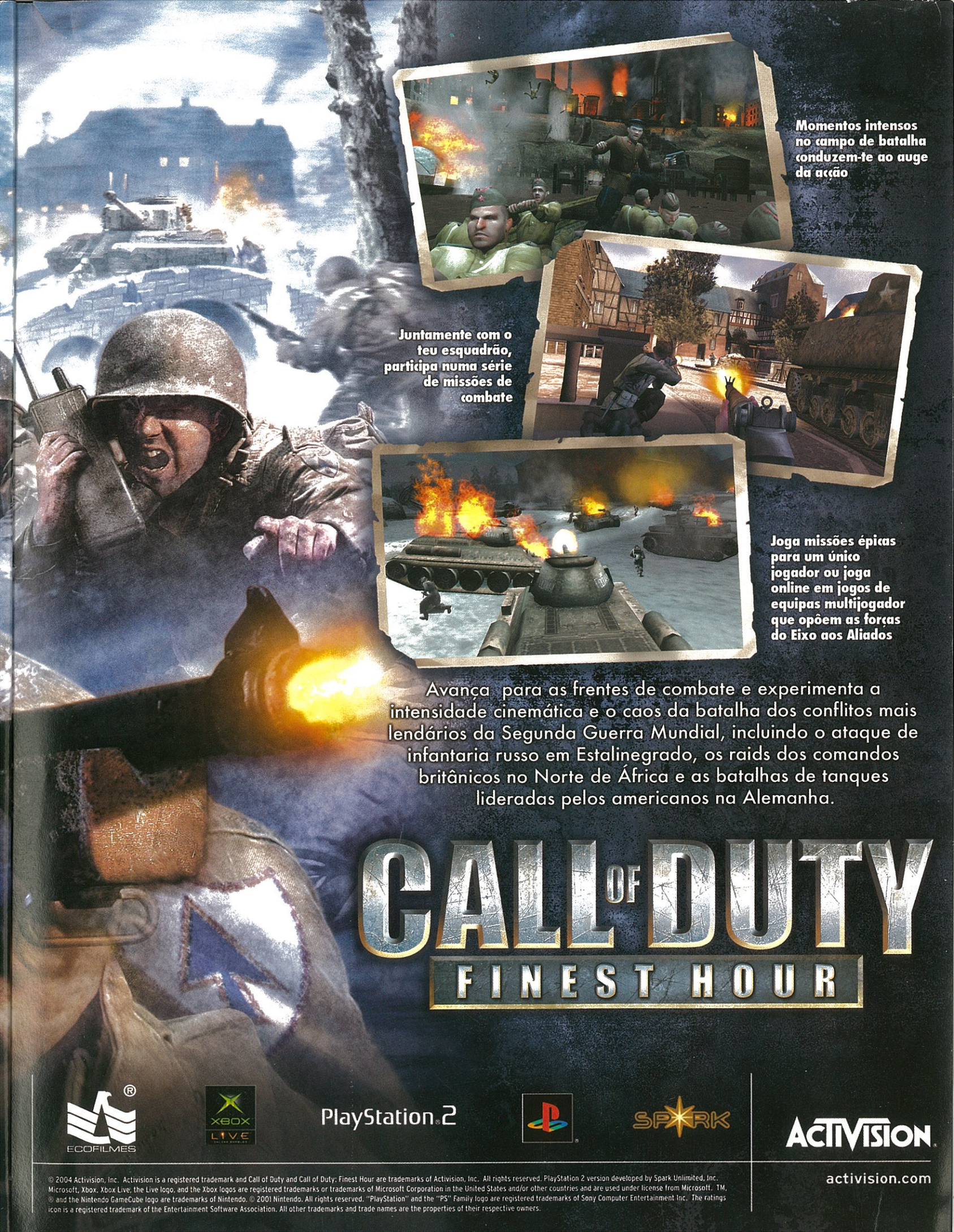
80 O OUTRO LADO DOS JOGOS

81 SITES DE JOGOS

82 LISTA DE NATAL PSM2



O MOMENTO MAIS SOMBRIO
PARA O MUNDO...
... SERÁ O MAIS GLORIOSO
PARA TI.
DISPONÍVEL A 26 DE NOVEMBRO
WWW.CALLOFDUTY.COM



Momentos intensos no campo de batalha conduzem-te ao auge da acção

Juntamente com o teu esquadrão, participa numa série de missões de combate

Joga missões épicas para um único jogador ou joga online em jogos de equipas multijogador que opõem as forças do Eixo aos Aliados

Avança para as frentes de combate e experimenta a intensidade cinemática e o caos da batalha dos conflitos mais lendários da Segunda Guerra Mundial, incluindo o ataque de infantaria russo em Estalinegrado, os raids dos comandos britânicos no Norte de África e as batalhas de tanques lideradas pelos americanos na Alemanha.

CALL OF DUTY

FINEST HOUR

ECOFILMES

XBOX LIVE

PlayStation 2

SPARK

ACTIVISION

activision.com

© 2004 Activision, Inc. Activision is a registered trademark and Call of Duty and Call of Duty: Finest Hour are trademarks of Activision, Inc. All rights reserved. PlayStation 2 version developed by Spark Unlimited, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Live logo, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. TM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

No DVD

PSM2 ESPECIAL NATAL

NO DVD DESTE MÊS

COMO FUNCIONA

MENU

Depois de inserido o DVD na drive e depois da breve apresentação da PSM2, é apresentado um menu a partir do qual poderão navegar pela várias secções do DVD e visualizar todo o seu conteúdo.

NAVEGAR PELO DVD

Este DVD é composto por várias secções, correspodentes aos géneros de jogos. Cada uma destas secções apresenta a lista de títulos e respectivos vídeos.

■ **SUB-MENU:** Em cada uma das secções poderão escolher as opções desta coluna. Basta que para tal pressionem ←no comando.
■ **JOGOS:** Movam o cursor até ao jogo pretendido, pressionem uma vez ⊗ para seleccionar, e em seguida voltem a pressionar o mesmo botão para reproduzir o vídeo.
■ **MENU PRINCIPAL:** Para evitar voltar ao menu inicial do DVD, poderão seleccionar todas as secções do menu principal na parte inferior do ecrã.

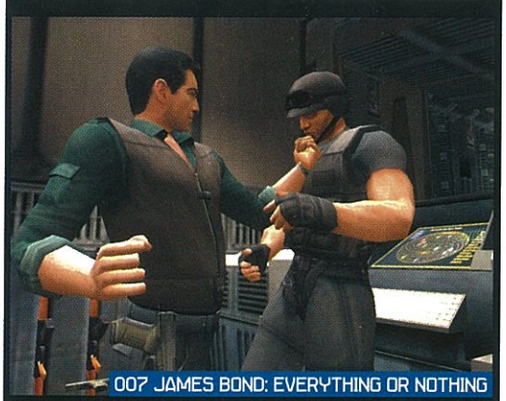
CONTROLOS

Quer estejam a utilizar um DualShock 2, um comando à distância PS2, um rato no PC ou simplesmente o vosso leitor de DVD, verão como é simples encontrar o que procuram.

Aqui ficam as instruções para a PS2...

ACÇÃO

- STAR WARS: BATTLEFRONT
- SECOND SIGHT
- SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
- THE GETAWAY: BLACK MONDAY
- ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE
- RED DEAD REVOLVER
- PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
- THE SUFFERING
- 007 JAMES BOND: EVERYTHING OR NOTHING


007 JAMES BOND: EVERYTHING OR NOTHING

ACÇÃO/AVENTURA

- GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS
- SHADOW OF ROME
- METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER
- SPIDER-MAN 2
- PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN
- DRIV3R

SURVIVAL HORROR

- SILENT HILL 4: THE ROOM
- RESIDENT EVIL OUTBREAK
- FORBIDDEN SIREN

BEAT 'EM UP

- DEF JAM FIGHT FOR NEW YORK
- RUMBLE ROSES
- MORTAL KOMBAT: DECEPTION

CORRIDAS

- GRAN TURISMO 4
- BURNOUT 3: TAKEDOWN
- COLIN MCRAE RALLY 2005
- NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
- WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

DESPORTO

- FIFA FOOTBALL 2005
- TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
- NBA BALLERS
- SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

FPS

- KILLZONE
- TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT
- GOLDENEYE: ROGUE AGENT

PLATAFORMAS

- SLY 2: BANDO DE ESPERTALHÕES
- JAK 3
- RATCHET & CLANK 3

RPG

- LORD OF THE RINGS: THE THIRD AGE
- FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE
- DISGAEA: HOUR OF DARKNESS

DISGAEA: HOUR OF DARKNESS

OUTROS

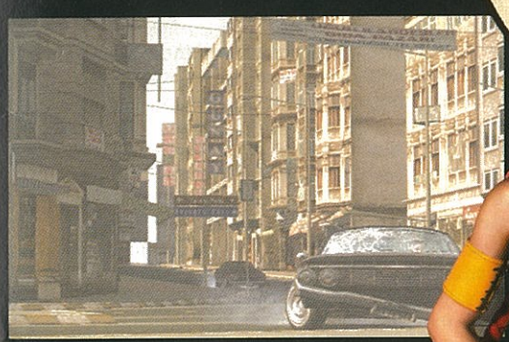
- PSP - OS MELHORES JOGOS
- SINGSTAR
- THE URBZ: SIMS IN THE CITY

ANTEVISÃO 2005

- FAR CRY: INSTINCTS
- CALL OF DUTY: FINEST HOUR
- TEKKEN 5
- DEVIL MAY CRY 3
- BROTHERS IN ARMS
- DESTROY ALL HUMANS!
- FINAL FANTASY XII
- PROJECT: SNOWBLIND

Guia de Natal 2004 PSM2

OS MELHORES JOGOS, PROMOÇÕES, ACESSÓRIOS, FILMES DVD...PODEM ENCONTRAR DE TUDO NO NOSSO GUIA DE NATAL 2004. A COMEÇAR PELOS DEZ JOGOS RECOMENDADOS PELA NOSSA REDACÇÃO!



GTA SAN ANDREAS

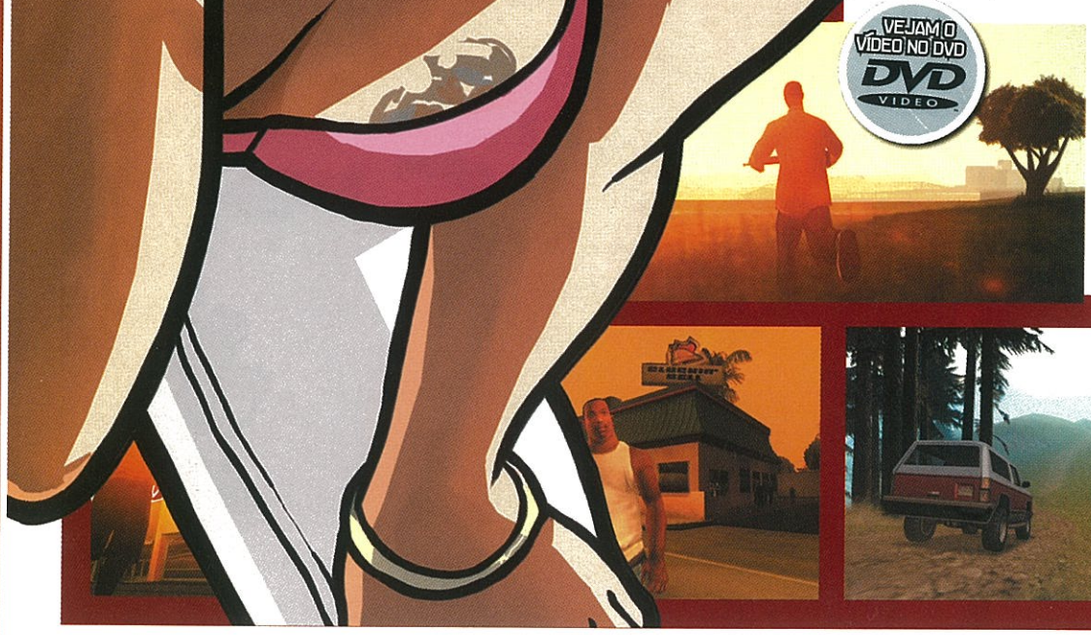
Um dos jogos mais aguardados para PS2 promete levar a série GTA ainda mais longe.

A aclamada série da Rockstar simbolizou, desde o seu terceiro título, uma autêntica revolução nos videojogos. E com *Vice City* as coisas foram ainda mais longe, com um grau de liberdade sem precedentes. Por isso não é de espantar que, neste último trimestre *GTA San Andreas* seja o jogo que todos queremos ter e experimentar.

Tudo indica que a mais recente incursão no universo *GTA* seja maior (e melhor) do que qualquer uma das suas antecessoras. E talvez mesmo de qualquer título que já tenhamos visto. Esqueçam Liberty City ou Vice City, pois San Andreas não é apenas uma cidade, mas sim um estado inteiro, com três cidades distintas (San Fierro, Las Venturas e Los Santos), assim como zonas periféricas e localizações campestres. E se já de si é impressionante, juntem-lhe ainda uma enorme montanha para explorar que nos deixou de olhos esbugalhados pelo seu imenso tamanho.

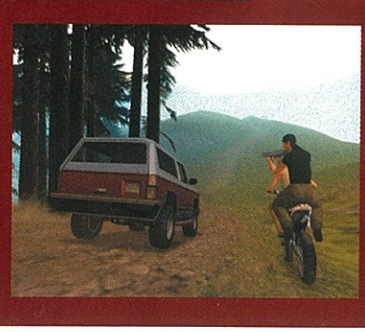
Qualquer *GTA* estaria incompleto sem os veículos e *San Andreas*, para além dos muitos carros, motas e aviões (existem rumores de um helicóptero de combate), junta ainda bicicletas. As palavras de ordem parecem ser mesmo "mais e melhor".

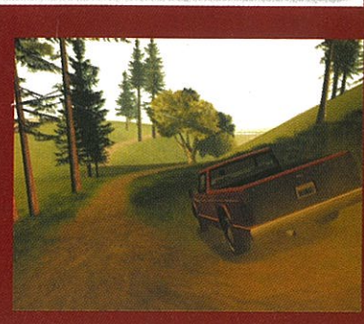
O novo *GTA* permite também várias modificações na personagem principal (como tatuagens, cortes de cabelo ou uns quilos a mais se abusarem da *fast food*), de seu nome Carl Johnson (CJ para os amigos), assim como assaltos a casas, "drive by shootings" com vários membros da gang dentro de um carro e de armas em punho, assim como um tão desejado sistema de mira a lembrar *Manhunt* e gráficos bastante melhorados. Não existem muita dúvidas de que a Rockstar conseguiu exceder-se a produzir mais uma obra de culto para a nossa PS2. Expectativa ★★★★★



INFO

EDITORA: Take Two
PREÇO: € 69,99
LANÇAMENTO: Já disponível





FINAL FANTASY X-2

A primeira verdadeira sequela de um Final Fantasy

Final Fantasy X obteve um sucesso estrondoso, alcançando um número de vendas tal que se manteve nos tops durante semanas a fio. A Square anunciou depois que iria lançar _FF X-2_, a primeira sequela verdadeira de um jogo da série, o que levantou alguma curiosidade e dúvidas em relação à qualidade do título e à forma como a empresa nipónica o trataria. A verdade é que não consegue alcançar os níveis de excelência de outros títulos da série, mas não deixa de ser um dos melhores RPGs para a PS2.

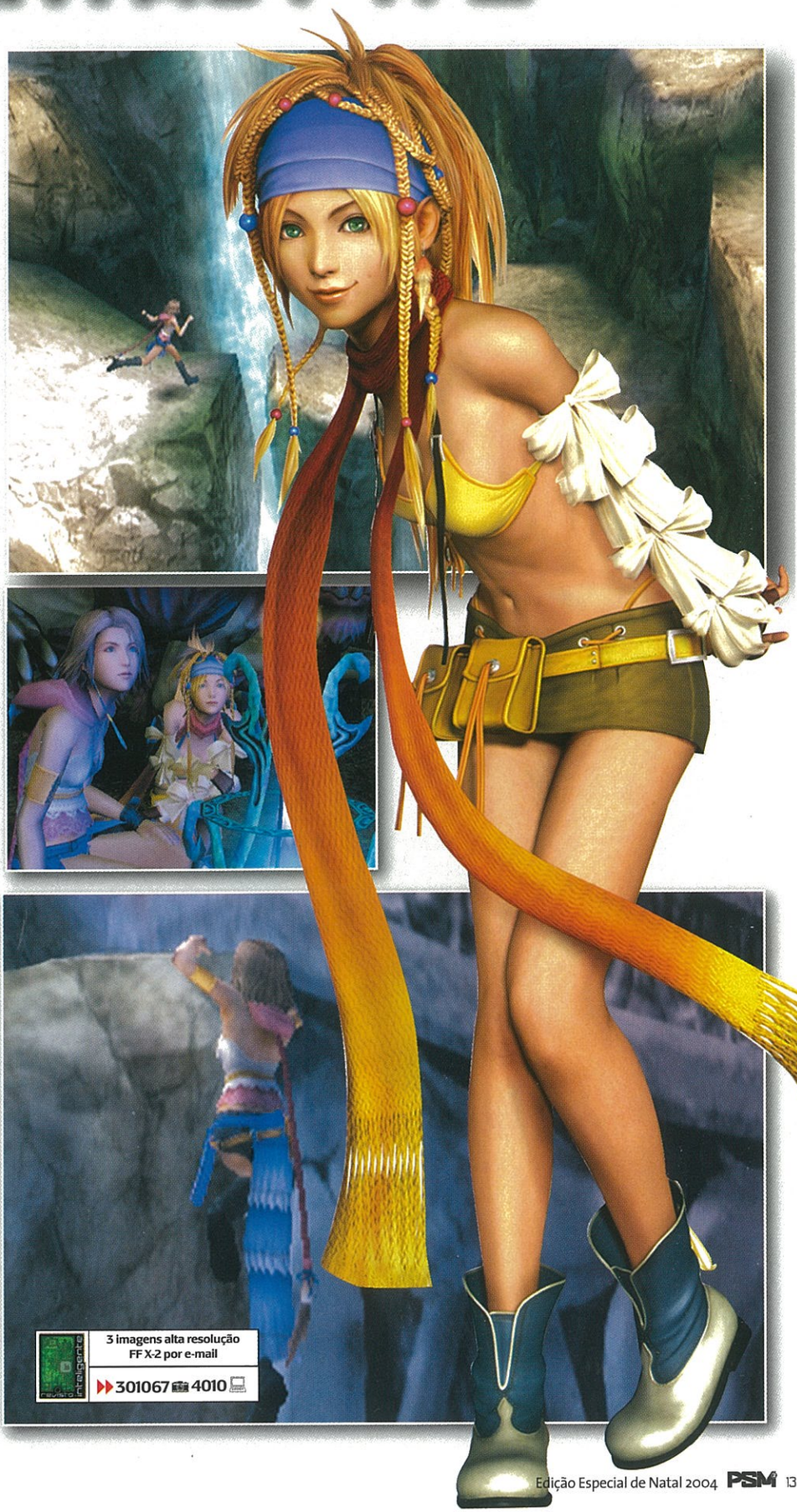
É óbvio que este segundo episódio foi feito a pensar mais nos que jogaram e acabaram *Final Fantasy X*. A história dá continuidade à vida de Yuna, que se juntou a Rikku e a uma nova amiga chamada Paine para formarem um grupo de caçadoras de esferas. Apesar de se tratar de uma sequela directa, foram feitas várias alterações à jogabilidade, nomeadamente a nível de combates, existindo agora um sistema que mistura o habitual esquema por turnos com acção em tempo real. Ao início pode parecer confuso, mas uma vez inteirados do sistema irão achá-lo prático e agradável.

Outra novidade é o sistema de Dresspheres, que vem substituir as esferas de habilidades. Isto permite mudar as fatiotas das meninas, atribuindo-lhes magias ou atributos específicos. As magias negras, por exemplo, estão reunidas na esfera Black Mage, enquanto os atributos de combate se encontram em Warrior. Quanto a enredo, poderão contar com mais uma bela história com várias reviravoltas e muitas surpresas, além de apresentar uma conclusão do caso amoroso entre Yuna e Tidus. Se são fãs de *FF X* de certeza que vão gostar.

Veredicto 85%

INFO

EDITORA: Square Enix
LANÇAMENTO: Já disponível
PREÇO: € 65,95



3 imagens alta resolução FF X-2 por e-mail
301067 4010

MORTAL KOMBAT®
DECEPTION™

ONLINE PELA 1ª VEZ

Aventura de Konquista EALM

Arenas Interactivas

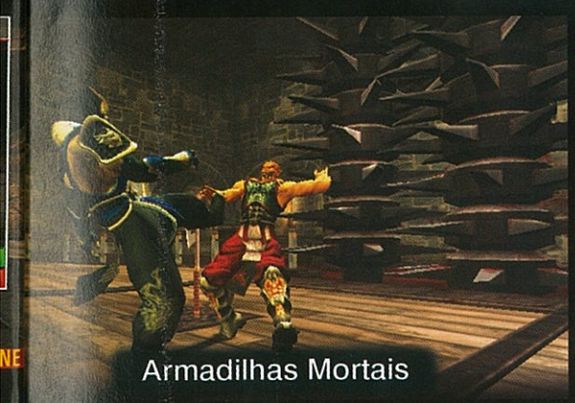
ALSO ONL Kombate de Puzzles SO ONLINE

18 ECOFILMES PlayStation PlayStation.2 XBOX XBOX LIVE POWERED BY gamespy ONLINE BROADBAND ONLY

Mortal Kombat® Deception™ © 2004 Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. MORTAL KOMBAT, the dragon logo, MIDWAY, and the Midway logo are registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. MORTAL KOMBAT DECEPTION, the M in a circle logo and all character names are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Used by permission. Midway Amusement Games, LLC and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website. Distributed under license by Midway Home Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Live logo, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Online play requires internet connection, Network Adaptor (for PlayStation 2) and Memory Card (8MB) (for PlayStation 2) (each sold separately). Screens shots shown are from the Xbox®

MIDWAY

VAI KONSUMIR-TE



Armadilhas Mortais

ALSO ON! Kombate de Xadrez SO ONLINE

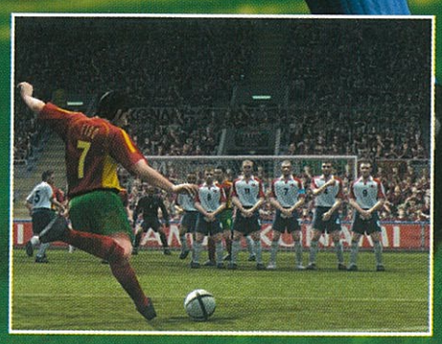
Arenas de Múltiplos Níveis

Disponível a 19 de Novembro

MORTALKOMBATDECEPTION.COM

Uma força malévola antiga regressou do outro mundo e ameaça a própria existência dos reinos.
Irá o Campeão dos Deuses Anciãos ter o poder para derrotar esta ameaça nascida da decepção?
Experimenta novas e múltiplas "Fatalities" e "Hari Karis", juntamente com jogos de Kombate de Xadrez e Puzzle, e ainda uma enorme aventura de Konquista livre para adquirir dicas de Kombate, segredos e muito mais.

PRO EVOLUTION SOCCER 4



Mesmo sem suporte online, continua a deixar-nos rendidos e agarrados ao comando da PS2 até sair o próximo.

Apesar de a concorrência ser cada vez mais apertada, o simulador de futebol da Konami continua a ser o senhor dos relvados virtuais. *Pro Evolution Soccer 4* apresenta algumas inovações em relação aos anteriores que fazem as delícias de qualquer adepto do desporto-rei. Mais animações, mais fintas, jogadas mais espectaculares e uma Master League renovada são só alguns ingredientes do novo *Pro Evo*.

A jogabilidade apresenta algumas características novas que o elevam a um novo patamar. Quase apetece dizer que vão ter de reaprender a jogar *Pro Evolution*. O sistema de passes oferece agora novas possibilidades. Pressionem o botão mais tempo e a bola vai para o jogador mais distante em vez de ir parar ao companheiro mais perto.

Os livres também estão diferentes, pois podem escolher dois jogadores para estarem junto da bola. Depois é só simular, rematar directo ou passar e sair com a bola controlada. Seja como for, deixem sempre o adversário a adivinhar.

Uma das maiores novidades é a presença do árbitro em campo. E no que toca a regras do futebol, convém dizer que a lei da vantagem está bastante bem implementada, proporcionando mais realismo.

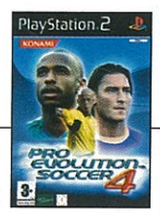
Apesar de ainda não ser desta que podemos contar com a Superliga Portuguesa (com os três grandes dissimulados de Lisbonera, Puerto e Esportiva), estão representados alguns dos melhores campeonatos europeus, como o espanhol, alemão, italiano, francês e holandês. Nas selecções o caso muda de figura, porque está lá tudo o que se exige, inclusive os nossos jogadores lusos.

Não se poupam elogios a *Pro Evolution Soccer 4*. É ainda o melhor e um título de desporto obrigatório para a vossa quadra natalícia.

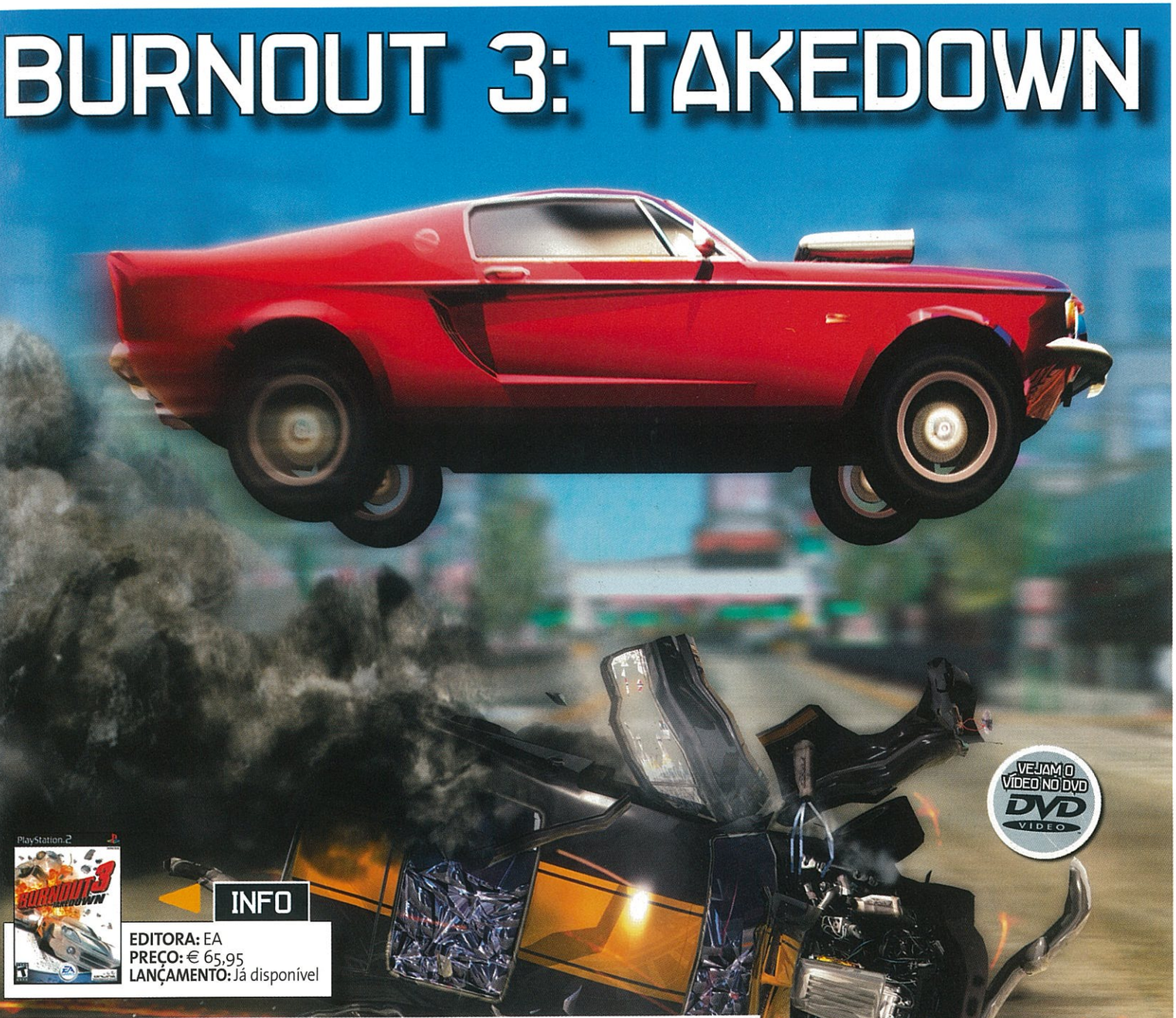
Veredicto 93%

INFO

EDITORA: Konami
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível



BURNOUT 3: TAKEDOWN



INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

VEJAM O VÍDEO NO DVD
DVD VIDEO

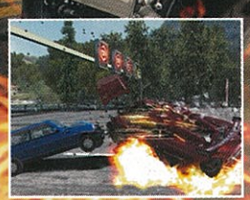
A mudança para a EA só beneficiou um dos melhores racers do planeta. Uma escolha obrigatória.

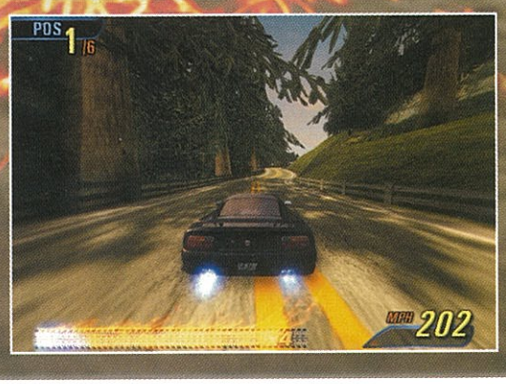
Rápido, muito rápido. Viciante, extremamente viciante. São precisamente estas duas expressões que surgem na cabeça assim que pensamos em *Burnout 3*. O jogo de corridas arcada da Criterion mudou-se para a Electronic Arts e ficou ainda melhor. Não duvidem que no final do ano *Burnout 3* estará presente na nossa lista dos melhores jogos de 2004. Primeiro porque é graficamente deslumbrante. Para além de bastante colorido, os modelos dos carros são excelentes. Mas muito bom mesmo é o sistema de danos que providencia os acidentes mais espectaculares que alguma vez vimos. Tanto mais que, à semelhança do jogo anterior, têm também um modo de jogo dedicado apenas a causar acidentes. Mas não é só. Existem tipos diferentes de corridas dentro do modo World Tour. Sejam corridas contra o tempo, Gran Prix, corridas contra apenas um adversário ou o divertido modo Road Rage, *Burnout 3* parece que não se esgota. Principalmente se quiserem ganhar medalhas de ouro em todos os desafios.

Quando falamos de *Burnout* a primeira coisa em que pensamos é em *boost*, e neste terceiro título existem novas maneiras de conseguir aquela velocidade extra. Seja com condução perigosa, seja em enviar os adversários contra uma parede (daí o apelido Takedown), agora também o podem utilizar sempre que quiserem. Até é possível controlar os destroços do vosso bólide contra os carros dos oponentes.

E que tal uns modos de jogo online? A nós parece-nos bem. *Burnout 3* tem sido, sem dúvida, uma das experiências mais gratificantes deste ano.

Veredicto 94%





KILLZONE

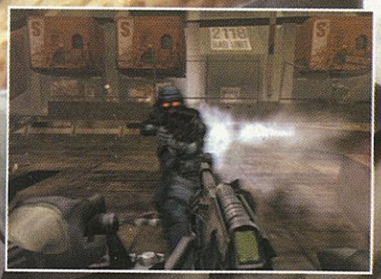
A guerra está aberta naquele que é de certeza um dos melhores do seu género na PS2.

Num futuro relativamente próximo, a humanidade deu início a uma colonização planetária que durante algum tempo correu bem, até chegar ao planeta Helgan. Aqui os colonizadores foram consumidos por uma radiação atmosférica, o que resultou na morte em larga escala. Os sobreviventes foram depois ignorados pelas forças políticas da Terra, até que os habitantes de Helgan (Helghast) decidiram iniciar uma revolução contra o planeta-mãe, o que levou a um violento confronto directo entre os mesmos e a Aliança Estratégica Interplanetária (ISA).

Ao longo da aventura o jogador irá encarnar quatro membros da ISA e cada um terá pontos fortes e fracos distintos, além de percorrer caminhos diferentes. *Killzone* é um FPS de guerra violento, difícil e muitas vezes stressante, o que é claramente intencional. A jogabilidade pode parecer pouco variada (não existem veículos para conduzir, por exemplo) mas é extremamente competente no que faz. Os Helghast são possivelmente os inimigos mais ferozes e impiedosos que já enfrentámos num FPS, graças a uma inteligência artificial implacável e muito bem construída que tenta perseguir e abater o jogador sem piedade, não se limitando a esconder atrás de caixotes eternamente à nossa espera. Outro aspecto de realce é a forma como utiliza as capacidades da consola. As personagens são detalhadas, as texturas têm qualidade e existem vários elementos em simultâneo no ecrã, sem nunca afectar a boa fluidez do jogo. Uma das experiências gráficas mais memoráveis deste ano.
Com um modo online bastante bom e um modo campanha memorável, é fácil aconselhar *Killzone* a todos os amantes do género, pois é mesmo um feito incrível para a PS2. **Veredicto 88%**

INFO
EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Novembro

VEJAM O VÍDEO NO DVD
DVD VIDEO



JAK 3

No último da série, Jak quer uma despedida em grande.

Jak & Daxter foi um dos primeiros títulos da PS2 e cedo deu a entender que estávamos perante uma referência dos jogos de plataformas. Porém, _Jak_ 2 deu um salto evolutivo com que ninguém poderia sequer sonhar, indo bem mais longe do que qualquer outro título do género e alcançando um nível de qualidade muito acima do antecessor, misturando mais acção e oferecendo maior liberdade, com a ajuda de um motor de jogo simplesmente fabuloso.

Não é por isso de estranhar que a nossa reacção não fosse a melhor quando soubemos que o terceiro episódio seria lançado com apenas um ano de diferença, pois isso significaria que poderia ser perigosamente semelhante ao anterior, o que até se verifica em certos aspectos. O motor de jogo é praticamente idêntico, por isso não esperem grandes alterações gráficas ou de jogabilidade; os movimentos básicos de Jak permanecem idênticos. As maiores mudanças entre _Jak 2_ e este são basicamente a história, os cenários e o tamanho do mundo disponível, que é bastante maior do que o anterior, embora mantenha a impressionante capacidade de não apresentar um único ecrã de *loading* durante a aventura. Grande parte do tempo vão passear pelo deserto gigantesco (com a ajuda de algo semelhante a um carro), que serve como ligação das várias localizações. Irão ainda encontrar várias corridas e surpresas escondidas.

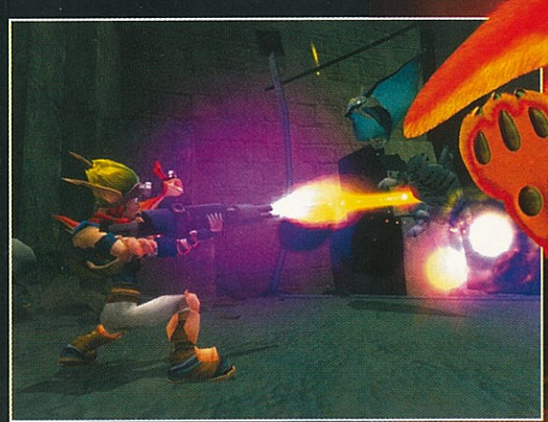
Resumidamente, _Jak 3_ é _Jak 2_ maior, com mais armas, mais veículos, mais mini-jogos e um pouco mais de tudo. E existe algum problema com isso? Nós achamos que não, por isso é que _Jak 3_ merece a vossa atenção incondicional.

Expectativa ★★★★☆

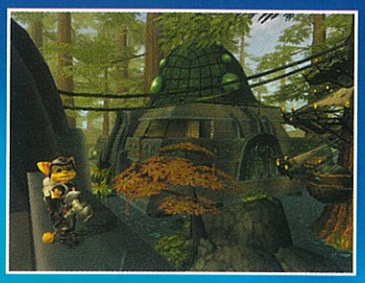
INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Novembro

VEJAM O VÍDEO NO DVD
DVD VIDEO



RATCHET & CLANK 3



VEJAM O VÍDEO NO DVD

Desta vez parece que será o "irmão" de Jak a dar o grande passo evolutivo.

A série *Jak & Daxter* evoluiu bastante do primeiro para o segundo capítulo, ao contrário de *Ratchet & Clank 2*, que não ofereceu grandes inovações na sequela, apenas mais do mesmo, embora de inegável qualidade. Para esta terceira vaga parece que será a vez de Ratchet evoluir, incorporando vários modos online. Existirá suporte para oito jogadores em simultâneo, dez níveis adicionais criados propositadamente para o online e vários tipos de jogo, desde o habitual Deathmatch ao obrigatório Capture the Flag, existindo ainda algumas variações destes dois, tanto em jogo de equipa, como em todos contra todos. O trabalho de equipa é fundamental quando jogamos online e para aprofundar ainda mais esse aspecto, foi incluída a opção para um jogador conduzir veículos enquanto outro toma o controlo das armas. Para tornar a experiência ainda mais agradável, foi criada uma opção que permite mudar a perspectiva para a primeira pessoa e, embora esta seja algo inútil para o modo principal, dá bastante jeito online.

Apesar da boa qualidade e do grande esforço imposto no online, a grande atracção continua a ser a aventura principal, que parece estar igualmente estupenda. Foram criadas várias armas e engenhocas novas e foram adicionados vários veículos, embora a principal mecânica permaneça na acção em plataformas. Para relembrar um pouco o passado, foram implementadas várias mini-secções que o jogador terá de percorrer numa perspectiva 2D.

A guerra amigável entre Jak e Ratchet continua e, seja qual for o vencedor, a verdade é que quem ganha é o jogador. Expectativa ★★★★☆

INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Novembro

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

VEJAM O VÍDEO NO DVD
DVD VIDEO

Os capítulos anteriores eram bons, mas a Capcom esmerou-se para o confronto derradeiro entre Samanosuke e Nobunaga.

A prova de que a Capcom apostou mesmo forte nesta produção está na contratação de Jean Reno, que empresta voz e imagem a uma das personagens jogáveis. "Porquê um actor francês?" Porque grande parte da acção decorre em França de 2004. Passamos a explicar: logo no início da aventura, Samanosuke prepara-se para enfrentar pela última vez Nobunaga, mas por culpa de algo que descobrirão mais tarde, o herói japonês é enviado para a França actual, que entretanto foi invadida por demónios, enquanto Jacques (a personagem de Reno) aparece no Japão Feudal, alguns dias antes da batalha entre Samanosuke e Nobunaga.

Feita a introdução, comecemos por referir que a maior diferença entre *Onimusha 3* e os anteriores é o facto de a Capcom ter finalmente abandonado a técnica rudimentar de cenários pré-renderizados, substituindo-os por cenários totalmente em 3D. Alguns fãs temeram que esta alteração resultasse numa experiência menos rica e detalhada, como forma de manter a acção fluida. Mas como referimos, a Capcom deu mesmo o máximo e conseguiu alcançar o mesmo nível de detalhe que nos antecessores sem sacrificar a fluidez. Esta alteração também mudou algumas coisas a nível de jogabilidade, permitindo movimentar as personagens em 3D, embora seja possível seleccionar a forma de movimentação clássica.

A acção divide-se agora entre duas personagens, que diferem em vários aspectos e oferecem uma agradável variação, mantendo simultaneamente os dois pontos fulcrais da história ligados.

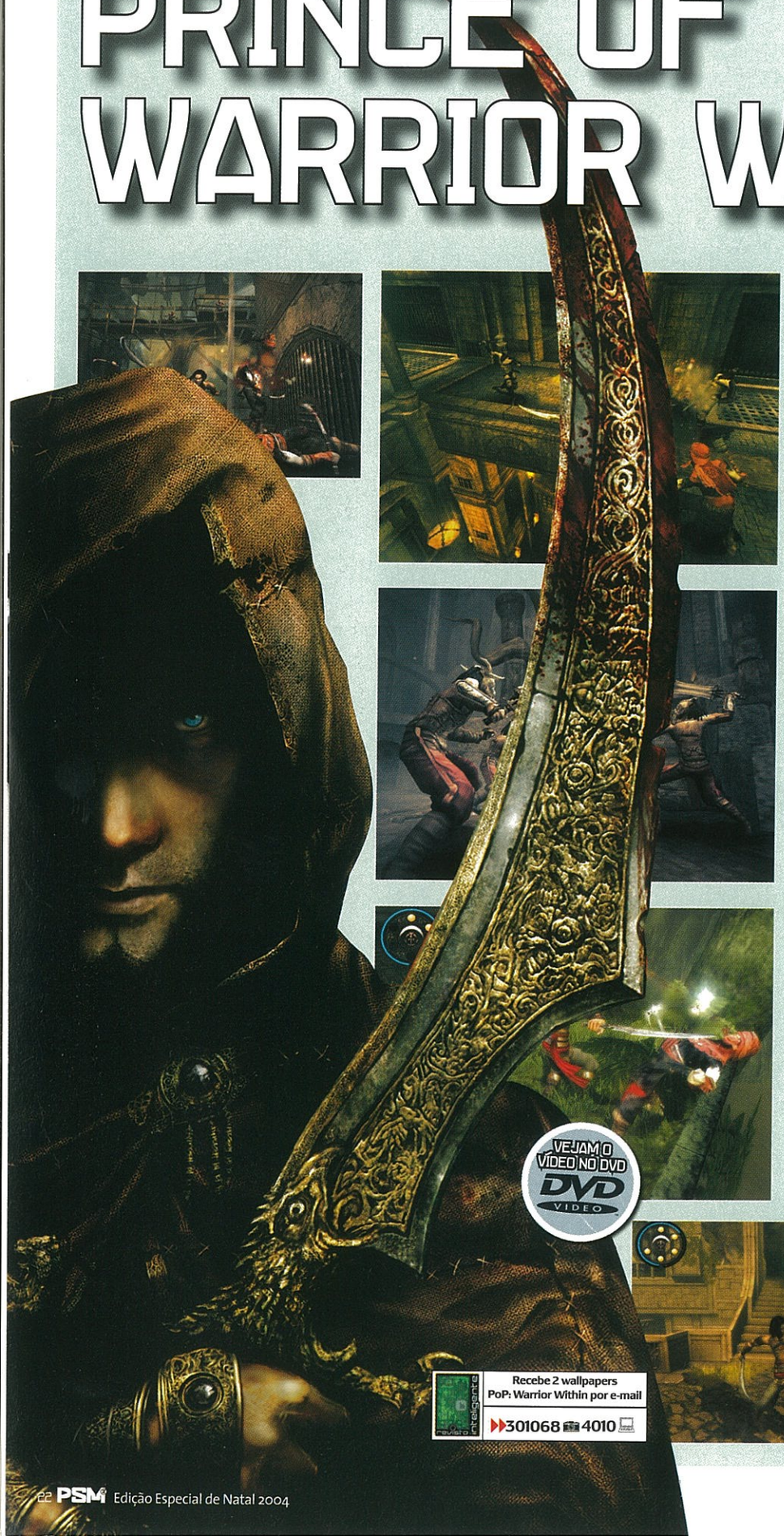
Se gostaram dos dois títulos anteriores, já possuem o terceiro de certeza; caso sejam fãs de títulos de acção na terceira pessoa mas deixaram passar esta série, aconselhamos uma séria vista de olhos tanto a este como aos antecessores.

Veredicto 92%

INFO

EDITORA: Capcom
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN



VEJAM O VÍDEO NO DVD

DVD VIDEO

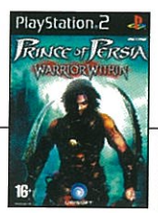
Prince está de volta, mais adulto, mais violento e mais sombrio.

***Sands of Time*, o *remake* do velhinho *Prince of Persia* que, no ano passado, chegou às consolas da actual geração, foi uma aventura muito bem conseguida e executada. Por ventura ficou perdida entre tantos lançamentos de qualidade, mas este ano as coisas prometem ser diferentes, já que a sequela *Warrior Within* está a deixar-nos bastante ansiosos desde que a vimos na última E3.**

Muito se deve ao facto de o nosso herói estar algo diferente. Esqueçam a imagem do primeiro jogo, porque aquela cara jovial deu lugar ao olhar penetrante de um guerreiro determinado. Prince está mais maduro e também mais impiedoso para com os seus inimigos. Por isso esperem uma mecânica de combate reformulada, com maior liberdade de movimentos e ainda mais espectacularidade do que no original. Prince consegue utilizar duas armas em simultâneo, usar o cenário para se balouçar e cortar cabeças, desarmar o adversário (seguido de uma decapitação com a própria lâmina do inimigo), cortar monstros ao meio, enfim, uma verdadeira delícia para qualquer um que goste de títulos de acção. Ainda para mais, porque promete ser bastante intuitivo e acessível para os jogadores.

As demais habilidades do nosso herói também foram alvo de melhorias, pois agora pode descer através de grandes cortinas, correr pelas paredes para se lançar contra um adversário e, claro, abrandar o tempo. Esta última característica tem agora muito mais utilidade para a resolução de puzzles. Esperem, pois, por aquela que promete ser uma das melhores aventuras para a PS2 ainda este ano.

Expectativa ★★★★☆



INFO

EDITORA: Ubisoft
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Novembro

Recebe 2 wallpapers PoP: Warrior Within por e-mail
301068 4010

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS

SOCOM II continua de forma brilhante o legado de melhor jogo online para PS2.

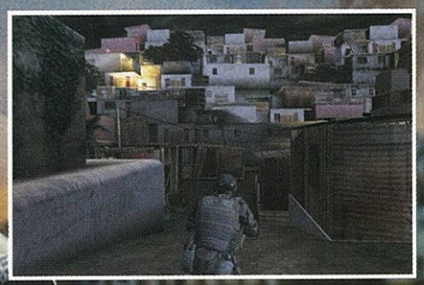
Tal como no anterior, o jogador irá assumir o controlo de um membro de uma equipa de quatro soldados do exército americano, treinada especialmente para lidar com grupos terroristas. Apesar de apenas controlar um desses soldados, é possível dar ordens aos restantes, seja através de um menu no ecrã, seja através da própria voz, utilizando o famoso Headset, mas atenção que as ordens terão de ser dadas em inglês.

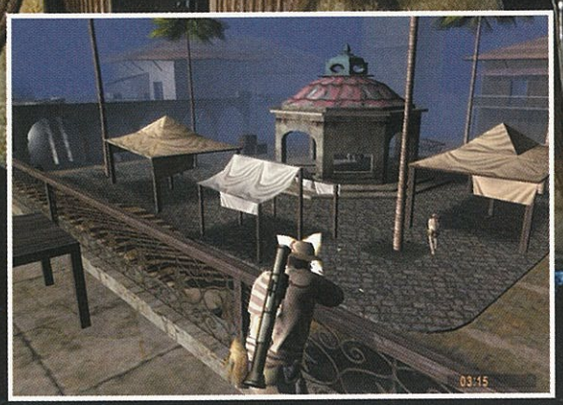
Uma das maiores falhas do original estava na pouca atenção dada ao modo campanha, onde a inteligência artificial (IA) não oferecia grande resistência e a história era no mínimo aborrecida. Pois nesta versão as coisas estão bem melhores. A história, apesar de algo enfadonha, está melhor, a IA oferece bem mais resistência e a própria estrutura das missões foi melhorada. Infelizmente, os nossos companheiros continuam com algumas reacções e decisões incompreensíveis, mas nada é perfeito. Em termos técnicos não existem grandes alterações; os gráficos continuam bons, a jogabilidade praticamente idêntica e o aspecto sonoro fraco, graças ao terrível desempenho dos actores de voz.

Relativamente ao ponto forte do jogo, os modos online, temos de realçar que se tornou bem mais acessível, com várias opções novas. Todos os modos de jogo antigos estão presentes nesta sequela e outros três foram adicionados. Existem centenas de jogadores online, incluindo compatriotas portugueses, que criaram salas somente "tugas".

Se gostam de jogos de acção táctica e desejam algo que vos faça render o Adaptador de Rede, comprem *SOCOM II*. No entanto, se só agora vão dar início à vossa aventura online, boa sorte. Vão precisar!

Veredicto 90%



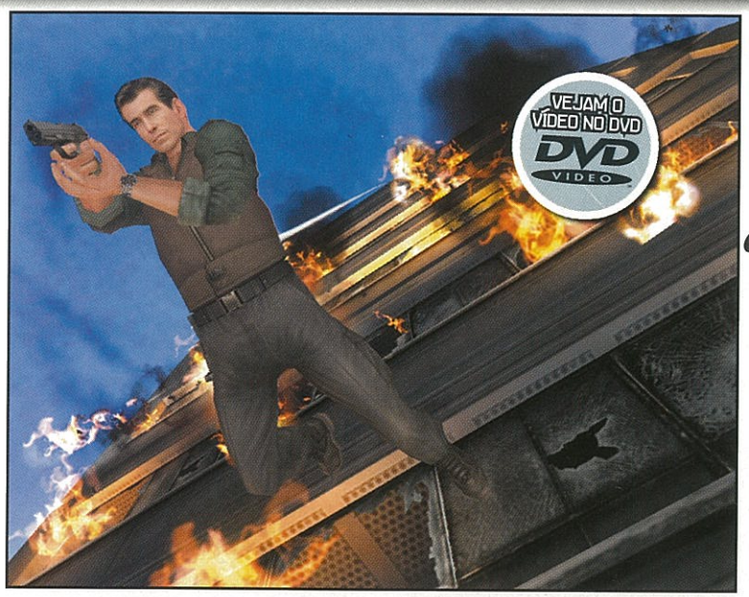


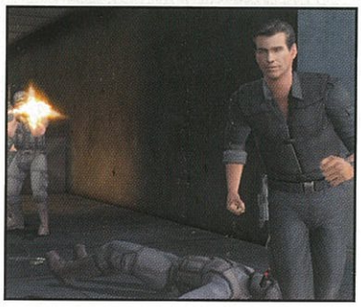
INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

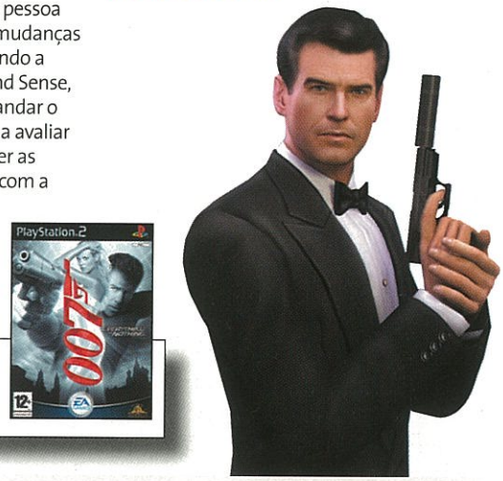




007 JAMES BOND: EVERYTHING OR NOTHING

O melhor jogo de Bond alguma vez feito.

"Para ser Bond, é preciso ver Bond." Foi este o lema que os produtores de *Everything or Nothing* utilizaram para justificar a passagem do franchise Bond da primeira para a terceira pessoa, e se descobríssemos quem teve esta brilhante ideia dávamos-lhe um beijo. Perdoem-nos este pequeno devaneio, mas *EoN* é o melhor jogo de Bond de sempre, ponto final. A passagem para a terceira pessoa acarretou consigo uma série de mudanças (obrigatórias) na jogabilidade, sendo a maior de todas a inclusão do Bond Sense, uma opção que nos permite abrandar o tempo de forma brutal de modo a avaliar o cenário que nos rodeia e resolver as situações mais constrangedoras com a calma e perícia típicas do agente 007. A qualidade gráfica segue padrões elevados e as secções de condução (da responsabilidade da equipa de *Need For Speed*) enriquecem este título, imprimindo-lhe uma dinâmica e variedade invejáveis. A inclusão de Shannon Elizabeth como Bond Girl é a gota de água que faz transbordar o copo... Veredicto 88%



INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

HITMAN: CONTRACTS

A última missão do Agente 47, ou talvez não.

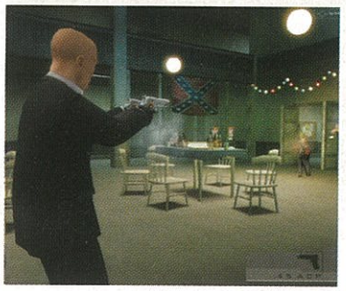
***Hitman: Contracts* é o exemplo perfeito daquilo a que uma "trequela" deve aspirar: é sólido, aperfeiçoado em relação aos títulos anteriores e muito divertido. Privilegia mais do que nunca a liberdade de jogo e a exploração dos níveis, permitindo ao jogador descobrir várias maneiras para resolver cada problema, e isso é sempre de louvar.**

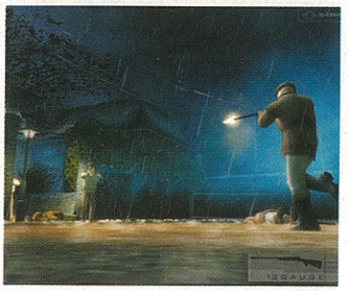
O grafismo é mais límpido que nunca, e o som também não o deixa ficar mal (apesar de o Ricardo imitar sotaques russos com mais convicção).

O argumento gira à volta de uma série de flashbacks que revisitam as missões mais marcantes da carreira do Agente 47 (incluindo algumas presentes nos dois títulos anteriores) enquanto este se esvai lentamente em sangue num quarto de hotel em Paris. Será esta a missão final do careca mais famoso do mundo dos videojogos? Duvidamos muito, pois *Hitman: Blood Money* (título provisório) já foi anunciado. Veredicto 90%

INFO

EDITORA: Eidos
PREÇO: € 39,99
LANÇAMENTO: Já disponível





PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY

A mente é, de facto, a arma mais poderosa.

Sempre quiseram fazer levitar um inimigo com a força da mente, enchê-lo de chumbo, lançá-lo contra as paredes e enviá-lo para dentro de uma fornalha? E se puderem fazer tudo isto, e muito, muito mais com a ajuda do espantoso motor de física Havok? Pois é, em *Psi-Ops* (quase) tudo é possível. A premissa base é a mesma de *Second Sight* (utilizar os poderes psíquicos para ultrapassar as dificuldades e os adversários), mas não há dúvida que *Psi-Ops* é muito mais virado para a acção pura e dura.

A física *ragdoll* dos inimigos e objectos coloca-o num nível superior, e mesmo sem a inclusão de poderes psíquicos, este seria um jogo a ter em conta. No entanto, tal como está revela-se um título quase obrigatório para os apreciadores de jogos de acção, apesar de o argumento não ser do melhor que já vimos. Mas mesmo com a sua curta duração, a quantidade avassaladora de extras e as várias opções disponíveis para resolver cada problema e situação de perigo vão manter-vos interessados durante bastante tempo.

Veredicto 86%

INFO

EDITORA: Midway
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

A acção furtiva de Sam Fisher continua viva e recomenda-se.

A Ubisoft conseguiu fazer aquilo que todos julgavam impossível: pegou num jogo já de si excelente e melhorou-o em todos os sentidos, criando uma sequela exemplar que delicia os fãs do primeiro título enquanto chama a atenção a uma nova legião de admiradores.

Os pontos fortes do jogo permanecem inalterados: no papel de Sam Fisher, teremos de dar uso à acção furtiva e a uma panóplia de engenhocas e utensílios de alta tecnologia para cumprir uma série de objectivos em vários pontos do globo, como Israel, Timor e Indonésia, sem nunca chamar a atenção para as nossas movimentações. A jogabilidade primorosa do primeiro título foi transposta para esta sequela, e controlar os movimentos felinos de Fisher é um verdadeiro prazer.

O argumento, apesar de não ser tão forte como o anterior (a pena de Tom Clancy não esteve envolvida neste segundo título), fornece uma trama envolvente que mantém o jogador alerta e interessado. É acção táctica em grande estilo. Veredicto 88%

INFO

EDITORA: Ubisoft
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

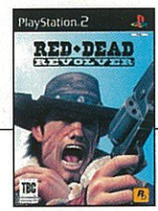
RED DEAD REVOLVER

Uma das surpresas do ano inspirada nos velhos filmes de cowboys.

O Faroeste é uma fronteira praticamente inexplorada no mundo dos videojogos (ou pelo menos muito mal aproveitada), e em parte é por isso que gostamos tanto de *Red Dead Revolver:* é uma oportunidade única para revisitar todos os clichés do Velho Oeste (sem faltar sequer a música de Enio Morricone), desde os duelos ao pôr-do-sol até aos assaltos aos comboios a vapor, passando pelas inevitáveis sessões de pancadaria nos *saloons*.

A jogabilidade é intuitiva e os gráficos possuem uma qualidade "arenosa" que proporciona um ambiente único e muito especial, quase fazendo acreditar que estamos perante uma qualquer versão jogável de *O Bom, o Mau e o Vilão*. As várias personagens, os itens desbloqueáveis e o modo *multiplayer* em ecrã dividido (se ao menos tivesse suporte online...) são as cerejas no topo do bolo num jogo que apenas peca no design de alguns níveis. Seja como for, é uma das agradáveis surpresas deste ano.

Veredicto 86%



INFO

EDITORA: Take Two
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

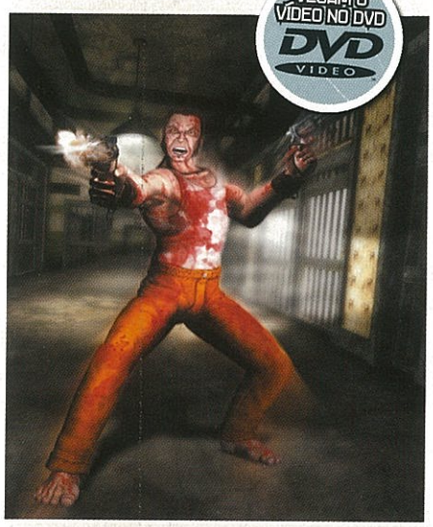
THE SUFFERING

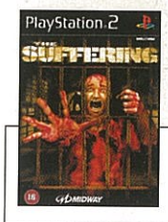
Perturbador e arrepiante para quem não se assusta facilmente.

Uma das boas surpresas do ano de 2004, este *survival horror* saído dos estúdios da Midway (que este ano estiveram bem ocupados) arrebatou a atenção tanto dos jogadores como da imprensa especializada.

Apesar de não introduzir elementos de grande inovação no género, o ambiente geral do jogo, o enredo (será que Torque matou mesmo a mulher e os dois filhos?), os finais alternativos e a jogabilidade intuitiva (joguem-no na terceira pessoa ou como FPS) granjearam-lhe um lugar na nossa lista de surpresas do ano, de onde em princípio não deverá sair. Ah, e claro que a possibilidade de nos transformarmos numa besta sanguinária também não poderá ser ignorada. Mesmo que não sejam grandes apreciadores deste género, *The Suffering* é um jogo a ponderar nas listas de Natal.

Veredicto 86%





INFO

EDITORA: Midway
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

STAR WARS: BATTLEFRONT

Todas as batalhas épicas dos filmes de Lucas online.

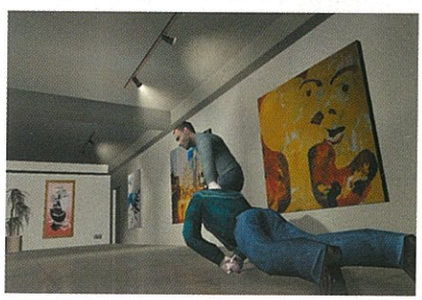
Os verdadeiros fãs de *Star Wars* há muito que desesperam por um jogo que faça jus ao carácter épico da saga, e *Battlefront* mostra-se disposto a preencher esse lugar.

A sua intenção é clara: recriar as batalhas mais importantes de todos os filmes da epopeia intergaláctica de George Lucas (chegando a incluir um vislumbre do *Episódio III* com Kashyyyk, o planeta dos Wookies), dando ao jogador a liberdade para lutar ao lado da sua facção favorita. Este é um jogo predominantemente *multiplayer*, apesar de existir uma campanha a solo, repleta de *bots* controlados pela IA. Vão encontrar cerca de 30 veículos, desde Speeder Bikes a AT-ATs, passando por X-Wings, e é sempre um prazer visitar os cenários clássicos que tão bem conhecemos das películas, como os desertos gelados de Hoth ou as florestas de Endor, repletas de Ewoks irritantes. É uma boa escolha para jogar online, apesar de ser mais indicado para os fãs dos filmes *Star Wars*.

Veredicto 77%

INFO

EDITORA: LucasArts
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível



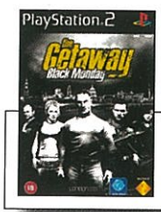
THE GETAWAY: BLACK MONDAY

Uma sequela para revisitar o submundo do crime londrino.

Apesar de o primeiro jogo nos ter de algum modo decepcionado, estamos confiantes que a Sony vai dar a volta por cima e apresentar-nos desta feita um título com mérito.

Apesar de os nossos contactos com *Black Monday* terem sido escassos, este parece apontar para o aperfeiçoamento dos pontos mais fracos de *The Getaway* e para a resolução dos vários problemas registados. As três personagens jogáveis, os vários estilos de jogo (condução, tiroteios, combate corpo a corpo e acção furtiva), os gráficos melhorados e o enredo cru e violento que mergulha o jogador no submundo do crime londrino, parecem estar a conjugar-se num título de sucesso, mas isso apenas o tempo e a análise exaustiva da PSM2 o dirão. Uma coisa é certa: se gostam de um ambiente cinematográfico, violência e condução, *The Getaway: Black Monday* tem bons argumentos para vir a ser uma escolha válida.

Expectativa ★★★☆☆



INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Novembro

EDIÇÃO ESPECIAL ANIVERSÁRIO
OS PRESENTES SÃO PARA TI

Oferta! autocolantes exclusivos

180 PÁGINAS • 2 SUPLEMENTOS • 4 AUTOCOLANTES DOS TEUS JOGOS PREFERIDOS

maxi consolas

A NÃO PERDER! NAS BANCAS EM NOVEMBRO.

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

A série que inspirou títulos como *Devil May Cry* aparece pela primeira vez na PS2 e com sucesso.

Um dos grandes clássicos dos jogos de acção tenta mais uma vez entrar com sucesso na era 3D, após algumas tentativas que apenas conseguiram manchar o bom nome da série. Felizmente, *Lament of Innocence* sucede nesta tarefa, apresentando uma qualidade bastante aceitável. Embora não alcance o nível exibido por *Devil May Cry*, deixa motivos para sorrir quanto ao futuro da série.

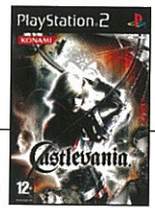
Como se trata do primeiro *Castlevania* para PS2, a Konami decidiu que este serviria como uma prequela, revelando até como a famosa família Belmont chegou a vias de facto com o próprio Drácula.

A jogabilidade não será estranha para os que estão habituados a títulos de acção na terceira pessoa e conta com um belo rol de combinações e especiais por desbloquear, embora se torne um pouco repetitivo durante as várias incursões aos enormes níveis do jogo. Acompanhado ainda por uma banda sonora rica e gráficos agradáveis, *Castlevania* é obrigatório para os fãs da série e merece pelo menos uma vista de olhos por parte dos verdadeiros fanáticos de títulos de acção.

Veredicto 85%

INFO

EDITORA: Konami
PREÇO: € 34,99
LANÇAMENTO: Já disponível



DRIV3R

VEJAM O VÍDEO NO DVD

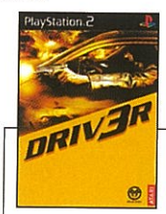
Tanner faz a sua estreia na PS2.

O grande lançamento do ano da Atari é uma das obras com mais estilo cinematográfico de sempre. Para o efeito contribuíram diversos factores, desde a contratação da Ridley Scott Associates para a realização de alguns filmes promocionais até à contribuição das vozes de actores como Mickey Rourke, Michael Madsen, Ving Rhames, Michelle Rodriguez e Iggy Pop. O Film Director é o expoente máximo desta linha, permitindo a edição de repetições e transformando-as em autênticas cenas de acção hollywoodescas.

A história começa com Tanner a ser baleado, a sua entrada no hospital e subsequente paragem cardíaca. O enredo desenrola-se em jeito de flashback, levando a acção a partir de Miami para Nice e Istambul, numa narrativa envolvendo roubos de carros de luxo. A acção, em tudo semelhante a *Grand Theft Auto*, divide-se em perseguições ao volante de 70 veículos e missões a pé. Os 25 trabalhos à paisana de Tanner desenrolam-se nas zonas costeiras das referidas cidades. A sua recriação baseou-se em 90 mil fotos e resultou em 230 quilómetros de estrada e 35 mil edifícios, alguns dos quais passíveis de interacção.

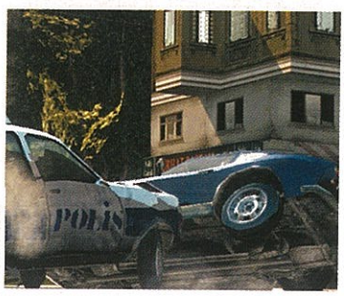
Pode não ser perfeito, mas os valores de produção devem agradar aos fãs do género.

Veredicto 79%



INFO

EDITORA: Atari
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível



SPIDER-MAN 2

Deixem-se apanhar na teia do Homem-Aranha.

O jogo da Treyarch apoia-se no filme homónimo que bateu todos os recordes de bilheteira. O confronto do Homem-Aranha com Doc Ock e a luta interna do herói entre o papel de salvador da cidade e o de cidadão com vida familiar são alguns traços que conduzirão o super-herói ao longo de 16 capítulos adaptados livremente da obra de cinema (com personagens dos *comics* à mistura como Rhino, Shocker, Mysterio e, claro, a sensual Black Cat).

Muito diferente do anterior capítulo da série, nota-se agora a colagem à fórmula de *GTA* na reprodução de uma Manhattan deslumbrante, enorme e repleta de arranha-céus. A metrópole estende-se aos pés do Aracnídeo, que usa a teia para balouçar à vontade por quilómetros de estradas e milhares de edifícios, incluindo os ícones Empire State Building, a Estátua da Liberdade e a Ponte de Brooklyn. O sistema que permite balouçar com as teias é simplesmente genial e um dos maiores atractivos do jogo. Prender ladrões, impedir tiroteios e levar feridos ao hospital são algumas missões menores que entrecortam as principais. Apesar de alguma repetição e linearidade dos pedidos de ajuda, o enfastiamento não se instala e demora meses a tirar tudo o que *Spider-Man 2* tem para oferecer. Novos movimentos comprados com os Hero Points e o puro prazer de balouçar a dezenas de metros do chão numa cidade praticamente sem pausas para carregamento convidam a uma viagem obrigatória ao mundo espectacular do Aranha.

Veredicto 83%

INFO

EDITORA: Midway
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

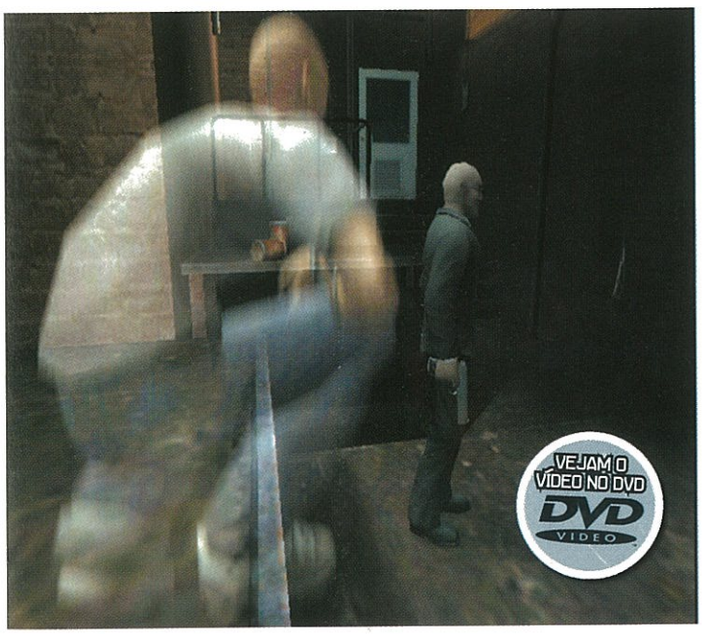
SECOND SIGHT

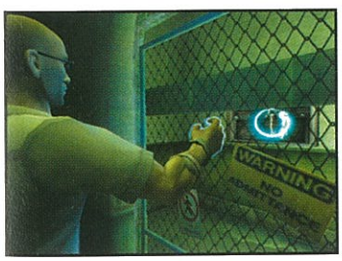
Diferente e inovador com o selo da Free Radical.

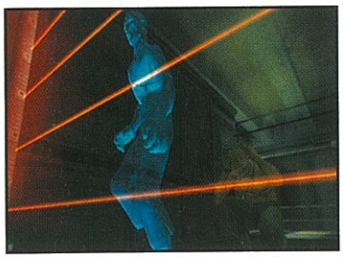
Quando John Vattic acorda numa cama de hospital, coberto de ligaduras e equimoses e sem qualquer memória dos acontecimentos que o conduziram até ali, a sua única hipótese é utilizar os seus recém-descobertos poderes psíquicos para tentar desvendar o seu passado recente.

Assim arranca *Second Sight*, que nos apresenta um conceito bastante interessante e que coloca à disposição dos jogadores uma série de poderes psíquicos e mentais que devem ser utilizados de maneira a ultrapassar todos os obstáculos. E são muitos. É interessante o modo como a Free Radical (que imprimiu neste jogo o seu estilo inconfundível, também utilizado em *TimeSplitters*) tentou fornecer várias maneiras para ultrapassar as dificuldades, desde a utilização de armas de fogo a poderes psíquicos ofensivos (como o Psi Blast, que lança os inimigos pelo ar) e defensivos (como o Charm, que oculta a nossa presença aos olhos dos adversários)

No conjunto, um jogo agradável, diferente e obrigatório a qualquer jogador consciente. Veredicto 90%







INFO

EDITORA: Ubisoft
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

A espectacularidade das batalhas fielmente recriada.

Foram introduzidas várias novidades na jogabilidade relativamente a *Budokai 2*, como é o caso do teleporte, uma habilidade que permite desaparecer e aparecer rapidamente atrás do adversário. Isto exige uma atenção bastante maior por parte do jogador, para além de reflexos rápidos, pois em confrontos entre personagens de força semelhante é frequente assistir a várias sequências seguidas de teleporte. Além disto, é também possível iniciar uma série de combos em que ambos os jogadores possuem um limitado espaço de tempo para pressionar um botão. Caso os botões pressionados coincidam o ataque terminará, enquanto se o inverso se verificar o ataque continuará até um máximo de três golpes, culminando depois num ataque de maior magnitude.

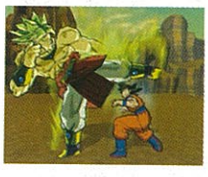
O visual está bastante semelhante à série, com várias melhorias em comparação ao anterior, e foi dada maior atenção ao pormenor, com todas as personagens a possuírem as respectivas transformações.

Se a isto juntarmos um enorme modo Dragon Universe que permite ver a história da série através de vários pontos de vista, um gigantesco rol de personagens que abrangem ainda os filmes e *Dragon Ball GT* e dezenas de extras relacionados com a série, não temos outra alternativa senão recomendá-lo a todos os fãs de Songoku e companhia.

Veredicto 83%

INFO

EDITORA: Atari
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Novembro



DEF JAM: FIGHT FOR NY

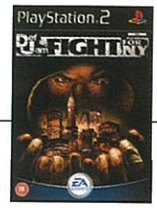
Sintam na pele o poder do hip hop.

Se gostam de *beat 'em ups* e procuram algo diferente, então *Def Jam: Fight for NY* é feito à medida do vosso sapatinho de Natal. A EA criou réplicas virtuais de algumas das maiores estrelas da cena hip hop, como Ludacris, Busta Rhymes, Method Man ou Snoop Dogg, misturou-lhe um modo de história que surpreende por ter sentido e juntou-lhe alguns dos golpes mais devastadores que alguma vez vimos. Quase sentimos na pele quando somos agredidos sem dó nem piedade pelo adversário.

Com cerca de 70 personagens (não nos podemos esquecer de Carmen Electra) e música a condizer, existe ainda uma enorme variedade de estilos de luta que possibilitam uma imensa quantidade de combos. Vale tudo, desde agarrar em armas a enviar o adversário contra o público que o agarra e o deixa à nossa mercê. E como no hip hop o estilo também conta, podemos ainda personalizar a nossa personagem com várias roupas e acessórios.

É tudo isto e muito mais que torna *Def Jam: Fight for NY* um dos *beat 'em ups* do ano.

Veredicto 86%

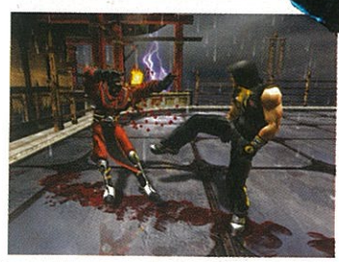


INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

Levem as Fatalities e os Kombates para o Online.



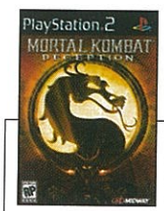
O retorno de *Mortal Kombat* à PlayStation 2 traz muitas novidades. Além dos combates (e das novas personagens), cada lutador dispõe de duas Fatalities e de um movimento especial de suicídio chamado Hara Kiri, para poupar a humilhação da derrota. E o *gore* aumenta com armadilhas nos cenários que reduzem os oponentes a montes de ossos e sangue.

Existem dois mini-jogos deliciosos: uma espécie de xadrez e uma versão de *Tetris* que, além de aumentarem a longevidade, podem ser partilhados online.

A Krypta, onde há centenas de extras para desbloquear, mantém a importância, pois tem extras muito apelativos (uma espécie de *jukebox* com a banda sonora e vídeos da pré-produção, além de *artwork*, fatos alternativos, etc.).

Em suma, *Mortal Kombat: Deception* faz a série evoluir em várias perspectivas, prometendo deixar qualquer fã deste *beat 'em up* totalmente deliciado.

Veredicto 85%



INFO

EDITORA: Midway
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Novembro

BGAMER

EDIÇÃO EXTRA
HARDWARE

28 PLACAS GRÁFICAS
AS ÚLTIMAS BOMBAS EM TESTE

20 PCs
TRÊS CATEGORIAS PARA
TODAS AS BOLSAS

JOGABILIDADE MÓVEL
PORTÁTEIS PARA
JOGADORES EXIGENTES

MONITORES TFT
FIM AOS CRT

TUTORIAL
SAIBAM COMO MONTAR
O VOSSO PC

VOLANTES, GAMEPADS
TODOS OS ACESSÓRIOS PARA JOGAR

AUSCULTADORES 5.1
4 MODELOS EM TESTE

GUIA DE COMPRAS
A NOSSA SELECÇÃO PARA O NATAL

NAS BANCAS EM NOVEMBRO

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

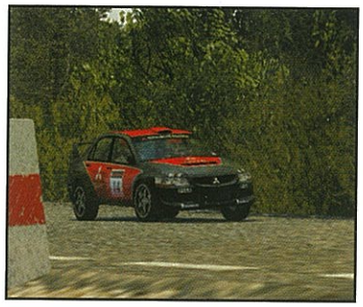
COLIN MCRAE RALLY 2005

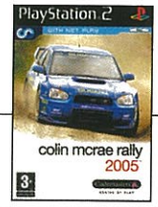
O melhor simulador de rali

A saga do escocês voador regressa em força com a quinta edição da série e o resultado final é realmente deslumbrante. *Colin McRae Rally 2005* assume a liderança da competição, conquistando o galardão de melhor simulador de rali do ano. Nesta nova aparição o destaque vai por inteiro para o novo modo Online que suporta a competição até oito jogadores. Mas as novidades não se ficam por aqui. Outro melhoramento é o modo Career Challenge que permite ao jogador construir uma carreira de sucesso. Sem a progressão linear habitual nestas circunstâncias, esta vertente apresenta mais de duas dezenas de eventos de rali distintos, incluindo Challenges, Shields, Taças e outros campeonatos. No total o jogo inclui mais de 300 troços espalhados por nove localizações mundiais: Alemanha, Reino Unido, Suécia, EUA, Finlândia, Austrália, Espanha, Grécia e Japão.

Em relação aos veículos podem contar com a diversidade habitual. O jogo apresenta mais de 30 modelos das melhores marcas da especialidade, onde se destaca o carismático VW Beetle RSi e a Nissan Pickup-Dakar 2004, o bólide que McRae conduziu no último Dakar. A jogabilidade de sonho eleva sobremaneira a qualidade global do jogo e por tudo isto e muito mais *Colin McRae Rally 2005* é um título obrigatório para os fanáticos da simulação automóvel.

Veredicto 88%





INFO

EDITORA: Codemasters
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

A sequela obrigatória...

Depois de a primeira edição de *Need for Speed Underground* ter alcançado um volume de vendas de aproximadamente cinco milhões de unidades em todo o mundo, o lançamento de uma sequela não surpreende ninguém. Esta nova incursão no polémico mundo do *tuning* e do *street racing* reúne imensas novidades, onde salta imediatamente à vista o enredo a lembrar os filmes da série *Velocidade Furiosa*. O modo principal não coloca ao jogador qualquer barreira temporal, sendo possível decidir qual o tipo de provas em que queremos participar. Além das vertentes circuito, *drift* e *drag*, *NFSU 2* apresenta como novidade as provas de sprint (corridas entre dois pontos predefinidos no mapa), Street X (corridas em troços curtos e de natureza mais técnica) e Outrun, onde basta "picar" um rival que circule pelo mapa para dar início a uma corrida mano a mano.

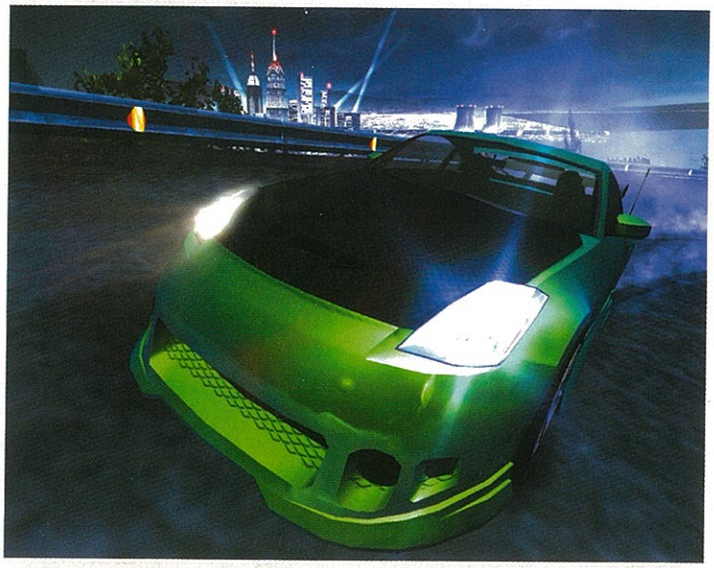
Bayview é o nome da cidade onde tudo acontece. Com mais de 200 Km de estrada, esta gigantesca metrópole tem todas as características para este tipo de competições. Face à dimensão abismal do mapa, foi incluído um sistema de GPS, além das informações via SMS fornecidas pela belíssima Brooke Burke, a nossa anfitriã na cidade. Esta sequela apresenta ainda mais de 70 mil milhões de combinações possíveis para equipar o carro.

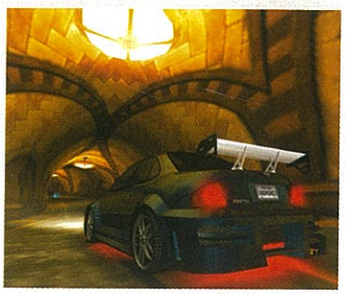
Em suma, mais carros, mais *tuning*, mais emoção e muitas *babes*, numa sequela de encher o olho.

Veredicto 87%

INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Novembro



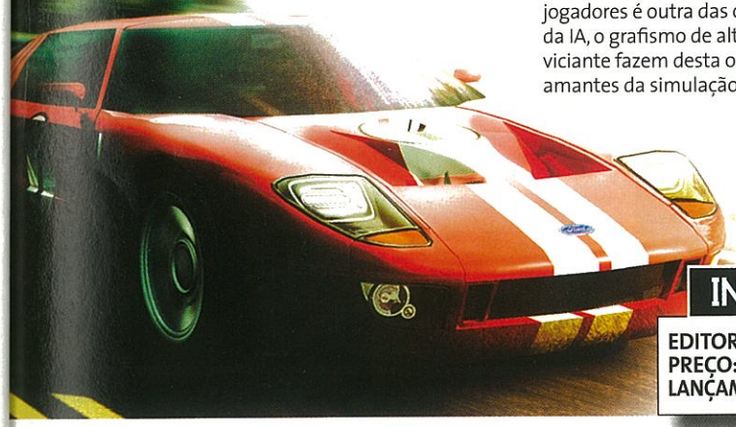


TOCA RACE DRIVER 2

Em busca do melhor piloto do mundo

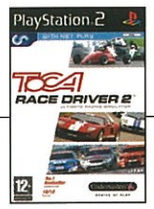
A Codemasters reforça o estatuto da prestigiada série *TOCA* e depois das aventuras de Ryan McKane no primeiro *Race Driver*, esta segunda aparição tenta fazer de nós o piloto mais completo do mundo.

Este verdadeiro simulador automóvel contempla o jogador com mais de 15 variantes da competição automóvel espalhadas por cerca de 30 campeonatos completos, incluindo o flamejado DTM e o V8 Supercars. No total a estrutura inovadora do modo principal apresenta mais de 99 combinações de carros e circuitos. O jogo inclui mais de 50 pistas, entre as quais os famosos traçados de Laguna Seca, Surfers' Paradise, Nurburgring, Hockenheim e, em exclusivo na versão PS2, o circuito da Catalunha. O modo Online para oito jogadores é outra das características em destaque. A dinâmica da IA, o grafismo de alto nível e uma jogabilidade intensa e viciante fazem desta opção uma relíquia para os verdadeiros amantes da simulação automóvel. Veredicto 90%



INFO

EDITORA: Codemasters
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível



MASHED

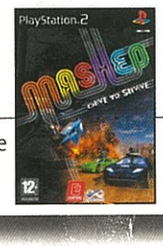
A grande surpresa

Num universo repleto de sequelas e afins, de vez em quando lá surge algo diferente e que nos faz dar pulos na cadeira. *Mashed* é um destes casos. A receita é simples: corridas tresloucadas em circuitos apinhados de obstáculos e *power-ups* para que o jogador se sinta livre para criar o caos ao seu redor. Morteiros, minas, lança-mísseis, derrames de óleo ao virar da esquina, ataques aéreos, enfim, vale quase tudo para deitar por terra o inimigo. Albergando 13 pistas altamente diversificadas, a diversão de *Mashed* é *non stop*, principalmente se jogarmos através do modo *multiplayer* para quatro jogadores.

A jogabilidade é extremamente viciante e funcional ao género, e a nível gráfico o destaque reside no ambiente criado em redor da pista. É verdade que o modo *singleplayer* podia ter outro tipo de profundidade, mas no global *Mashed* assume-se como uma lufada de ar fresco num contexto cada vez mais marcado por sequelas e títulos onde predomina a falta de originalidade. Um vício *multiplayer* para quem procura horas de pura diversão na companhia dos amigos.
Veredicto 79%

INFO

EDITORA: Empire Interactive
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível



WRC 4

O campeonato oficial

A quarta edição do jogo oficial do Mundial de Ralis regressa à PS2 com muitos melhoramentos e novidades. A Sony limou as arestas das últimas edições e apresenta um título de grande qualidade que oferece realismo e todos os privilégios resultantes do carimbo oficial do FIA World Rally Championship.

Assim sendo, podem contar com todos os pilotos, equipas, veículos e patrocinadores que fazem parte do Campeonato do Mundo de Ralis da presente temporada.

Além do modo principal, onde tentamos alcançar o título de campeões do mundo, *WRC 4* oferece ainda um modo Network e uma vertente especial onde "vivemos" os momentos mais importantes de um aspirante a piloto profissional de ralis. Em relação aos circuitos, temos de realçar a inclusão dos novos traçados do México e do Japão.

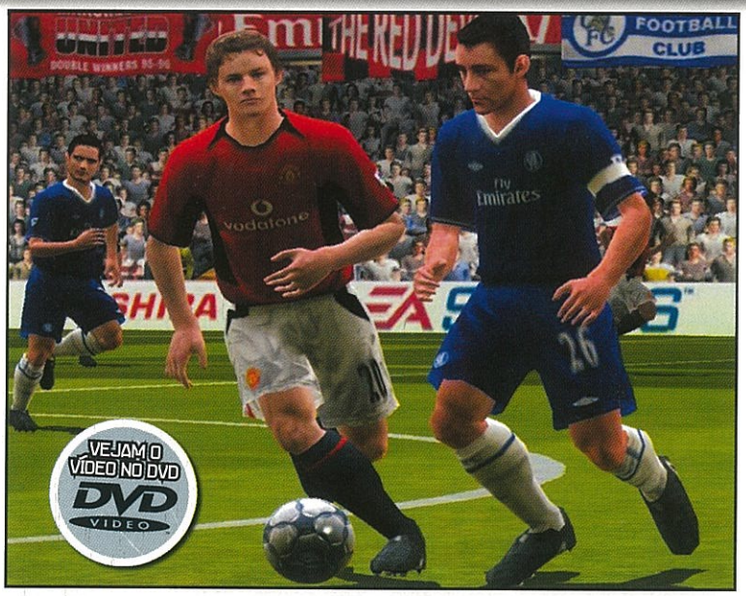
Em termos visuais a Evolution realizou um excelente trabalho, com a reprodução dos veículos em grande evidência. A curva de aprendizagem é enorme e surge no seguimento de uma jogabilidade extremamente exigente. Veredicto 87%

INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

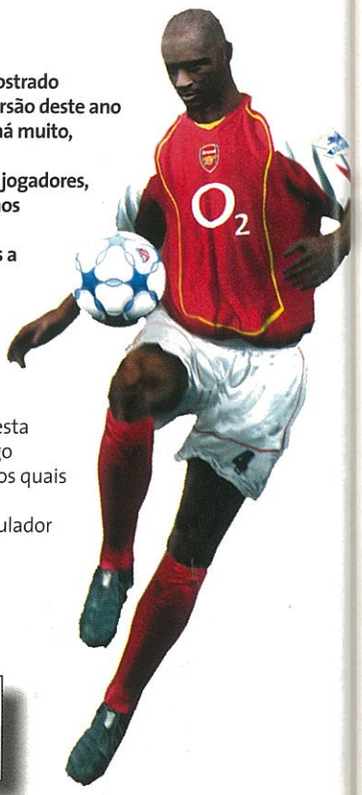
Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO



FIFA FOOTBALL 2005

Possivelmente o melhor FIFA dos últimos tempos.



O popular simulador futebolístico da EA tem mostrado melhorias significativas de ano para ano. A versão deste ano representa, porventura, a maior evolução de há muito, nomeadamente no que toca à jogabilidade. Aqui referimo-nos a alguns movimentos específicos dos jogadores, como certas fintas e a possibilidade de fazer "chapéus" aos guarda-redes e simular remates. Com estes pequenos acrescentos *FIFA 2005* ganha uma nova dimensão graças a uma jogabilidade mais suave e fluida.

Para tal também contribui a animação dinâmica dos jogadores e o novo sistema First Touch Control, que permite movimentações ao primeiro toque e que encaixa na perfeição no estilo de jogo marcadamente ofensivo de *FIFA 2005*. A Superliga (totalmente licenciada) continua a marcar presença e esta mais recente edição continua a incluir suporte para jogo online, abrindo assim caminho a acesos desafios, para os quais também contribui um ranking mundial de jogadores.
É o ataque cada vez mais forte ao trono de melhor simulador de futebol. Veredicto 89%

INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

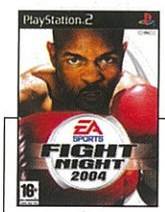
FIGHT NIGHT 2004

O jogo de boxe mais realista de sempre, cortesia da EA Sports.

A Electronic Arts sempre apostou no franchise *Knockout Kings* para apelar ao público apreciador de boxe, mas a verdade é que os títulos desta série sempre evidenciaram defeitos que os impediam de atingir patamares mais elevados. Deste modo, a EA optou por uma solução radical: começou de novo.

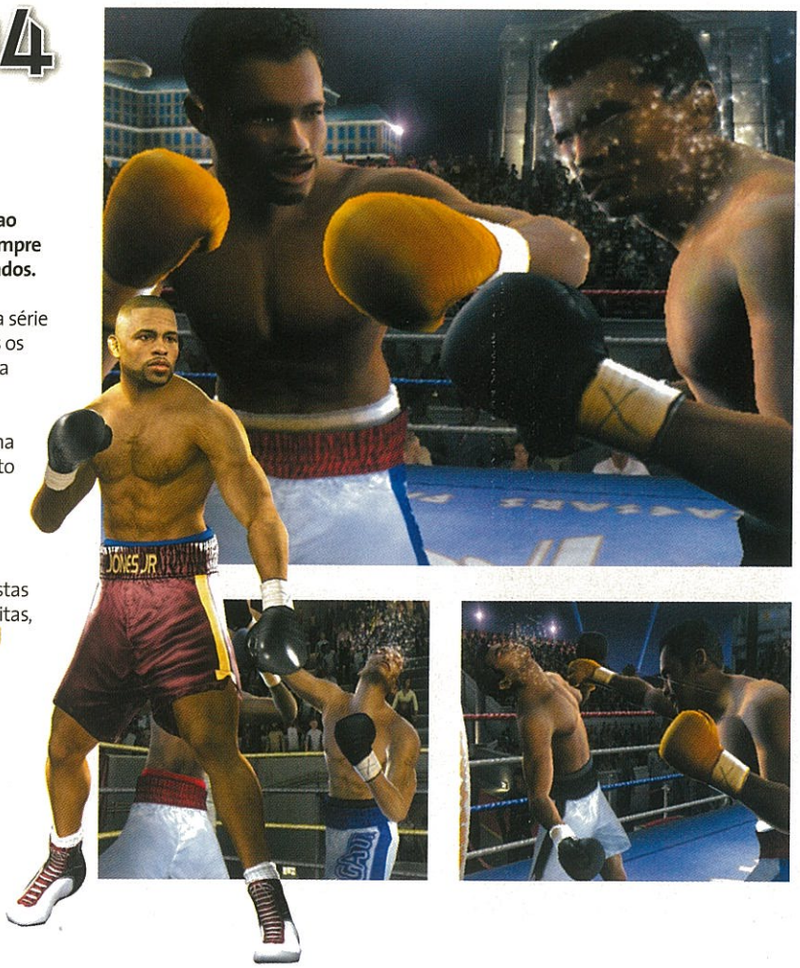
Assim nasce *Fight Night 2004*, que vem corrigir vários elementos menos bons da série supracitada e introduzir outros novos que o tornam um jogo indispensável a todos os pugilistas de sofá. O excelente modo carreira coloca-vos nos calções de um pugilista novato com o objectivo de subir na hierarquia do desporto e sagrar-se campeão mundial, com várias sessões de treino pelo meio que servem para subir as habilidades do vosso lutador. O único defeito deste modo é atirar-nos para a reforma aos 40 anos de idade, o que é um pouco anti-climático. A vertente gráfica está muito bem conseguida, atingindo o seu ponto mais forte nos modelos dos pugilistas, que reagem realisticamente aos golpes sofridos e vão ficando com a cara inchada e repleta de equimoses. No entanto, o grande ponto forte deste título é a sua jogabilidade, que no final de contas é o mais importante num título de desporto.

O sistema Total Punch Control utiliza o analógico esquerdo para mover os pugilistas pelo ringue e o direito para aplicar os vários golpes, desde ganchos a *jabs*. Contas feitas, um simulador de boxe recomendado a apreciadores e não só. Veredicto 88%



INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Bam Margera vs. Tony Hawk com o mundo pelo meio.

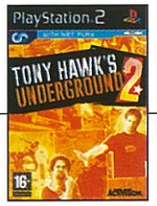
A revolução operada no ano passado pela Neversoft na série *Hawk*, com a introdução de um extenso modo de carreira, foi transposta ("ampliada" talvez seja o termo certo) para este segundo *Underground*.

Aqui vamos personalizar um *skater* à nossa imagem, utilizando o extenso editor de personagens (sempre quiseram utilizar fraldas, um capacete de viking e sapatos de palhaço? É possível!) e participar na World Destruction Tour, um concurso entre duas equipas lideradas respectivamente por Tony Hawk e Bam Margera, uma das vedetas das séries *Jackass*! e *Viva la Bam* da MTV. Incluídos na equipa de Hawk, temos como tarefa viajar pelo mundo e completar vários objectivos (que por vezes pouco ou nada têm a ver com o skate) de modo a acumular pontos para a nossa equipa, ao mesmo tempo que aumentamos as estatísticas da personagem. Além disso, a Neversoft incluiu um modo Classic que dá a possibilidade de jogar "à antiga", onde objectivos como reunir as letras S-K-A-T-E e apanhar a Secret Tape vão fazer correr uma lágrima de nostalgia. A estrondosa banda sonora, com 53 faixas, é o *coup de grace* num jogo a não perder.

Veredicto 89%

INFO

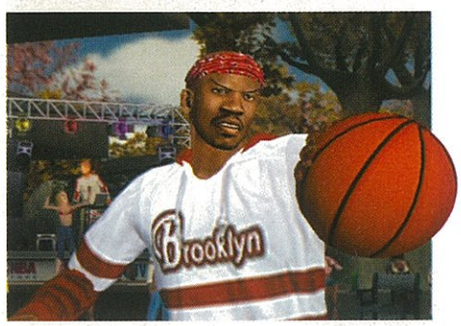
EDITORA: Activision
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível



NBA BALLERS

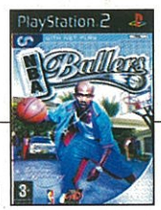
Miúdas, dinheiro, jóias... Ah, e basquetebol em grande estilo.

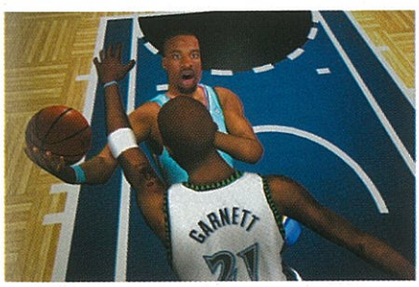
A Midway mandou às urtigas o livro de regras e produziu um jogo de basquetebol com grande ênfase na espectacularidade e no divertimento, obtendo como resultado um dos melhores jogos do género na PS2. Afinal de contas, lembram-se de muitos mais jogos que vos permitam correr pelas costas do adversário acima para fazer um afundanço ou utilizar a sua cara para efectuar uma tabela? O modo carreira, de seu nome Rags To Riches, permite-nos pegar num jovem talento e participar em vários torneios com o objectivo final de atingir o estrelato. Os torneios são variados e incluem jogos sem regras e outros em que três jogadores estão presentes em campo, do género "cada um por si e Deus por todos". O mais interessante é que ganhamos dinheiro consoante o nosso desempenho e podemos depois utilizá-lo para comprar jóias, roupas, fãs e... namoradas. E ainda dizem que o dinheiro não compra tudo... *Ballers* é uma alternativa muito válida a toda a série de simuladores de basquetebol mais sérios da PlayStation 2, e o seu modo carreira e suporte para jogo online colocam-no vários furos acima de títulos com maiores valores de produção. Veredicto 82%

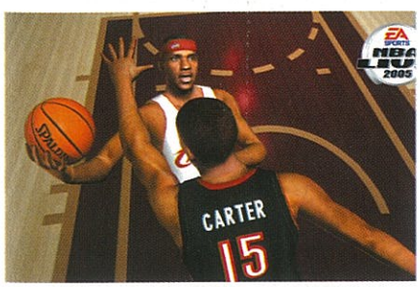


INFO

EDITORA: Midway
PREÇO: € 54,99
LANÇAMENTO: Já disponível







NBA LIVE 2005

O realismo de sempre e um grandes concurso de afundanços.

Os simuladores de basquetebol da EA são uma referência no seu género, como aliás acontece com toda a gama de simuladores desportivos desta editora. *NBA Live 2005* acabou de chegar e apresenta como grande chamariz um altamente viciante concurso de afundanços (especialmente se for jogado contra um amigo).

Esta competição está incluída no modo All-Star Weekend, que também conta com o desafio All-Star e um concurso de lançamentos de três pontos. Os afundanços usufruem de um sistema de execução bastante dinâmico que inclui uma imensa quantidade de movimentos e opções verdadeiramente espectaculares, sendo que podem efectuar praticamente qualquer jogada que vos passe pela cabeça e de modo relativamente simples. Isto inclui, por exemplo, lançar a bola contra o marcador de pontuação, recebê-la no ar, passá-la por baixo das pernas, efectuar uma pirueta e terminar com o afundanço. Verdadeiramente espectacular e um prazer de efectuar. De resto, o extenso modo carreira já presente em *2004* rouba as restantes atenções.

Veredicto 86%

INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

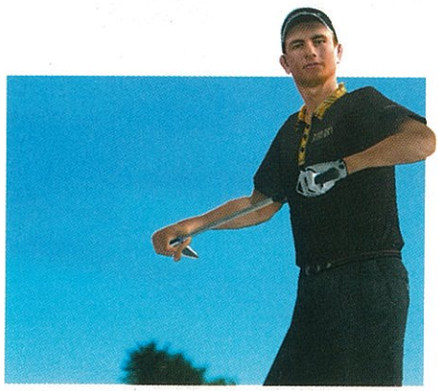
É incrível, mas o golfe está cada vez mais divertido!

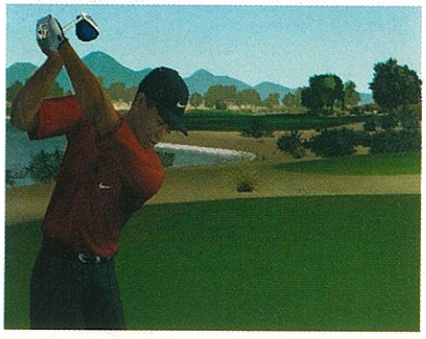
Se existe algum mérito na série *Tiger Woods* da EA é ter-nos mostrado que o golfe é mais do que um desporto de elite praticado por velhotes caducos e com péssimo gosto para o vestuário.

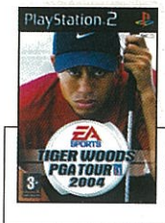
Na verdade, *Tiger Woods* (o jogo e o jogador) mostrou-nos que o golfe pode ser divertido, especialmente quando temos a possibilidade de criar um jogador à nossa imagem ou uma criatura completamente aberrante utilizando o sistema Game Face II, que contém ainda mais opções para a personalização da nossa personagem, caso não vos apeteça jogar com as vedetas, que este ano incluem lendas do desporto como Jack Nicklaus e Arnold Palmer. As vitórias dão-nos acesso a moedas que posteriormente servem para comprar campos para utilizar no "Tiger Proofing", que é essencialmente um editor de pistas onde podemos alterar vários parâmetros como a colocação dos buracos e a ondulação do terreno.

No geral, um jogo de golfe acessível e divertido, como a série já nos tem vindo a habituar.

Veredicto 82%







INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

Finalmente um jogo de ténis à altura dos pergaminhos da PS2.

Se existe um género desportivo mal representado na consola da Sony, esse género é o ténis. Desde os tempos de *Virtua Tennis 2* que os aspirantes a Agassi não tinham hipótese de se aventurarem pelos Grand Slams virtuais, mas *Smash Court Tennis Pro Tournament 2* veio alterar essa situação.

Tal como o seu antecessor, *Smash Court 2* leva este desporto bastante a sério, por isso não contem com personagens coloridas nem courts saídos de uma qualquer mente retorcida: o cerne deste jogo é o desporto em si e podem contar com 16 profissionais, incluindo Tim Henman, Lleyton Hewitt e Serena Williams, para referir apenas três.

Contudo, a estrela deste espectáculo é o atleta que vão criar para participar no Pro Tour Mode, que vos coloca no fundo do ranking mundial com uma raqueta e um par de calções. A partir daqui o objectivo é treinar arduamente e participar em torneios de menor gabarito de modo a ganhar experiência e estatuto.

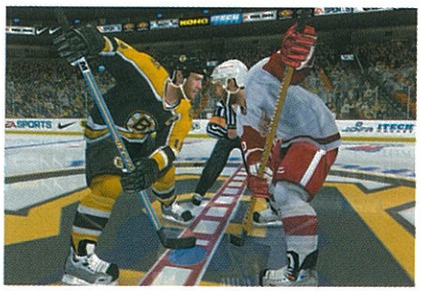
A animação dos tenistas e os gráficos límpidos são o *match point* que declara este como o melhor jogo de ténis para a PS2.

Veredicto 90%

VEJAM O VÍDEO NO DVD

INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 54,99
LANÇAMENTO: Já disponível



NHL 2005

O sistema Off The Ball veio dos relvados de FIFA para o gelo de NHL.

Este sistema permite gerir as movimentações ofensivas dos jogadores sem posse do disco de modo a procurar desmarcações e a abrir as defesas adversárias, e em *NHL* parece funcionar de um modo mais intuitivo, pois uma vez dominado, mostra-se muito importante na criação de ocasiões de golo. Os fãs *hardcore* desta saga vão também reparar em vários pequenos retoques e afinações na jogabilidade, como o facto de os remates em jeito e em força estarem atribuídos a botões diferentes, algo que vai deixar os adeptos deliciados. O sistema de passes também foi revisto, e apesar de manter o mesmo esquema de dois botões, os passes laterais, que por vezes saíam mal e nos faziam perder o disco de maneira inadmissível, estão bastante melhores. No entanto, a IA adversária está demasiado agressiva no sentido literal da palavra, já que para além de fechar os caminhos da baliza de forma frustrante, opta muitas vezes pelas faltas para travar os nossos atacantes. No entanto, este é um defeito ultrapassado após algumas horas de jogo, período após o qual passam a dominar as técnicas mais avançadas. Uma evolução discreta, mas bastante agradável. Expectativa ★★★☆☆

INFO

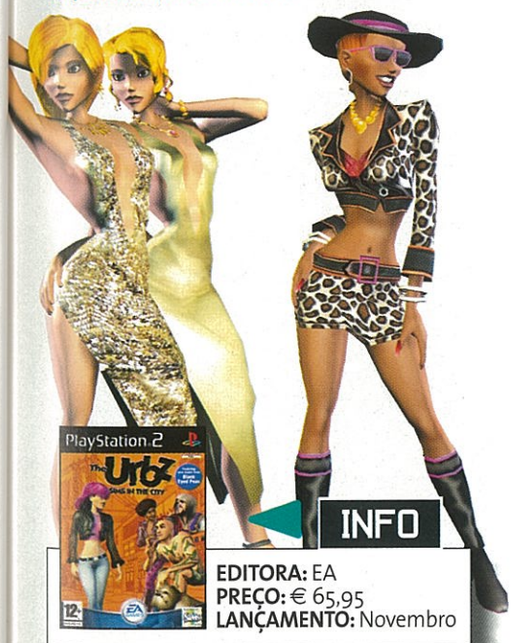
EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

THE URBZ: SIMS IN THE CITY

O simulador da vida real sai à rua.

***The Sims* é, sem sombra de dúvida, um dos franchises mais populares dos videojogos, tendo a virtude de conseguir "agarrar" até os menos dados a estas coisas dos jogos. Agora, o simulador da vida real da EA vira-se para um público mais "cool", colocando a ênfase na reputação social e em todos os aspectos da juventude urbana. Estes Sims são diferentes do habitual. Vestem-se com roupas da moda e para eles a fama é o mais importante. E em vez de estarem confinados a uma casa ou um bairro, têm uma cidade para explorar.** Esperem visitar locais como discotecas, o metropolitano ou restaurantes de sushi. Podem fazer tudo para melhorar o estilo da vossa personagem, até obter tatuagens em lojas da especialidade. À medida que vão arranjando empregos, seja em restaurantes ou em oficinas, por exemplo, vão tendo acesso a novas interacções sociais. Podem escolher um de nove distritos da cidade para viver, afectando a jogabilidade e a forma como evoluem o vosso Sim. Este jogo promete estar tão na moda que até tem música dos Black Eyed Peas e os próprios artistas vão aparecer em *The Urbz: Sims in The City*.

Expectativa ★★★★☆

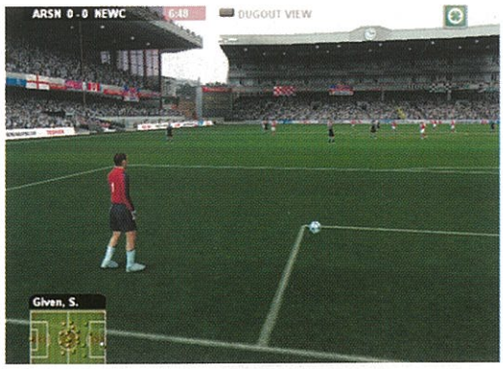


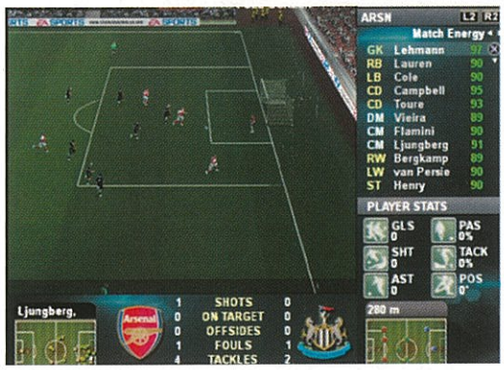
INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Novembro

TOTAL CLUB MANAGER 2005

Como ser o Mourinho sem largar a PS2.





Para a edição deste ano de *Total Club Manager*, a EA não fez a coisa por menos e foi buscar José Mourinho para figurar na capa. Mas não é só, pois a nova versão deste simulador de gestão futebolística oferece uma base de dados bastante extensa e renovada, já para não falar de que é totalmente licenciada, ou não fosse este um produto da mesma equipa de *FIFA Football*. Cada jogador dispõe de cerca de 30 atributos diferentes, a que convém estarem atentos se querem ser um treinador de sucesso e levar a vossa equipa à conquista da Liga dos Campeões. As habilidades dos atletas são agora classificadas de 0 a 99 num esquema muito mais compreensível do que o anterior *Total Club*. Existem também novas opções tácticas (incluindo ordens individuais para cada jogador dentro de campo) e uma IA renovada que, aliadas a um novo motor 3D para acompanhar as partidas, deverão ser motivos suficientes para agradar a todos os fanáticos deste exigente género de jogos.

Expectativa ★★★☆☆

INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível

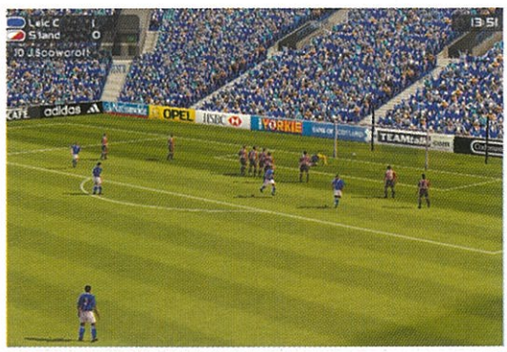
LMA MANAGER 2005

Mais ligas, mais selecções e ainda compatibilidade com o EyeToy.

O título de gestão desportiva da Codemasters marca mais uma vez presença neste último trimestre do ano. Uma das novidades é o novo sistema de personalidade dos jogadores. Como na vida real, vão ter de "aturar" as manias das vedetas e gerir a insatisfação dos jogadores, entre outros aspectos. A vossa própria personalidade entra em campo com *LMA Manager 2005*. Tirem uma série de fotografias com o Eye Toy demonstrando as mais variadas emoções, seja a alegria de quem venceu o campeonato ou o desespero de quem está abaixo da linha de água. Quando os comentários surgirem nos jornais, é a vossa própria expressão que vai aparecer no jogo. Até os próprios adeptos vão recorrer às vossas próprias fotos para avaliarem o vosso desempenho.

Pode não ter tantas licenças como *Total Club Manager*, mas conta com a sempre competitiva Premier League inglesa e respectivas divisões inferiores, com todas as equipas, jogadores, emblemas e troféus.

Veredicto 80%



INFO

EDITORA: Codemasters
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

WORLD WAR ZERO: IRONSTORM

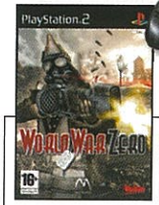
E se a I Guerra Mundial nunca tivesse acabado?

Apesar de todas as atenções se concentrarem em *Killzone* e de as expectativas para *GoldenEye* e o novo *TimeSplitters* serem muitas, os FPS da PS2 não se resumem a estes títulos. Este ano existiram boas incursões no género, e IronStorm é um bom exemplo. Num cenário hipotético, onde a Primeira Guerra Mundial nunca acabou, controlamos o Tenente James Anderson, um veterano entrincheirado na linha da frente alemã, na tentativa de acabar com o Barão Ungenberg, líder do Império Russo-Mongol.

Com uma premissa interessante, *IronStorm* conta ainda com um sistema de partículas muito bem implementado e um grafismo que não desilude, com efeitos brilhantes como os dos lança-chamas. As armas à disposição são bastante variadas, incluindo metralhadoras automáticas, lança-mísseis e vários tipos de granadas, por exemplo. Podem ainda manobrar armas fixas ou canhões de tanques, já para não mencionar que vão ter de abater um helicóptero ou dois.

Apesar da sua linearidade, *IronStorm* é bastante equilibrado e concebido com competência. Oferece ainda alguns modos *multiplayer* como Deathmatch e Capture the Flag. Não é online, mas sempre é um FPS com uma temática diferente e que não envergonha os seus produtores. Antes pelo contrário.

Veredicto ★★★☆☆

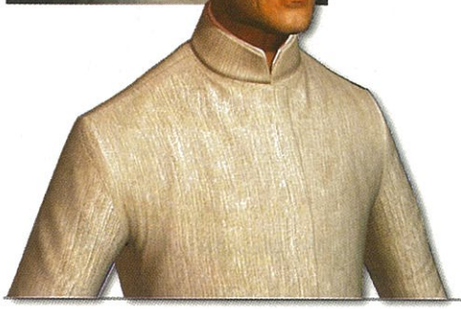


INFO

EDITORA: MC2
PREÇO: N/D
LANÇAMENTO: Já disponível

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Esqueçam Bond. Ser o vilão é muito melhor.



Apesar de ser o ressuscitar de um dos títulos mais populares da extinta N64, *Rogue Agent* pouco ou nada tem de semelhante com o original, a não ser o género, pois ambos são FPS. O novo *GoldenEye* que está a ser produzido pela EA leva-nos a vestir a pele de um agente renegado da MI6 e contratado por Goldfinger ,cujo objectivo é eliminar o temível Dr. No e ganhar o controlo do submundo do crime.

À semelhança do agente 007, também o nosso vilão possui um vasto arsenal de armas e engenhocas. Um destes instrumentos mais importantes é, precisamente, um olho dourado que lhe foi implantado e que confere alguns talentos especiais.

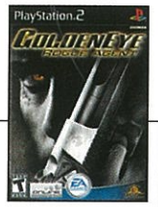
Nesta nova e original incursão no universo Bond vão cruzar-se com algumas personagens conhecidas dos filmes, como é o caso dos dois vilões já mencionados e ainda Oddjob, Xenia Onatopp e Pussy Galore. Quem estiver familiarizado com a saga cinematográfica certamente irá reconhecer algumas das localizações, incluindo o esconderijo de Dr. No em Crab Key, nas Caraíbas.

E se estes já são argumentos de peso para despertar a vossa atenção, fiquem também a saber que estão contemplados modos *multiplayer* online e em ecrã dividido. Um jogo a aguardar com muita curiosidade.

Expectativa ★★★★☆

INFO

EDITORA: EA
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Dezembro



CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Um clássico do PC agora transposto para a PS2.

***Call of Duty* no PC é um FPS da II Guerra Mundial onde o trabalho de equipa, o ambiente frenético e os tiroteios alucinantes são os pontos fortes. Aqui a ênfase é retirada do "exército de um homem só" que vemos noutros *shooters*, e somos apenas mais um entre muitos soldados. Na sua versão para PS2, *Call of Duty* parece apontar na mesma direcção e mais além, pois aqui vamos ver a guerra não de três perspectivas diferentes, mas sim de seis, sendo que cada soldado terá uma história pessoal, histórias essas que por vezes se interligarão, providenciando assim um enredo mais coerente.**

Em termos técnicos, e pelo que já nos foi dado ver, a IA adversária deverá atingir um nível de grande exigência para o jogador. No campo do grafismo temos como base o motor Renderware da Criterion (utilizado nos três *Burnout*), o que proporciona desde já algumas texturas de qualidade. Estamos confiantes que *Finest Hour* conseguirá afirmar-se também nas consolas.

Expectativa ★★★☆☆

INFO

EDITORA: Activision
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Novembro

SHREK 2

O ogre verde e malcheiroso tem aqui um jogo bastante decente.

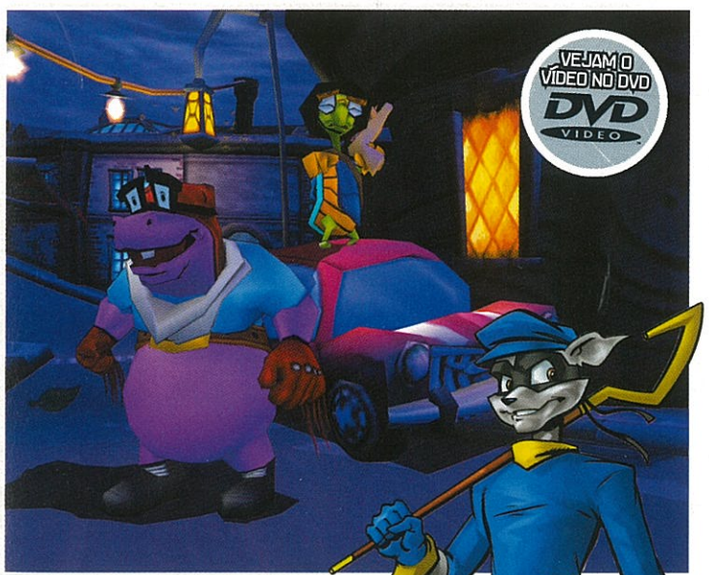
É inegável que *Shrek* (os filmes) consegue apelar tantos aos mais novos como aos mais adultos, graças ao seu humor retorcido do universo dos contos de fadas e referências à cultura pop. Por isso, não é de admirar o sucesso de bilheteira do primeiro e do segundo filmes, nem a inevitável adaptação aos videojogos. Mas apesar de a maioria das licenças cinematográficas causar arrepios à maioria dos jogadores, *Shrek 2* (o jogo) até não é mau conseguido.

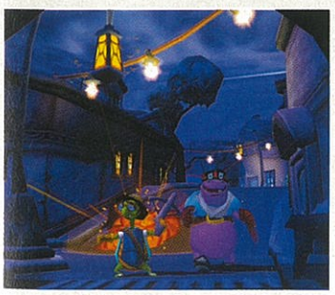
O grafismo é surpreendentemente bom. A Luxoflux (responsável por *True Crime*) conseguiu encher o jogo de um bom ambiente, recriar o aspecto divertido das personagens e adicionar uma série de elementos visuais que contribuem para um aspecto atraente. A jogabilidade pode não cativar os mais *hardcore*, mas os jogadores mais jovens e todos os que adoram o ogre verde vão ficar agradados. É possível jogar com grande parte das personagens dos filmes. *Shrek*, Burro e Fiona estão sempre à disposição do jogador, sendo possível alternar entre eles de forma a tirar o melhor partido das características de cada um para superar certos obstáculos. Cada nível introduz uma personagem nova ao grupo, como é o caso do Gato das Botas e do Capuchinho Vermelho. *Shrek 2* não tem o calibre de um *Jak*, mas certamente que é um jogo indicado para os mais novos.

Veredicto 78%

INFO

EDITORA: Activision
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível





SLY 2: BANDO DE ESPERTALHÕES

Bonito, divertido e totalmente em português.

Se o original foi uma agradável surpresa, *Sly 2* é a confirmação de que temos aqui um excelente jogo de plataformas. E ainda por cima totalmente localizado em português, daí o título *Bando de Espertalhões* (tradução livre de *Band of Thieves*).

O visual Cel Shading está brilhante, desde as personagens aos cenários. A distância do horizonte é surpreendente. Quando estiverem com Sly no topo de um telhado podem apreciar a paisagem. Uma maravilha para os olhos e, melhor de tudo, com uma *framerate* bastante estável.

Para quem não sabe, Sly é um ladrão e nesta sequela continua a contar com a colaboração de alguns comparsas, nomeadamente a tartaruga Bentley (o cérebro do bando, ao que parece) e o brutamontes Murray. É com este divertido bando que vão encontrar missões excitantes, com níveis bem construídos e puzzles estimulantes. A jogabilidade oferece uma boa dose de liberdade (ao estilo de *GTA*), permitindo ao jogador ditar o seu próprio ritmo.

Não se deixem intimidar pelo aspecto mais inofensivo de *Sly 2*. Este jogo assume-se como um dos grandes jogos de plataformas da PS2 e corre o risco de vir a tornar-se mais um clássico para a nossa consola favorita.

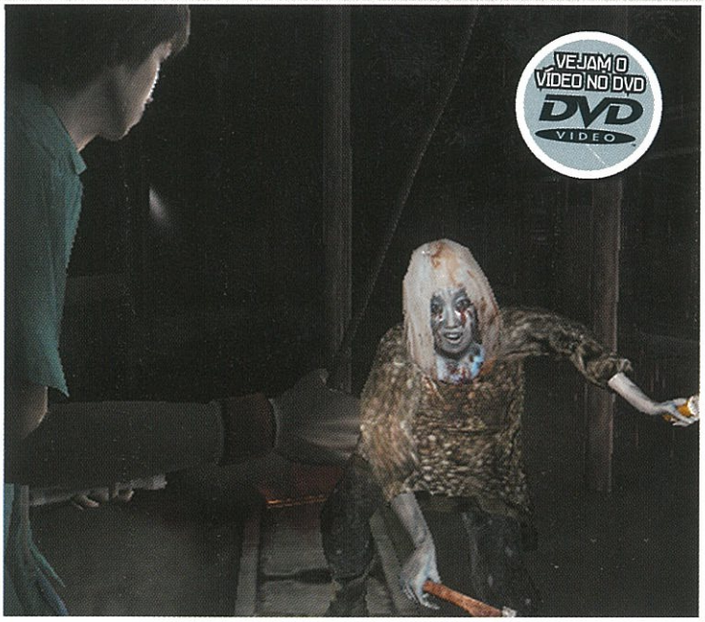
Veredicto 85%

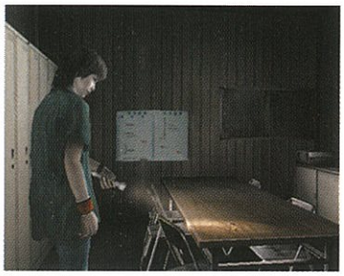
INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO





FORBIDDEN SIREN

A Sony tenta proporcionar uma experiência assustadora e diferente.

A história: após um violento terramoto, algo maléfico apareceu numa cidade costeira japonesa. A água foi substituída por sangue e a grande maioria dos habitantes da cidade transformaram-se em algo semelhante a mortos-vivos. Todo o enredo decorre em três dias e apresenta vários mini-episódios que relatam as peripécias de dez personagens durante todo este horror. Estes episódios estão interligados e as acções tomadas num poderão afectar o que se passa nos outros.

Ao contrário de outros jogos do género, *Forbidden Siren* propõe uma abordagem bastante furtiva. Acreditem que se não o fizerem não aguentarão muito tempo, mesmo que estejam armados. Uma das características principais é que é possível ver através dos olhos dos inimigos, o que se pode tornar assustador. Imaginem que estão a percorrer os pontos de vista dos zombies e de repente dão de caras com uma imagem aproximada da vossa personagem de costas. Assustador, não?

Forbidden Siren peca por ser pequeno e por ter alguns defeitos a nível de movimentação e de sistema de mira, mas é uma opção a ter em conta pelos fãs do género, até porque se trata de uma experiência diferente e assustadora.

Veredicto 80%

INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

PROJECT ZERO II: CRIMSON BUTTERFLY

Um dos melhores títulos recentes do género.

Apesar de se tratar da sequela de *Project Zero* e de contar com as características principais desse jogo, a história pouco tem a ver com a personagem central do original. *Crimson Butterfly* conta-nos a história de duas irmãs gémeas que se vêm presas no meio de uma vila abandonada e da qual não conseguem sair. Durante a aventura o jogador irá aperceber-se de que algo muito perturbador se passou naquela aldeia e que ainda não terminou. Apesar de serem duas personagens, só é possível controlar uma das irmãs, enquanto a outra vos persegue.

Para tornar as coisas ainda mais macabras, esta personagem é aleijada numa perna, além de ter várias visões macabras ao longo do jogo.

A mecânica permanece idêntica, apesar de ter melhorado alguns aspectos em relação ao anterior. A vossa única arma será uma máquina fotográfica com poderes sobrenaturais, que permite prender e eliminar fantasmas através de fotografias. Além disso, a máquina também permite observar eventos e cenas que são imperceptíveis a olho nu.

Project Zero 2 é um jogo assustador e provavelmente o melhor *survival horror* do ano, por isso é altamente recomendado aos fãs do género e do título original.

Veredicto 82%

INFO

EDITORA: Ubisoft
PREÇO: € 64,69
LANÇAMENTO: Já disponível

OBSCURE

Um jogo de terror adolescente capaz de assustar.

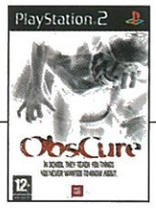
Dos cinco *survival horror* mencionados nestas duas páginas, *Obscure* é certamente o que conhecem menos, mas acreditem que isso não significa que seja o pior. A acção decorre numa universidade americana, onde vários alunos começaram a desaparecer misteriosamente. Depois de um amigo ter desaparecido, um grupo de estudantes decide procurá-lo, dando início a um enredo macabro.

O jogador irá encarnar várias personagens e cada uma delas tem características próprias, mas o melhor é que quando uma é eliminada, o jogo não termina, simplesmente perdem essa personagem. É até possível completar a aventura com apenas um dos alunos, embora dessa forma não tenham acesso a todas as secções. Outra característica muito própria de *Obscure* é a forma como os monstros reagem à luz, levando a uma constante procura de zonas mais iluminadas por parte do jogador. Partam janelas, liguem geradores ou colem lanternas às armas, mas nunca fiquem às escuras.

Veredicto 80%

INFO

EDITORA: Ubisoft
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível



SILENT HILL 4: THE ROOM

O quarto episódio de uma das séries mais perturbadoras.

Este *The Room* começou a ser concebido como um jogo totalmente distinto da série, mas para lhe dar algum nome, decidiram juntar-lhe o subtítulo *Silent Hill*. De qualquer forma, há que dar a mão à palmatória, pois toda a história é bastante perturbadora e inquietante, relacionando-se até com a maldita cidade. Não contem porém com eventos relacionados com os episódios anteriores.

Pensem em *The Room* como um episódio à parte, um pouco à imagem do segundo capítulo. Mas se a história é de facto excelente, o resto fica aquém das expectativas. *Silent Hill 4* não é assustador enquanto jogo e o grau de dificuldade chega para nos irritar. O maior defeito está mesmo nas formas encontradas para aumentar a longevidade – o inventário tem um limite bastante curto e terão de percorrer todos os níveis duas vezes, com poucas diferenças. Nota ainda para as secções na primeira pessoa dentro do quarto, que pouco adicionam à jogabilidade.

Silent Hill 4 é aconselhado aos verdadeiros fanáticos da série, muito por culpa da história (Walter Sullivan diz-vos alguma coisa?).

Veredicto 74%

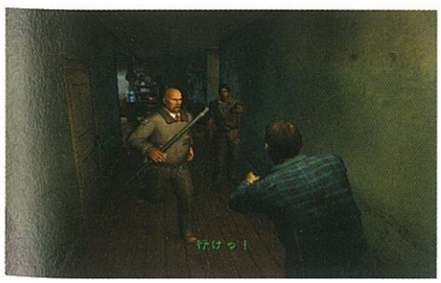
INFO

EDITORA: Konami
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

RESIDENT EVIL: OUTBREAK

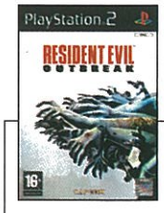
VEJAM O VÍDEO NO DVD
DVD VIDEO

Como a série normal Resident Evil passou a ser um exclusivo GameCube, restam-nos as variações.



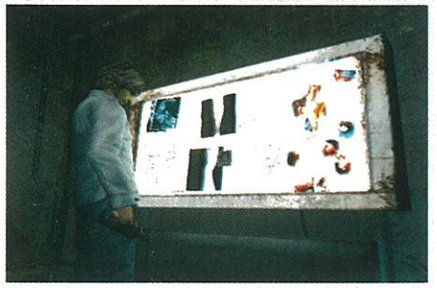
Primeiro foi *Resident Evil: Dead Aim*, que decorria em parte num navio e que era compatível com *light guns*, e agora este *Outbreak*, que seria um dos melhores jogos online para PS2, só que a imagem de marca e a melhor característica deste *Resident Evil* não chegou ao Velho Continente. Isto leva-nos a perguntar: o que sobrou será suficientemente bom?

Sim, embora não atinja a qualidade dos títulos normais. Podemos controlar uma das oito personagens, todas com habilidades e personalidades distintas. Uma é excelente com armas de fogo, outra faz misturas com ervas, outra é hábil a abrir fechaduras... Seleccionada a personagem, terão de ultrapassar uma série de níveis com a ajuda das outras personagens, isto se também as ajudarem. *Outbreak* é bom, mas só recomendado aos mais fanáticos da série. Veredicto 86%



INFO

EDITORA: Capcom
PREÇO: € 65,95
LANÇAMENTO: Já disponível



Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE II

Em defesa da cidade de Baldur's Gate.

Esta sequela veio destronar o primeiro título e ocupar a posição de melhor RPG de acção para a PS2 em pé de igualdade com *Champions of Norrath*. Localizado no universo *Forgotten Realms*, *Baldur's Gate Dark Alliance 2* dá-nos a possibilidade de escolher uma de cinco personagens, todas elas com capacidades e habilidades diferentes.

A escolha recai entre bárbaro, clérigo, monge, arqueiro e necromante, tendo cada uma destas personagens uma *quest* única e paralela ao enredo principal, o que aumenta exponencialmente o valor de repetição. A partir daqui, partimos em defesa da cidade de Baldur´s Gate num jogo em tudo idêntico ao primeiro título em termos de jogabilidade, mas com maior profundidade em termos de enredo e opções individuais para cada personagem. Não podemos deixar de parte a opção para criar objectos e armas, pois deste modo é possível construir utensílios verdadeiramente poderosos e que serão bem úteis no trecho final da aventura. Uma escolha válida no campo dos RPGs de acção.

Veredicto 82%

INFO

EDITORA: VU Games
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

CHAMPIONS OF NORRATH: REALMS OF EVERQUEST

É Baldur´s Gate no universo de Everquest, mas igualmente divertido.

***Champions of Norrath* segue os mesmos temas de *Baldur's Gate Dark Alliance 2*: é um RPG de acção com perspectiva de cima para baixo, vários níveis de zoom, o mesmo tema de espadas e feitiçaria, várias personagens jogáveis divididas por diferentes classes e os mesmos gráficos límpidos e detalhados. E tal não é de surpreender, já que a equipa de desenvolvimento destes dois títulos é a mesma, assim como o motor de jogo!**

No entanto, a grande adição de *Norrath* e um dos seus pontos fortes é o modo cooperativo online para quatro jogadores e com suporte para Headset, que aumenta a já de si elevada longevidade deste título. Sendo assim, não pensem que *Norrath* é apenas uma cópia barata de *BG Dark Alliance 2*, já que tem méritos próprios; encarem-no antes como uma alternativa muito válida a ter em conta, principalmente se já terminaram os dois títulos da série *BG*. Já agora, fiquem a saber que já foi anunciada a sequela, de seu nome *Champions: Return to Arms*.

Veredicto 82%

INFO

EDITORA: Ubisoft
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

DISGAEA: HOUR OF DARKNESS

Batalhas tácticas num RPG assustadoramente profundo.

***Disgaea* é um dos jogos mais profundos e deliciosamente complexos que alguma vez tivemos o prazer de jogar. Apesar de a sua vertente gráfica minimalista e ultrapassada o remeter para um nicho do mercado, todos os jogadores que tenham vibrado com a velhinha saga *Shining Force* vão encontrar aqui um verdadeiro poço de nostalgia. As batalhas seguem essa mesma vertente táctica, com dezenas de personagens disponíveis divididas por várias profissões que implicam habilidades e ataques diferentes.**

A profundidade deste jogo é assustadora e pode mesmo chegar a afugentar o jogador menos dedicado, mas aconselhamos a que sejam persistentes, pois este é um daqueles títulos que compensa o esforço e que dá prazer de dominar. Tudo neste jogo é passível de subir de nível, desde as personagens e armas até ao equipamento em geral, e o enredo segue um humor anime agradável e ligeiro que desperta sorrisos até mesmo no mais empedernido dos corações.

Um título agradável e raro que se poderá perder por entre as grandes produções de hoje, mas que aconselhamos.

Veredicto 86%

INFO

EDITORA: Koei
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível

FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

Uma incursão diferente pelo universo de Forgotten Realms.

A Stormfront Studios ficou conhecida após o belo trabalho efectuado em *LOTR: Two Towers*, e essa aprendizagem foi utilizada na realização deste *Demon Stone*. O motor de jogo permanece praticamente inalterado e a grande novidade recai na utilização de três personagens jogáveis (guerreiro, ladra e feiticeiro) que podem ser alteradas consoante a vontade do jogador apenas com o premir de um botão. Este sistema adiciona bastante variedade a *Demon Stone*, já que todas as personagens possuem habilidades diferentes: a ladra oculta-se nas sombras, o guerreiro tem várias combos à sua disposição e o feiticeiro dá uso a uma extensa lista de magias. Neste jogo, os valores de produção são bem elevados e foram utilizados os talentos vocais dos actores Patrick Stewart e Michael Clarke Duncan, o que contribui para o ambiente cinematográfico do título.

No geral, um RPG com uma acentuada vertente de acção e que peca apenas devido a algumas animações mais fracas das personagens no que se refere aos movimentos de combate.

Veredicto 74%

INFO

EDITORA: Atari
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

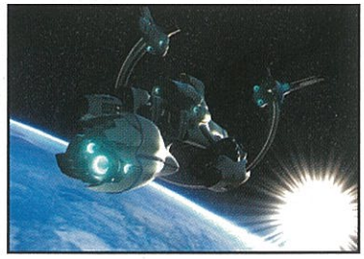
STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

Um RPG com potencial de clássico.

A série Final Fantasy tem finalmente um rival à sua altura. Para além do enredo épico e fascinante indispensável a qualquer grande produção no domínio dos RPGs, *Till The End Of Time* apresenta-nos batalhas estimulantes que misturam de forma brilhante o sistema por turnos (não como em *FF*, entenda-se) e em tempo real, nas quais controlamos apenas uma das personagens da *party*, ficando as restantes ao cargo da excelente IA, completamente personalizável.

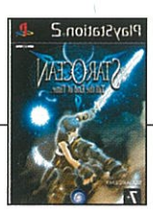
Além disso, as batalhas aleatórias ficaram para trás, o que significa que é possível ver os inimigos no ecrã e evitar alguns combates, caso seja esse o nosso desejo. O complexo sistema de habilidades e profissões permite-nos construir as nossas próprias armas e objectos, e esta acaba por ser a única maneira de obter o melhor equipamento disponível no jogo. Até podemos fazer bolos! No geral, um RPG que se pode tornar um clássico, dirigido aos adeptos do género, que o vão adorar do princípio ao fim.

Veredicto 85%



INFO

EDITORA: Ubisoft
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Já disponível



Guia de Natal

OS MELHORES POR GÉNERO

EYETOY PLAY 2

Mais jogos para continuarem a fazer aquelas figuras ridículas.

Digam o que disserem, *Eye Toy Play* foi um dos jogos que mais gargalhadas nos provocou. Não por ser mau, antes pelo contrário, mas porque ver alguém a esbracejar freneticamente ou a gesticular sem propósito aparente, provoca risadas compulsivas a quem está a observar. E também é divertido de jogar. A diversão parece ter continuidade este ano com *Eye Toy Play 2*, que oferece 12 novos jogos para passar o serão com os amigos.

O novo *Eye Toy* também oferece algumas melhorias tecnológicas na câmara USB em relação ao anterior. Agora o acessório consegue calcular a intensidade ou a direcção dos vossos movimentos, o que facilita nos jogos que requerem mais precisão como o Boxing ou o Table Tennis. E ainda tem reconhecimento de som, assim como outras funcionalidades brilhantes. Como nós gostamos de juntar uns amigos e rir à custa uns dos outros, podem acreditar que *Eye Toy Play 2* vai começar a ser presença regular nas festas da redacção. Expectativa ★★★☆☆

INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,92
LANÇAMENTO: Novembro

SEGA SUPER STARS

Joguem com as vossas personagens Sega favoritas.

Nós gostamos de *party games*. E a perspectiva de poder usufruir de uma dúzia de jogos com as mais populares personagens da Sega é motivo para nos causar alegria. É o que *Sega Super Stars* tem para oferecer. Em primeiro lugar, a própria concepção dos jogos é surpreendente, com gráficos 3D e um aspecto impecável. Agora imaginem-se a controlar Sonic com os braços no Sonic Super Speed Tube. E que tal espancar Akira e Rau da série *Virtua Fighter*? E não podemos esquecer os jogos de *Super Monkey Ball* ou *Samba de Amigo*. Para além de ser tecnicamente surpreendente para um jogo que recorre ao Eye Toy, *Sega Super Stars* parece bem preparado para se tornar um dos títulos mais divertidos para jogar entre amigos. Se quiserem já começar a preparar a vossa noite de passagem de ano, têm aqui uma excelente opção. Expectativa ★★★☆☆

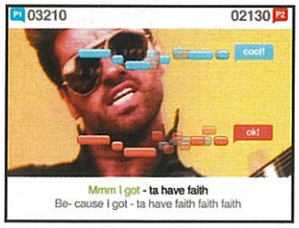
INFO

EDITORA: Sega
PREÇO: € 44,99/€ 64,99
LANÇAMENTO: Novembro

SINGSTAR / SINGSTAR PARTY

VEJAM O VÍDEO NO DVD

Juntem os amigos, comprem a cerveja e desatem a cantar.



Que tal juntar os amigos em casa à volta da PS2, com *SingStar* e *SingStar Party*? Com os dois microfones USB que são vendidos no *pack* de *SingStar*, podem organizar grandes festarolas ao som dos melhores êxitos do passado e do presente. Juntámos aqui os dois títulos, porque assim ficam com uma selecção muito maior de músicas e podem satisfazer os gostos musicais de todos. A selecção é do mais variado possível. Se *SingStar* oferece faixas dos Motorhead, Pink, Elvis, Madonna, Blondie ou Avril Lavigne, *Party* inclui êxitos dos Duran Duran, The Police, Franz Ferdinand, Bob Marley ou Buggles (com o clássico "Vídeo Killed the Radio Star"). Isto só para mencionar alguns. E como *SingStar Party* conta com um modo de dueto e permite utilizar as músicas do primeiro, são a companhia ideal um do outro. Veredicto 90% - 85%

INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99/€ 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

GET ON DA MIC

Karaoke para os amantes do hip-hop.

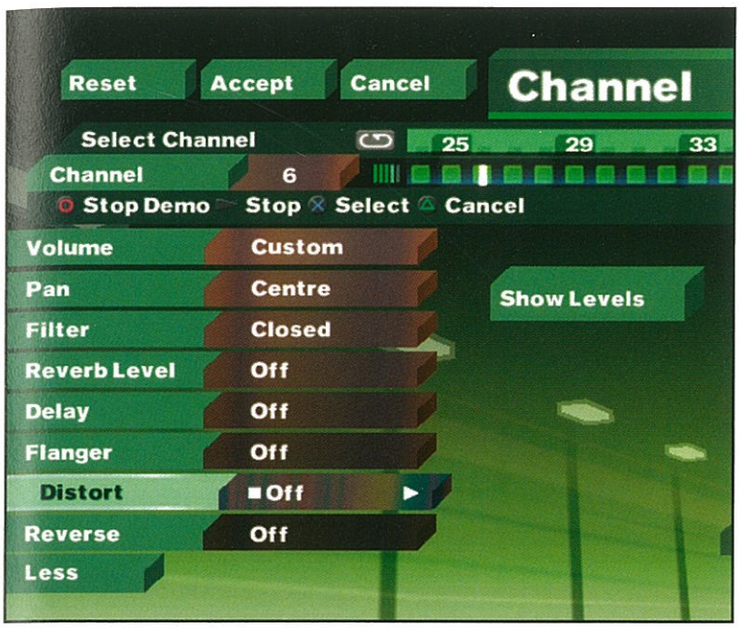
O hip-hop é um género musical com uma crescente popularidade, pelo que não é de estranhar que a Eidos se tenha inspirado no sucesso dos karaokes para lançar também um jogo em que é preciso cantar, mas acompanhando faixas de artistas desse género musical. Não são interpretadas pelas bandas ou cantores originais (*Singstar* é uma excepção nesse aspecto), mas têm aqui músicas suficientes para ficarem roucos no dia seguinte. São 40 faixas tanto da velha como da nova escola do hip-hop, com nomes como The Notorious BIG, Lil Kim e Black Eyed Peas, mas também Public Enemy e Sir Mix A Lot.

De forma a tentar dar um aspecto mais apelativo ao jogo, existem performances representadas em 3D, que acompanham todo o modo carreira. Aqui teremos de ascender desde talento potencial a super estrela. Também terão a possibilidade de personalizar o vosso alter-ego, ganhando dinheiro conforme a performance vocal para adquirir roupas e acessórios.

Algo que poderá agradar a alguns é que podem usar microfones como os de *Singstar*, mas também o micro de um *headset* (por exemplo o de *SOCOM*). A câmara EyeToy é igualmente suportada. Expectativa ★★★☆☆

INFO

EDITORA: Eidos
PREÇO: € 64,99
LANÇAMENTO: Novembro



MTV MUSIC GENERATOR 3

Criem os vossos próprios êxitos musicais.

A Codemasters contra-ataca pela terceira vez com o seu jogo/programa de música inspirado nos grandes êxitos da actualidade.

Na terceira edição de *MTV Music Generator* vão poder "sacar" *samples* de um qualquer CD de música para depois os remisturarem à vontade. Esta opção é complementada pelos sons da praxe e que incluem inúmeros ritmos de bateria, baixo, guitarra, *samples*, sintetizador, etc. Se quiserem também podem compor as vossas músicas de raiz com os *samples* disponíveis, misturando, por exemplo, as vozes de Snoop Dog e Outkast, que estão licenciadas neste lançamento.

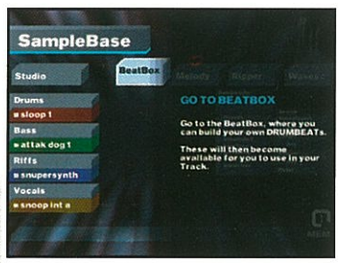
Aliás, uma das mais-valias deste título reside no número de artistas que cederam as suas músicas e vozes para as livres remisturas, casos dos mencionados Snoop Dog, OutKast, mas também de Sean Paul, Carl Cox, entre outros.

Este é um jogo/programa de música que deverá agradar a todos os que procuram um produto com estas características, independentemente da experiência que tenham a compor, pois a sua facilidade de utilização é um dos seus trunfos, sendo de salientar também a possibilidade de poderem fazer vídeos (um pouco estranhos) que acompanham as faixas sonoras.

Veredicto 83%

INFO

EDITORA: Codemasters
PREÇO: € 39,99
LANÇAMENTO: Já disponível



DJ: DECKS & FX

Girem esses pratos e criem uma discoteca em casa.

Obviamente que a Sony não acha que já existem 2 Many DJs, como tal lançou um jogo que se destina a todos os Carl Cox e Fat Boy Slim de garagem. Talvez este seja um bom local para começarem antes de investirem as poupanças num bom sistema de som e numa mesa de mistura.

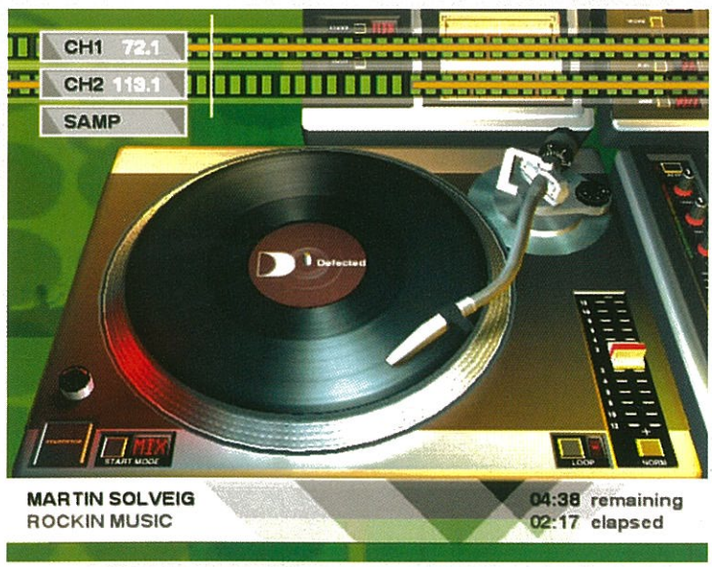
***DJ: Decks & FX*, mais do que um jogo, é um simulador, e aquilo que simula é exactamente uma mesa de mistura com dois pratos e uma colecção de faixas e efeitos. A partir daí é só imaginarem que estão acima do solo a ver as cabeças de fãs perdidos no transe da música que estão a passar, ou então podem convidar amigos para dar realismo.**

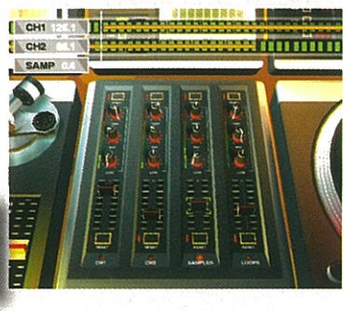
O tutorial é obrigatório, mesmo que tenham experiência com este tipo de material, para saberem as correspondências de teclas e atalhos que se tornam fundamentais para passagens e remisturas mais complexas. Efeitos de *fade*, possibilidade de gravar e colocar *samples*, de aceleração da batida, tudo isto marca presença no jogo.

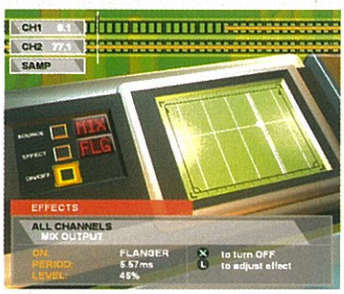
O grande senão é a selecção musical que, apesar de não ser muito reduzida, não abrange os vários géneros de dança, ficando-se pelo *house*. Ou seja, se gostam de outro tipo de som provavelmente vão ter algumas dificuldades.

Uma última palavra para o suporte do *headset*, que permite ouvir as faixas antes de as colocar a rodar.

Veredicto 74%







INFO

EDITORA: Sony
PREÇO: € 59,99
LANÇAMENTO: Já disponível

Guia Acessórios

TUDO PARA A VOSSA PS2

Cartões de memória, comandos, volantes, colunas, enfim... um jogador de PS2 nunca está satisfeito e procura sempre os acessórios que facilitem o seu vício por jogos. Aqui ficam as nossas sugestões.

ACESSÓRIOS OFICIAIS

COMANDO DVD

Ao contrário da concorrência (consola verde), a PS2 facilita a vida ao utilizador e permite ler DVDs de raiz, sendo apenas necessário utilizar um controlador normal como o DualShock 2 para seleccionar todas as opções disponíveis para o visionamento de DVDs. Mas se gostam de rever o disco da PSM2 vezes sem conta e apreciam conforto, existe um comando específico para essa tarefa e que pode ser adquirido a um preço muito razoável.

Preço: € 19,99

COMANDO DUALSHOCK 2

Quase todos os jogadores são unânimes em afirmar que o DualShock é o melhor comando alguma vez criado, até mesmo os fanáticos da concorrência. A primeira versão saiu para a PS one e fez tanto sucesso que a Sony decidiu criar uma segunda versão para a PS2, que é praticamente idêntica, com excepção da cor preta. Nós adoramos o DualShock 2 e por nós o comando da PS3 seria o DualShock 3.

Preço: € 34,99

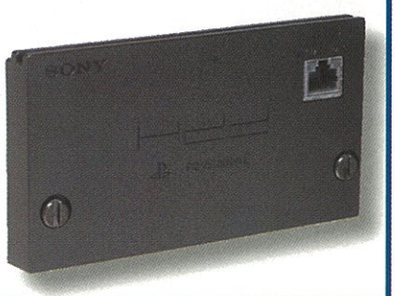
CARTÃO DE MEMÓRIA 8MB

O cartão de memória indispensável para jogar PS2. Sem ele não poderão gravar os vossos golos de *PES 4*, as vossas personagens de *Def Jam: Fight for NY* e tudo o resto que desejem recordar ou dar continuidade no futuro.
Como alternativa podem sempre deixar a consola ligada para não perderem o vosso progresso no jogo. Mas atenção que não podem mudar de jogo e estão a colocar a vossa consola em sérios riscos de rebentar.

Preço: € 19,99

ADAPTADOR DE REDE

Eis o pequeno dispositivo que vos permite dar uma coça a ingleses convencidos em *SOCOM II*, *Killzone*, *FIFA 2005* e muitos outros. Se tiverem uma ligação de Banda Larga, poderão testar as vossas habilidades contra adversários de vários locais do globo, além de poderem jogar com amigos.
Aconselhamos uma vista de olhos ao nosso guia online para descobrirem quais os melhores títulos com suporte para o adaptador de rede.



Preço: € 39,99

MULTITAP

O maravilhoso acessório que permite reunir uma série de amigos para vários confrontos de títulos como *PES*, *FIFA*, *TimeSplitters*, entre muitos outros.
Com o Multitap poderão reunir até quatro pessoas para jogar em simultâneo (até cinco, se contarmos com o segundo conector). Para grandes festas não há melhor e nós que o digamos – o nosso Multitap já está gasto com o uso que lhe damos à hora de almoço.

Preço: € 50,99

GENIUS TVB-S201 PRO

Para quem tem um monitor de computador de grandes dimensões (pelo menos maior do que a televisão em que costuma jogar PS2), então este acessório pode ser de algum interesse. O TVB-S201 Pro da Genius permite-vos jogar os vossos títulos favoritos no monitor do PC, com uma qualidade bastante aceitável. Funciona em monitores TFT/LCD e CRT e conta com todas as ligações necessárias. As funcionalidades também são acessíveis através do próprio ecrã.

Preço: € 119

VIBRATION FEEDBACK WHEEL LOGITECH

Nos jogos de condução é sempre melhor dominar o carro com um volante real do que com os botões direccionais ou com os analógicos. O novo volante da Logitech, o Vibration Feedback Wheel, oferece essa possibilidade. Este volante faz-se valer de opções de vibração, botões direccionais que facilitam a navegação pelas opções dos jogos, oito botões de acção e ainda um conjunto de pedais adicional que simula o acelerador e travão. Para além destes atributos, o Vibration Feedback Wheel também é muito leve, podendo por isso ser usado no nosso colo, dispensando assim a utilização de bancadas ou mesas.

Preço: € 169,99

MAX MEMORY CARD 16MB

Geralmente os cartões de memória que ultrapassam os 8 MB necessitam de um CD que permita a sua gestão de conteúdos. No entanto, o novo cartão MAX Memory de 16 MB da Datel destaca-se por oferecer o dobro da capacidade de armazenamento dos cartões de memória convencionais, ao mesmo tempo que simplifica a sua utilização, pois só precisa de se ligar à consola para funcionar normalmente. Para além disso, as clássicas opções de gestão do cartão (gravar, copiar, apagar) são acedidas através do mesmo menu que os cartões de memória convencionais. Também existe a versão de 32 MB a um preço de € 44,99.

Preço: € 34,99

MEGA MEMORY 8MB

Alguns cartões de memória apresentam o inconveniente de não serem Plug and Play, necessitando de um CD para gerir os dados. É o caso deste Mega Memory de 8 MB. Mas o software de gestão de memória também possibilita outras funcionalidades que os demais cartões não possuem. No que toca ao Mega Memory 8 MB, podem comprimir os vossos ficheiros de gravação, o que permite guardar até cinco vezes mais dados do que num cartão normal. Também podem optar pelas versões de 16 MB (€ 34,99) e de 32 MB (€ 49,99).

Preço: € 19,99

FREEPLAY WIRELESS ADAPTOR

Este é, porventura, um dos acessórios mais estranhos que já nos passou pelas mãos. O Freeplay Wireless Adaptor é um produto que permite utilizar o DualShock 2 da vossa consola como um controlador sem fios. Como? A ideia até é bastante simples. O Freeplay é composto por um receptor de infra-vermelhos que se liga à máquina, ao passo que o comando liga-se a uma outra peça que transmite para o receptor. Esta peça prende-se, por exemplo, ao cinto e podem andar por onde quiserem com o comando... Isto é, até uma distância de três metros. Até funciona, mas não deixa de ser estranho.

Preço: € 49,99

FREE PAD (WIRELESS) ECOSTAR

Este comando da EcoStar é mais uma opção para quem deseja jogar confortavelmente na sua PS2 sem a preocupação de ter fios a atrapalhar (se assistissem a uma partida de *PES 4* aqui na redacção iam perceber o que queremos dizer). O Free Pad é algo robusto, mas sem ser exagerado, e apresenta um formato semelhante ao DualShock 2, permitindo uma distância entre 6 a 10 metros, mas convém não abusar, pois pode perder o sinal.

Preço: € 44,99

WIRELESS (PAD) MADCATZ

A MadCatz também possui alternativas no que toca a controladores sem fios. Este comando utiliza tecnologia rádio que permite uma liberdade de movimentos até 12 metros. A referida tecnologia promete dar conta do recado naquelas salas ou quartos atulhados de objectos, pois estes causam pouca ou nenhuma interferência se estiverem no meio do caminho. De resto, esperem o habitual de um comando deste fabricante, desde o posicionamento dos botões até ao formato idêntico ao do DualShock 2 (mas mais "pesado").

Preço: € 44,99

CORDLESS ACTION CONTROLLER LOGITECH

Os emaranhados de fios e cabos espalhados pelas nossas salas de estar têm os dias contados. E isto porque a Logitech lançou um controlador sem fios altamente ergonómico e que nos permite jogar até a uma distância de nove metros da consola. Mas como não há bela sem senão, este controlador precisa de duas pilhas para funcionar. Contudo, graças ao sistema de poupança de energia desenvolvido pela própria Logitech, as baterias deste controlador conseguem atingir uma autonomia de cerca de 50 horas de jogo.

Preço: € 49,99

LUMICON PAD MADCATZ

Este comando é para quem gosta de jogar com estilo e fazer **um brilharete** junto dos amigos. O **LumICon da** MadCatz é um controlador **com LEDs** internos que o fazem brilhar enquanto jogam. Surpreendemente, até é daqueles comandos que funcionam bastante bem, com analógicos macios e botões (principalmente os gatilhos) sem serem demasiado **rígidos.** E depois podem sempre utilizá-**lo para** ofuscar o vosso adversário **naquelas** partidas mais renhidas de ***Pro Evo*.**

Preço: € 19,99

RETROCON MADCATZ

Bastante diferente do DualShock 2 e de todos os outros **comandos que imitam** o formato do controlador oficial **da PS2, o RetroCon** é uma autêntica viagem ao passado. **A sua forma é totalmente** retro e não tem pegas. É apenas um **pequeno rectângulo de** design sóbrio (à parte os botões e o **D-Pad iluminados**) com todas as funcionalidades do **comando** a que estão habituados. **Os** analógicos são mais pequenos e os **materiais** também são diferentes do habitual, pois o RetroCon é feito de metal, em detrimento do plástico. A colocação dos gatilhos também é curiosa, ficando lado a lado ao invés de sobrepostos, como no DualShock 2.

Preço: € 29,99

Guia Acessórios

TUDO PARA A VOSSA PS2

GENIUS GAME PAD G-12 PS

Com um formato mais arredondado que o normal, este controlador da Genius aposta forte na ergonomia, de forma a proporcionar um melhor conforto ao jogador. No entanto, alguns aspectos distinguem-no dos habituais comandos da PS2. O D-Pad, por exemplo, é uma peça única, ao invés de ter as direcções separadas. Faz lembrar um certo comando da concorrência. Os gatilhos também nos parecem maiores que o normal. Os botões do meio (que incluem o Select e o Start), também apresentam um formato peculiar.

Preço: € 15,30

DVD REGION X

Quem utiliza a PS2 para ver filmes de DVD e não está para esperar que os seus filmes favoritos cheguem a Portugal, então o DVD Region X é o acessório indicado. Este CD transforma a PS2 num autêntico DVD multizonas, capaz de ler discos importados, por exemplo, do Japão e dos Estados Unidos (excelente para os fanáticos do anime). O DVD Region X não requer cartão de memória. É só inserir o disco na consola e escolher a região que se pretende.

Preço: € 19,99

DVD REMOTE CONTROL ECO STAR

Navegar pelas opções dos filmes em DVD com o comando da nossa PS2 nem sempre é fácil e intuitivo. O novo controlo remoto da Ecostar permite evitar esses contratempos com muita facilidade e oferece também um conector extra para um controlador da PS2. Este comando também se destaca pela extrema visibilidade de todos os botões, pelo que mudar as opções de áudio, as legendas, etc., é extremamente fácil.

Preço: € 14,99

DVD REMOTE CONTROL MADCATZ

O novo comando de DVD da MadCatz é o que se pode chamar de um verdadeiro 2 em 1. E isto porque o DVD Remote MadCatz não só serve para acedermos a todas as funções de DVD da nossa consola enquanto visionamos filmes, como também é compatível com grande parte das funcionalidades mais básicas dos televisores actuais. Resumindo, este DVD Remote pode servir como comando universal e controlo remoto de DVD ao mesmo tempo. É de pequenas dimensões e os botões estão localizados em ambos os lados do comando.

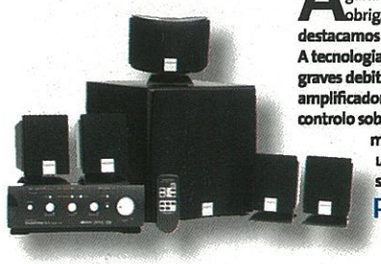
Preço: € 14,99

MULTI-PORT MADCATZ

Uma das melhores coisas nos videojogos é o facto de podermos desfrutá-los com os amigos. Por isso, se quiserem entrar em batalhas com quatro jogadores ao mesmo tempo e não têm onde ligar os comandos da consola, o novo adaptador da MadCatz pode resolver o problema. Este adaptador destaca-se pelo design inspirado num bumerangue, permitindo assim a fácil identificação de todas as entradas dos controladores e dos cartões de memória. Este design também torna o entrelaçamento dos cabos dos controladores mais difícil, sendo por isso uma mais-valia.

Preço: € 24,99

CREATIVE INSPIRE 5.1 DIGITAL 5700



A reputação da Creative no domínio de colunas de som garante aos seus produtos uma presença quase obrigatória em qualquer lista de acessórios. Por isso destacamos este conjunto 5.1 compatível com a PS2. A tecnologia SLAM proporciona uma melhor definição dos graves debitados pelo *subwoofer* de 30 Watts. Já o amplificador/descodificador externo possibilita um melhor controlo sobre as definições do som, de maneira a agradar melhor a cada utilizador. E ainda podem contar com um comando à distância para que não tenham de se levantar do sofá.

Preço: € 339,90

Z2300 SOUND SYSTEM 2.1 LOGITECH

Um grande jogo sem um som de qualidade perde muito do seu impacto. Por isso, a Logitech desenvolveu um sistema de som 2.1 que promete aumentar a adrenalina de todos os jogos e filmes em DVD. Este sistema de som dá pelo nome de Z2300 e é acompanhado por 200 watts de potência que são distribuídos por duas colunas e encorpados pelos graves de um *subwoofer*. Os tons acinzentados asseguram a estética atraente.

Preço: € 49,99

GHT-511D HOME THEATER

Este sistema 5.1 da Genius destaca-se pela elegância e pela versatilidade. Para além da compatibilidade habitual com leitores de DVD, também permite a ligação à vossa PS2 para que as explosões de *Killzone*, por exemplo, sejam ainda mais reais. Os quatro satélites têm a incrível espessura de apenas 2,3 cm e o poder total de som é de 200W RMS, o que não é nada mau mesmo. É claro que a isto não é alheia a ajuda do poderoso *subwoofer* de 100W RMS. Isto é que é jogar em estilo, porque é mais um equipamento que também aposta na estética de forma a que fique bem em qualquer sala de estar. Só esperamos é que seja lá que tenham a PS2 instalada.

Preço: € 390

Edições Atrasadas

 # 27 – SETEMBRO 2004

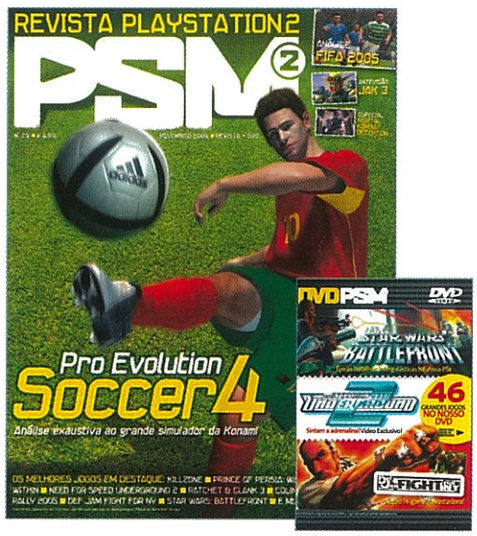
ESPECIAIS
Metal Gear Solid 3: Snake Eater, EA Hot Summer Night
ANTEVISÕES
Killzone, Devil May Cry 3; Mercenaries, Destroy All Humans!
Snowblind; Juiced; THUG 2: World Destruction Tour; Call Of Duty: Finest Hour; SRS: Street Racing Syndicate
ANÁLISES
Spider-Man 2; X-Files: Resist or Serve, ShellShock: Nam '67; Shrek 2; Mashed, Richard Burns Rally, UFC: Sudden Impact Grand Tour Racing GT-R 400, Samurai Jack: The Shadow of Aku, World Championship Snooker 2004, Malice, Crimson Tears, Gradius V
NO DVD
Driv3r; Atenas 2004; UFC: Sudden Impact; Showdown: Legends of Wrestling; Crimson Tears; MTV Music Generator 3 Cyclone Circus; Malice; Gran Turismo 4: Prologue; CY Girls; Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International

 # 28 – OUTUBRO 2004

ESPECIAIS
GTA: San Andreas; Playboy: The Mansion
ANTEVISÃO
Pro Evolution Soccer 4; Leisure Suit Larry; Demon Stone; Vietcong: Purple Haze; NBA Ballers; Rocky Legends
ANÁLISES
Silent Hill 4; Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy; Second Sight; Catwoman; Samurai Warriors; Formula One 2004; Combat Elite; Burnout 3; Naval Ops; Vib Ripple
NO DVD
MEGA AMOSTRA DA PSP
42 títulos para a portátil da Sony
E ainda...
Burnout 3; Second Sight; Need for Speed Underground 2; SRS: Street Racing Sydicate; Tekken 5; NBA Ballers; Sly Cooper 2; The Red Star; X-Men Legends; Dead Rush; Toca Race Driver 2; Nanobreaker; Neo Contra; The Urbz: Sims in the City; Tiger Woods Pga Tour 2005; Time Crisis: Crisis Zone

 # 29 – NOVEMBRO 2004

ESPECIAIS
Mortal Kombat: Deception
ANTEVISÃO
Jak 3; Lord of the Rings: The Third Age; Killzone; Ratchet & Clank: Up Your Arsenal; Timesplitters: Future Perfect; Prince of Persia: Warrior Within; Need for Speed Underground 2; Viewtifull Joe; Tiger Woods PGA Tour 2005; Goldeneye: Rogue Agent
ANÁLISES
Pro Evolution Soccer 4; Colin McRae Rally 2005; Fifa Football 2005; Def Jam: Fight for NY; Ghostmaster; Obscure; Toca Race Driver 2; DJ – Decks & FX; Conflict: Vietnam; NBA Ballers; Headhunter: Redemption; Dynasty Warriors 4: Empires; Star Wars: Battlefront
NO DVD
46 Jogos no DVD
Timesplitters: Future Perfect; Colin McRae Rally 2005; Flat Out; Pro Evo 3; SingStar; Tiger Woods PGA Tour 2005; The Lord Of the Rings: The Third Age; Call of Duty: Finest Hour; The Red Star; Forgotten Realms: Demon Stone; Godzilla: Save the Earth; WRC 4; Toca Race Driver 2; Evil Genius; Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude; BloodRayne 2; Backyard Wrestling 2; Crash 'n Burn; King Arthur; Suidoken 4; 100 Bullets. E muito mais...



só para coleccionadores

NÚMEROS ATRASADOS (INCLUINDO OS DVDs)
ASSINALE COM UM X OS EXEMPLARES PRETENDIDOS: **(E = ESGOTADO)**

CADA EXEMPLAR € 4,99 + PORTES DE ENVIO (1 REVISTA € 1,10; 2 A 4 REVISTAS € 2,38)
NOTA: CASO QUEIRA MAIS DE 4 REVISTAS, POR FAVOR TELEFONE PARA O NÚMERO 218 621 0

EDIÇÕES

- ☐ Nº 8 FEVEREIRO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 9 MARÇO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 10 ABRIL 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 11 MAIO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 12 JUNHO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 13 JULHO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 14 AGOSTO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 15 SETEMBRO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 16 OUTUBRO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 17 NOVEMBRO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 18 DEZEMBRO 2003 OFERTA DE DVD
- ☐ Nº 19 JANEIRO 2004 OFERTA DE DVD

☐ **Nº 20 FEVEREIRO 2004** OFERTA DE DVD

☐ **Nº 21 MARÇO 2004** OFERTA DE DVD+LIVRO TRUQUES E DICAS

☐ **Nº 22 ABRIL 2004** OFERTA DE DVD+LIVRO TRUQUES E DICAS

☐ **Nº 23 MAIO 2004** OFERTA DE DVD+LIVRO TRUQUES E DICAS

☐ **Nº 24 JUNHO 2004** OFERTA DE DVD+LIVRO TRUQUES E DICAS

☐ **Nº 25 JULHO 2004** OFERTA DE DVD

☐ **Nº 26 AGOSTO 2004** OFERTA DE DVD

☐ **Nº 27 SETEMBRO 2004** OFERTA DE DVD + LIVRO TRUQUES E DICAS

☐ **Nº 28 OUTUBRO 2004** OFERTA DE DVD

☐ **Nº 29 NOVEMBRO 2004** OFERTA DE DVD

RECORTE OU FOTOCOPIE ESTE CUPÃO E ENVIE PARA: REMESSA LIVRE N.º 16001- 1951-970 LISBOA (NÃO NECESSITA DE SELO) NÃO SE ENVIAM REVISTAS À COBRANÇA

NOME:

MORADA: **CÓDIGO POSTAL:**

TELEFONE: **E-MAIL:**

N.º CONTRIBUINTE (OBRIGATÓRIO): **CHEQUE Nº: (à ordem de GOODY S.A.)**

PARA ESCLARECIMENTOS ADICIONAIS CONTACTAR TEL: 21 862 15 30 (TÂNIA RODRIGUES)

PASSATEMPO PSM2

Ganhe com a PSM2
e a Sony Computer Entertainment Portugal

4 Jogos PlayStation 2

Escreva uma frase sobre a PSM2 e o Natal.
As duas frases mais criativas receberão em casa estes 4 jogos PlayStation 2

The Getaway Black Monday • Jak 3 • WRC 4: FIA World Rally Championship • Killzone

Data limite para recepção dos cupões: 30 de Novembro de 2004

PSM2

Nome _____ **E-mail** _____

Morada _____

Localidade _____ **C. Postal** _____ **Telefone** _____

Frase _____

_____

Recorte (não são aceites fotocópias) e envie para: PSM2 Passatempo Sony, R Vale Formoso de Baixo, Nº 3 a 9, Edifício Levy, 1900-825 Lisboa. Serão aceites os cupões com carimbo dos correios até 30 de Novembro de 2004. Portes de correio (envio do prémio) da responsabilidade do vencedor.

Estes dados são facultados à GOODY S.A, serão processados automaticamente e destinam-se à participação no passatempo e à apresentação de futuras propostas, sendo garantido o acesso aos dados e à sua rectificação Caso não pretenda receber futuras propostas, assinale aqui ☐

PASSATEMPOS PSM2

Ganhe com a PSM2 e a Trust

2 SISTEMAS DE CINEMA-EM-CASA TRUST 8110B 7.1

- Sistema de colunas surround com suporte para 7.1 canais reais de áudio que permitem criar o seu próprio sistema de cinema-em-cada com o PC ou um sistema de Hi-Fi (7x 10 Watt and 1x 40 Watt RMS).
- Full Dolby Surround EX, DTS-ES, DTS, Dolby Digital, Dobly Digital Surround EX, Dolby Stereo, Dolby Prologic II e suporte Direct X para um som 3D envolvente.
- Compatível com todos os leitores de DVD e placas de som com output de áudio analógico.
- Controlo separado com amplificador 7.1 surround incluído e controlos para frente, laterais, Traseiras, centro, subwoofer e volume principal

20358 4111

Para participar envie um SMS com **20358** para **4111**.
Custo de envio: € 1 (IVA incluído).

Envie já a sua mensagem por SMS. Pode enviar as mensagens que quiser. Quanto mais mensagens, mais hipóteses tem de ganhar.

Ganhe com a PSM2 e a Hauppauge

1 MEDIA MVP

- Placa externa para aceder a todas as fontes de vídeo, som e imagem do PC a partir da televisão.
- Suporta DivX, MPEG-1, MPEG-2, JPEG, MPE3 (listas M3U, PLS, B4S e ASX).
- Controlo Remoto.
- Ligação à televisão por euro conector (incluído).
- Compatível com Windows XP e 2000.
- Utilização muito simples.

Para participar envie um SMS com **20359** para **4111**.
Custo de envio: € 1 (IVA incluído).

20359 4111

Envie já a sua mensagem por SMS. Pode enviar as mensagens que quiser. Quanto mais mensagens, mais hipóteses tem de ganhar.

Estes passatempos decorrem até 30 de Novembro de 2004

O utilizador recebe uma mensagem de confirmação por cada participação. Os prémios serão enviados após o fim do passatempo sem custos para o vencedor. Para suporte técnico, por favor telefone para 213 140 983 ou envie um e-mail para smartcodes@tziranda.com. É obrigatório o(s) vencedor(es) enviar o seu nome e morada completos conforme indicações no SMS de vencedor, sob pena de não receber o prémio. No caso de os dados de nome, morada e código postal serem inexistentes ou estarem incompletos, ou se a encomenda não for levantada, o(s) vencedor(es) perde(m) o direito ao prémio 60 dias após o final do passatempo.

Os melhores filmes em DVD

Porque a PlayStation 2 não é só feita para jogar (parece incrível, mas é verdade), achámos por bem recolher as melhores edições em DVD dos grandes êxitos cinematográficos, que podem encontrar nas lojas nesta época natalícia.

O SENHOR DOS ANÉIS - O REGRESSO DO REI (ED. LIMITADA)

ELENCO
Viggo Mortensen, Ian McKellen, Elijah Wood, Sean Austin

PRODUTORA
Peter Jackson

EXTRAS
Comentários áudio do realizador, elenco e até Gollum, Apêndices: "War of the Ring" e "The Passing of an Age", 50 minutos de cenas adicionais, DVD adicional sobre a banda sonora, estatueta de Minas Tirith.

Crânios esmagados. Pedras a voar. Dragões demoníacos retalham guerreiros e cavalos como se fossem marionetas. Muralhas desmoronadas. Monstros pisam soldados, reduzindo-os a panquecas. Com tudo isto, Peter Jackson ainda tem tempo para contar uma história consistente e cheia de emoção sobre sacrifício e ganância... Bem, também tem três horas e 20 minutos, tempo mais que suficiente. Quem estava preocupado com a hipótese de o realizador não corresponder às expectativas no terceiro filme, ou que arranjasse uma forma de evasão, pode respirar de alívio. Este é o melhor filme dos Anéis.

O filme segue a viagem de Frodo e Sam, que se aproximam do Monte da Condenação, e vêem Gollum aparecer de novo. Entretanto, Aragorn e companhia travam a maior batalha das suas vidas, acabando por sair vitoriosos contra as forças do Mal. Se há alguma coisa de que nos podemos queixar, é do final. Ou finais, que se arrastam (demasiada câmara lenta, celebrações, poucos cortes na edição), mas quando se chega ao fim de um épico com mais de nove horas, tem-se o direito de o terminar como se quiser. E Jackson escolheu ser extremamente fiel ao livro. Nota-se que quer evitar que muita gente fique ofendida.

Mas há pouco a apontar-lhe. Mesmo num filme tão longo, a acção é acelerada, caminhando hábil e gradualmente para um Grande Final digno do título. Pensavam que o Desfiladeiro de Helm era grande? Uma mera escaramuça de pátio. E a edição especialíssima de quatro DVD, com 50 minutos de cenas adicionais que não foram vistas no cinema, imensos extras, um DVD adicional sobre a criação da banda sonora por Howard Shore e uma estatueta (da cidade de Minas Tirith) está a chegar mesmo na altura certa para encabeçar a vossa lista de Natal.

TRILOGIA STAR WARS

ELENCO
Mark Hamill, Harrison Ford, Carrie Fisher, Billy Dee Williams, Peter Mayhew, Anthony Daniels, Kenny Baker

REALIZADOR
George Lucas

EXTRAS
Comentários áudio, documentário Empire of Dreams, documentários de produção, Nos bastidores de *Episódio 3*.

Há uma geração inteira que cresceu com estes filmes (chamemos-lhe Geração X-Wing) e, apesar da confusão em que se transformou a série *Star Wars*, é impossível negar o poder da Sagrada Trilogia. Agora, com o lançamento em DVD, é a altura ideal para revisitar os filmes originais e recuar ao tempo em que Jar Jar Binks ainda não existia.

Sem dúvida os DVDs mais aguardados de sempre, a trilogia *Star Wars* chega-nos num formato de luxo e quase em perfeitas condições. Cada imagem e som são de uma qualidade de topo, já que cada *frame* recebeu um tratamento digital. Mas os puristas vão ter um acesso de fúria quando virem que só as Edições Especiais de 1997 (com as adições de um Jabba deficiente gerado por computador e de uma personagem Greedo a disparar no bar de Mos Eisley) estão incluídas na colecção. Mesmo assim, é um pormenor sem a mínima importância quando finalmente temos a oportunidade de ver *A Guerra das Estrelas*, *O Império Contra-Ataca* e *O Regresso do Jedi* em todo o seu esplendor com uma qualidade de imagem soberba e som *surround*. Os dois primeiros filmes sobreviveram ao teste do tempo, e *O Império Contra-Ataca* continua a ser considerado um clássico por todas as razões e mais alguma – é simplesmente brilhante. A *Guerra das Estrelas* é justamente admirado como o filme que deu origem a tudo, apesar de não conseguirmos deixar de pensar que Lucas poderia ter entregue o argumento e a realização a outra pessoa. Já *O Regresso do Jedi* parece um Greatest Hits dos anteriores, com as cenas em Tattoine e a caótica batalha final em torno da Estrela da Morte. E não esqueçamos o quarto disco de extras, com novos documentários sobre a trilogia. Uma das compras essenciais deste ano.

PIRATAS DAS CARAÍBAS: A MALDIÇÃO DO PÉROLA NEGRA

ELENCO
- Johnny Depp, Orlando Bloom, Keira Knightley, Geoffrey Rush

REALIZADOR
- Gore Verbinski

EXTRAS
- Seis horas de extras, com documentários de produção, cenas eliminadas e *bloopers*.

Afinal os filmes de piratas não estão extintos, graças a *Piratas das Caraíbas*, inspirado no parque temático da Disney e com produção de Jerry Bruckheimer (responsável pelos maiores *blockbusters* dos últimos anos). É uma espécie de viagem às grandes aventuras do passado que consegue, ao mesmo tempo, parodiar este género e criar um híbrido bem conseguido de diferentes estilos (acção/comédia/terror).
O filme é totalmente marcado por Johnny Depp e pela sua recriação cheia de estilo do Capitão Jack Sparrow.
O resto é o típico *blockbuster* de Verão, com grandes sequências de acção e efeitos especiais. O que até nem é mau.
O DVD também vem bem apetrechado de extras para todos os gostos.

KILL BILL VOL. 1 - VOL. 2

ELENCO
- Uma Thurman, Lucy Liu, Vivica A. Fox, David Carradine, Daryl Hannah

REALIZADOR
- Quentin Tarantino

EXTRAS
- *Making of*, video musical, cena cortada.

O que terá andado Quentin Tarantino a fazer durante seis anos, o tempo de intervalo entre *Pulp Fiction* e *Kill Bill*? Para além de contar o dinheiro, pelos vistos levou uma sobredosagem de filmes dos anos 70 para preparar a sua homenagem à acção pirosa. E ainda bem, porque o regresso estrondoso de Tarantino é uma excelente amostra do que ele faz melhor: uma história sangrenta de vingança e morte. *Kill Bill* é um marco do cinema e ponto final e Uma Thurman é simplesmente demolidora no seu papel de a Noiva.
E como os dois volumes foram pensados para serem vistos de seguida, recomendamos que adquiram o *pack* que inclui ambos. Os extras são escassos (só uma cena cortada?), mas a quem é que se importa? *Kill Bill Vol.1* e *Vol.2* são já dois clássicos indispensáveis.

HULK (EDIÇÃO LIMITADA)

ELENCO
- Eric Bana, Jennifer Connelly, Sam Elliott, Nick Nolte

REALIZADOR
- Ang Lee

EXTRAS
- Comentário Ang Lee. Imagens de Hulk: Dentro da Fúria. Hulkificação. A Evolução de Hulk. O Incrível Ang Lee. A Cena da Luta Canina. Making Of . Cenas Cortadas. O Super-Herói Revelado: A Anatomia do Hulk.

Depois de *Homem-Aranha*, *X-Men* ou *Demolidor*, está disponível numa gigantesca edição especial em DVD mais uma adaptação de um herói da Marvel Comics. Dirigido por Ang Lee (*O Tigre e o Dragão*), *Hulk* relata a história desde a origem do super herói ao conflito da sua dupla personalidade e a forma como o mundo o aceita num filme repleto de acção e efeitos especiais. E o que o torna diferente das restantes adaptações é a excelente realização de Lee.
Esta edição conta com três discos.
Além do filme, podem encontrar vários documentários, *making of*, entrevistas, cenas cortadas e um exemplar do primeiro *comic*, editado originalmente em 1962.

O DIA DEPOIS DE AMANHÃ (EDIÇÃO ESPECIAL)

ELENCO
- Dennis Quaid, Jake Gyllenhaal, Emmy Rossum

REALIZADOR
- Roland Emmerich

EXTRAS
- Cenas cortadas, A Ciência do Amanhã, Alerta Global, *Making Of*, Eye of the Storm, Pushing the Envelope: efeitos visuais.

O que aconteceria se, de um momento para o outro, o clima do planeta mudasse bruscamente para uma nova Era Glaciar? É o que conta *O Dia Depois de Amanhã*, o mais recente filme catástrofe, que nos chega pela mão do realizador do mega *blockbuster Dia da Independência*. É, como não podia deixar de ser, um festim visual de efeitos especiais e ideal para quem gosta de cinema espectáculo. Os efeitos digitais são do melhor e outra coisa não seria de esperar. Não deixa de ser um produto típico de Hollywood, mas não deixa de ser muito bem feito.
E a edição em DVD contém dois discos com vários documentários de produção.

VAN HELSING (EDIÇÃO DE COLECCIONADOR)

ELENCO
- Hugh Jackman, Kate Beckinsale, Richard Roxburgh

REALIZADOR
- Stephen Sommers

EXTRAS
- Explorar o Castelo de Drácula, Dar Vida aos Monstros, A Lenda de Van Helsing, comentários áudio.

O famoso caçador de vampiros e monstros afins também já chegou em DVD. *Van Helsing* conta com Hugh Jackman no papel do protagonista e ainda com a curvilínea Kate Beckinsale para ajudar. Inevitavelemente, Van Helsing é enviado para a Transilvânia para enfrentar Drácula (e as suas noivas, pois claro), assim como outros monstros clássicos do folclore, como o Lobisomem e o Monstro de Frankenstein. Digamos que é uma adaptação bastante livre de todas estas personagens míticas, num filme na linha dos *blockbusters* de super-heróis, pelo que deve agradar aos fãs do género. Os efeitos CGI são mais que muitos e ainda podem contar com uma edição especial de dois discos que incluem bastantes extras.

TRÓIA - EDIÇÃO ESPECIAL

ELENCO
- Brad Pitt, Eric Bana, Orlando Bloom, Sean Bean, Rose Byrne, Peter O'Toole

REALIZADOR
- Wolfgang Petersen

EXTRAS
- Documentários: In The Thick of Battle e An Effects Odyssey, Galeria 3D da Mitologia Grega, elementos históricos que influenciaram o filme.

Inspirado na *Ilíada*, a obra clássica de Homero, *Tróia* vai buscar algumas das estrelas mais sonantes do cinema e oferece um grande épico de acção. Brad Pitt é o lendário guerreiro Aquiles e simplesmente não podem perder a sequência de luta com Hector, o príncipe de Tróia. Memorável, assim como são alguns dos efeitos especiais, que ajudam ao aspecto grandioso das batalhas. Apesar das liberdades em relação à obra literária, *Tróia* é um filme que se vê bastante bem e que podem encontrar numa edição DVD composta por dois discos. Nos extras, que são bastantes, podem descobrir mais sobre esta produção majestosa e, quem sabe, aprender um pouco mais sobre a fascinante mitologia grega. Não falta mesmo o mítico cavalo de madeira.

Guia Filmes DVD

OS GRANDES ÊXITOS DO CINEMA

HELLBOY

ELENCO
- Ron Pearlman, John Hurt, Selma Blair, Rupert Evans

REALIZADOR
- Guillermo del Toro

EXTRAS
- Comentários áudio, DVD Comics, Right Hand of Doom, "Hellboy – Seeds of Creation", cenas cortadas multi-ângulo.

Não é um dos super-heróis mais conhecidos (pelo menos, não como o Homem-Aranha ou os X-Men), mas a adaptação de Hellboy aos cinemas irá fazer as delícias de muitos fãs. Ron Pearlman está incrível como o demónio vermelho e todos os efeitos especiais contribuem para o filme ser razoavelmente fiel aos *comics*. Também ajuda que o realizador Guillermo del Toro seja um fanático da BD de Mike Mignola (o autor de *Hellboy*).

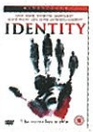
Se o filme será do agrado dos fãs, o DVD ainda será mais, pois, como não podia deixar de ser, são dois discos bem "artilhados" de extras, como documentários e cenas cortadas.

IDENTIDADE DESCONHECIDA

ELENCO
- John Cusack, Ray Liotta, Amanda Peet, Alfred Molina

REALIZADOR
- James Mangold

EXTRAS
- Finais alternativos e cenas eliminadas



Este filme revelou-se uma completa surpresa – e assim é que gostamos. De facto, *Identidade Desconhecida* é tão bom que, caso queiram ser totalmente surpreendidos, parem de ler estas linhas e comprem o DVD. Este thriller vai deixar-vos de cabeça à roda com todas as voltas e reviravoltas do enredo, mesmo até ao estonteante final. John Cusack tem um desempenho óptimo, assim como o resto do elenco.

É um filme tenso, as suspeitas mudam a cada segundo que passa e apenas uma coisa é certa: não o vão largar do princípio ao fim.

SCARFACE – A FORÇA DO PODER (ED. ESPECIAL)

ELENCO
- Al Pacino, Michelle Pfeiffer, Steven Bauer, Mary Elizabeth Mastrantonio

REALIZADOR
- Brian De Palma

EXTRAS
- Cenas cortadas, O Renascer de Scarface, Representar Scarface, A versão para TV.

Oliver Stone escreveu o guião e Brian De Palma realizou este drama clássico. Al Pacino é Tony Montoya, um foragido cubano que chega à América em busca de uma nova vida. Começa como lava-pratos e acaba por tornar-se um senhor da droga. O sonho americano, não vos parece? Pacino está um espectáculo no papel deste gangster que não deixa ninguém intrometer-se no seu caminho, quer sejam os seus melhores amigos, a própria amante ou civis inocentes.

Se sempre ouviram falar deste filme mas nunca o viram, vão já comprá-lo, pois vale a pena o dinheiro.

THE MATRIX REVOLUTIONS

ELENCO
- Keanu Reeves, Lawrence Fishburne, Carrie-Anne Moss, Hugo Weaving

REALIZADOR
- Irmãos Wachowski

EXTRAS
- Revoluções Recalibrado, Revolução CG, Luta Total – O Duelo Final entre Neo e Smith.

É tão simples como isto: a conclusão da trilogia *Matrix* ou se ama ou se odeia. Seja como for, o DVD do fenómeno *sci-fi* dos Irmãos Wachowski é sempre motivo de interesse. *Matrix Revolutions* dá-nos o confronto final entre Neo e o Agente Smith, assim como a desesperada luta final entre os humanos e as máquinas em Zion. São efeitos especiais de encher o olho e sequências de acção espectaculares como nos habituaram os anteriores. E numa edição de dois discos repleta de extras, como convém ao final da trilogia *Matrix*.

EXTERMINADOR IMPLACÁVEL 3 – ASCENÇÃO DAS MÁQUINAS

ELENCO
- Arnold Schwarzenegger, Kristanna Loken, Nick Stahl, Claire Danes

REALIZADOR
- Jonathan Mostow

EXTRAS
- Cenas eliminadas e documentários de produção. Construam a vossa sequência de efeitos especiais.

Exterminador Implacável 3: Ascensão das Máquinas é o mais recente filme (nunca se sabe se vão existir mais) da série *sci-fi* de culto protagonizada por Arnold Schwarzenegger. A história é bastante similar às anteriores. Arnie é um ciborgue enviado do futuro para proteger John Connors, o líder da resistência humana na guerra contra as máquinas. Para além das cenas repletas de efeitos especiais e muitas explosões, contem ainda com a bela Kristanna Loken no papel da letal Terminatrix, a vilã de serviço. E com uma edição de dois discos, os fãs de *Terminator* têm muito com que se entreter.

MASTER AND COMMANDER – O LADO LONGÍNQUO DO MUNDO

ELENCO
- Russel Crowe, Paul Bettany, Billy Boyd, James D'Arcy

REALIZADOR
- Peter Weir

EXTRAS
- Vários documentários e *Making Of*, especial HBO, cenas cortadas, cenas multi-ângulo.

Poderia ter-se tornado um qualquer épico de acção sem sentido, submerso em cenas de CGI e deixando-nos insensíveis ao destino da corajosa tripulação do HMS Surprise. Felizmente, nas mãos de Russell Crowe, Paul Bettany e do director Peter Weir, *Master And Commander* não é nada disto: é bastante melhor. Consegue criar uma sensação de espanto perante os majestosos navios e algumas das melhores batalhas navais de sempre. Vão saltar dos assentos quando as balas de canhão esmagarem os cascos, e estremecer quando os marinheiros perderem braços e pernas devido aos estilhaços...

BAD BOYS 2

ELENCO
- Will Smith, Martin Lawrence, Gabrielle Union, Joe Pantoliano

REALIZADOR
- Michael Bay

EXTRAS
- Cenas adicionais, diários de produção, videoclip de Jay Z, estudo de sequências e *storyboards*.

Caso tenham gostado do original, não têm escolha: vão ter mesmo de comprar este filme de acção explosiva. Como é normal, Will Smith e Martin Lawrence estão em boa forma, e as piadas voam mais depressa que as balas. Os agentes Mike Lowry (Smith) e Marcus Burnett (Lawrence) estão mais uma vez em perseguição de traficantes de droga. O resto do enredo tem a ver com alguns problemas de Marcus e o facto de a sua irmã namorar com Lowry. Não percam a perseguição na auto-estrada, digna de *Matrix*, e uma sequência de acção memorável. É acção pura e dura sem grande pretenções, mas diverte.

À PROCURA DE NEMO

ELENCO
- Albert Brooks, EllenDeGeneres, Alexander Gould, Willem Dafoe

REALIZADOR
- Andrew Stanton, Lee Unkrich

EXTRAS
- Documentários, cenas cortadas, curta-metragem, aquário virtual, vídeo musical de Robbie Williams.

Decididamente, a animação tradicional tem os seus dias contados. Não acreditam? Então é porque ainda não viram *À Procura de Nemo*, dos génios da Pixar. É mais um daqueles filmes que nos deixa boquiabertos pela sua qualidade técnica, pela galeria de personagens divertidas e por uma história que apela a todas as idades. É um DVD indispensável, não só porque permite apreciar condignamente todo o visual do filme, mas também porque são dois discos, onde encontram a versão dobrada em português e a original, assim como bastante material suplementar. Mergulhem de cabeça e procurem já este DVD.

ERA UMA VEZ NO MÉXICO

ELENCO
- Antonio Banderas, Salma Hayek, Johnny Depp, Mickey Rourke, Eva Mendes

REALIZADOR
- Robert Rodriguez

EXTRAS
- Comentários áudio de Robert Rodriguez, cenas adicionais, curtas-metragens, documentário.

A saga de Robert Rodriguez iniciada com *El Mariachi*, depois celebrizada com *Desperado* e concluída com este *Era Uma Vez no México* tem um estatuto quase de culto.
E para o último capítulo do pistoleiro sem nome, imortalizado por Antonio Banderas no segundo filme, Rodriguez quebrou os limites.
As sequências de acção exagerada, com corpos crivados de balas projectados pelo ar a grandes distâncias, explosões tremendas e acrobacias impossíveis, estão todas lá. E Johnny Depp rouba todas as cenas (onde é que já ouvimos isto?) no papel de Sands, um corrupto agente da CIA. Obrigatório para os fãs confessos de Rodriguez.

STARSKY & HUTCH

ELENCO
- Ben Stiller, Owen Wilson, Vince Vaughn, Snoop Dogg

REALIZADOR
- Todd Phillips

EXTRAS
- Cenas eliminadas, comentários dos actores e realizador, apanhados.

Ben Stiller e Owen Wilson: separados têm piada, juntos são uma risota pegada. Juntar os dois foi a primeira escolha inteligente de Todd Phillips, realizador de *Starsky & Hutch*, que pegou na série de TV clássica dos anos 70 e deu-lhe uma pintura nova. E o filme até vale a pena ver.
Tira partido de todos os clichés dos anos 70 – as roupas, os penteados, o *disco* – mas inclina-se mais para um filme de acção cómica do que para uma idiotice do tipo *Onde é que Pára a Polícia*?.
Os fãs da série vão adorar ver o mítico Ford Torino vermelho, o seu ícone mais famoso. E, claro, a cena entre Owen Wilson, Carmen Electra e Amy Smart (e mais não dizemos).

A PAIXÃO DE CRISTO

ELENCO
- James Caviezel, Monica Belluci, Cláudia Gerini, Maia Morgenstern

REALIZADOR
- Mel Gibson

EXTRAS
- Absolutamente nada!

Polémico, provocante, magnífico, chocante, perturbador e sabe-se lá mais o quê, foram só alguns dos adjectivos que já ouvimos para classificar *A Paixão de Cristo*.
Quanto a nós, achamos que é um daqueles filmes que se devem ver, sejam católicos ou não, porque lá poderoso é ele. Falado totalmente em aramaico e latim, o filme de Mel Gibson retrata as últimas horas da vida de Cristo até à sua crucificação. Comprem, aluguem, peçam emprestado; façam o que fizerem, não o deixem passar ao lado. Mesmo que no fim não gostem, vale pelo impacto, e esse é um dos objectivos do cinema.

ESCOLA DE ROCK

ELENCO
- Jack Black, Joan Cusack, Mike White, Sarah Silverman, Joey Gaydos Jr.

REALIZADOR
- Richard Linklater

EXTRAS
- Comentários áudio, Lições da "Escola de Rock", diário de Jack Black, pedido aos Led Zeppelin, vídeo musical.

Desde *Alta Fidelidade* que Jack Black está destinado a tornar-se uma estrela da comédia. E *Escola de Rock* é o veículo perfeito para o efeito. Black é o *rocker* Dewey Finn, expulso a toque de caixa da sua banda e que acaba a dar aulas numa escola privada – parece à primeira vista um cliché da pior espécie. Só que funciona e acerta nos acordes fortes pelo caminho. Black está à vontade e com rédea solta (o que não é de estranhar, uma vez que é uma das metades do desvairado duo Tenacious D) e o grupo de crianças ajuda à festa. Até a música é boa. Uma comédia bastante agradável com um Jack Black ao melhor estilo.

CONAN - O RAPAZ DO FUTURO

ELENCO
- Vários

REALIZADOR
- Hayao Miyazaki

EXTRAS
- Índice de cenas, filmografia de Hayao Miyazaki, *storyboard* de "A Ilha Perdida", desenho das personagens.

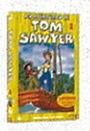
Finalmente está disponível em DVD a colecção completa do rapaz que dava saltos gigantescos e comia com os pés. Em Julho de 2008, eclodiu a III Guerra Mundial. Vinte anos depois e com o planeta devastado, surge uma réstia de esperança: Conan. Os leitores mais velhos lembram-se de certeza das fantásticas aventuras de Conan que passaram na televisão. Esta colecção imperdível está dividida em dois volumes, com 13 episódios cada. Por alturas do Natal já vão poder adquirir toda a série realizada pelo mítico Hayao Miyazaki em 1978.

AS AVENTURAS DE TOM SAWYER

ELENCO
- Vários

REALIZADOR
- Hiroshi Saito

EXTRAS
- Música completa do genérico, As Origens de Tom Sawyer, desenhos para pintar, galeria de imagens.



É outro regresso aos tempos de infância. Quem é que não se lembra da música "Tu andas sempre descalço, Tom Sawyer..."? Esta mítica série de animação, baseada na obra de Mark Twain, encontra-se disponível em quatro volumes, contendo seis episódios cada.
Uma escolha obrigatória para os mais saudosistas e para os mais novos que perderam a exibição da série na TV. Até porque está totalmente dobrada em português. E a música do genérico, da autoria de Francisco Ceia, também pode ser encontrada nos extras. Excelente.

VELOCIDADE+ FURIOSA

ELENCO
- Paul Walker, Ty Rese, Eva Mendes, Ludacris

REALIZADOR
- John Singleton

EXTRAS
- Nos bastidores, comentário áudio, cenas cortadas, *gags*, acrobacias, condução dos actores, música com Ludacris.

Carros rápidos e totalmente artilhados, mulheres bonitas e sequências de condução de arrepiar. A receita do primeiro *Velocidade Furiosa* parece que resultou nas bilheteiras, porque a sequela, que também pode ser encontrada em DVD, segue-a à risca. Desta vez já não temos Vin Diesel a dividir o ecrã com Paul Walker, mas temos a Eva Mendes, que é bem melhor.
Se são dos que têm gasolina nas veias, gostaram do original e se adoram tudo o que envolve o fenómeno *tuning*, este filme é sempre uma escolha para relaxarem depois de horas seguidas aos comandos da PS2 a jogar o grande *Need for Speed Underground* 2.

O DRAGÃO ATACA - EDIÇÃO ESPECIAL

ELENCO
- Bruce Lee, John Saxon, Kien Shih, Ahna Capri

REALIZADOR
- Robert Clouse

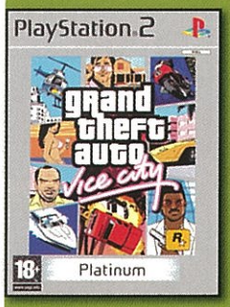
EXTRAS
- Blood And Steel: Making Of, Bruce Lee: In His Own Words, entrevistas, documentários sobre Bruce Lee

Aqui está uma verdadeira pérola do cinema de acção. Esqueçam as megas estrelas de Hollywood dos dias de hoje. Um dos primeiros grandes protagonistas dos filmes de artes marciais foi Bruce Lee e *O Dragão Ataca* é, por ventura, o seu melhor filme. Esta edição em DVD é simplesmente divinal. São dois discos com o filme (que inclui algumas cenas inéditas), documentários sobre a produção e, claro, mais uns quantos sobre o próprio Bruce Lee.
E as sequências de combate são do melhor que já se fez até hoje. Obrigatório.

OS MELHORES TÍTULOS PLATINUM PARA O NATAL

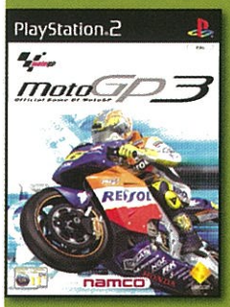
Sabemos que existem muitos jogadores que aproveitam os jogos Platinum para aumentarem a sua colecção de títulos PS2. Por isso mesmo é que deixamos aqui uma lista de 20 grande malhas que podem comprar este Natal a um preço bastante acessível.

Grand Theft Auto: Vice City
€ 29,99



O que dizer de *GTA: Vice City*, além de que é o jogo que melhor nota levou até hoje na PSM2 e que é o melhor título que já nos passou pelas mãos? Existe um pouco de tudo para todos em *GTA*, desde veículos, armas, personagens e até música, e é absolutamente obrigatório.

MotoGP 3
€ 29,99



Moto GP 3 não é uma revolução quando comparado com o anterior, mas antes um competente aperfeiçoamento, corrigindo algumas falhas, adicionando pedidos dos fãs e refinando a jogabilidade e o grafismo. Uma excelente adição para os fãs de motos com honras de platina.

Formula 1 2004
€ 29,99

Formula 1 2004 cumpre o seu papel de produto oficial do Campeonato de Fórmula 1. Por isso vão poder encontrar todos os fabricantes, pilotos e circuitos da época passada. Certamente que será do agrado dos fãs deste desporto motorizado.

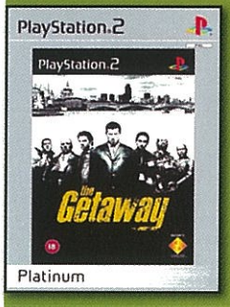
Eyetoy + Câmara
€ 39,99

Perfeito para festas e acessível a todos, *Eye Toy* é um dos títulos mais originais de sempre. Este pacote inclui o disco com mini jogos, *Eye Toy Play* e a câmara USB, por um preço incrível. Eis uma óptima maneira de passar o Natal ou o final do ano.

Final Fantasy X
€ 29,95

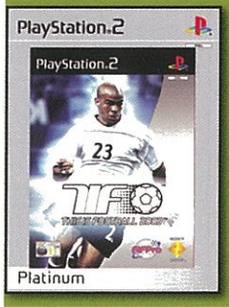
Final Fantasy X é o melhor RPG para a PlayStation 2, com uma história envolvente, personagens inesquecíveis, gráficos lindos e muito, muito que fazer. Se ainda não possuem esta pérola da PS2, aproveitem a promoção Platinum.

The Getaway
€ 30,99



Este jogo claramente inspirado em *GTA 3* tem o mérito de recriar fielmente Londres e de superar alguns aspectos de *GTA*, nomeadamente o visual e algumas sequências de acção. Contem com muitos tiroteios e uma condução desenfreada pelas ruas da capital inglesa.

Isto é Futebol 2003
€ 29,99



Isto é Futebol 2003 tem a vantagem de incluir a licença oficial de vários jogadores e de incorporar várias ligas, incluindo a Superliga e onde não falta mesmo os comentários no nosso português .

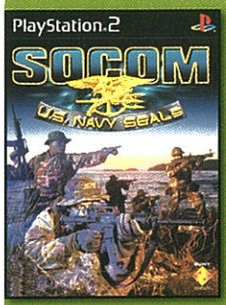
Jak 2 Renegade
€ 29,99

A par de *Prince of Persia*, este é o melhor jogo de 2003 para PS2. O salto evolutivo entre este e o anterior é enorme, com notórias influências de grandes jogos como *GTA*. Apesar de já não ser um simples jogo de plataformas, esta é a melhor opção do género.

Ratchet & Clank 2
€ 29,99

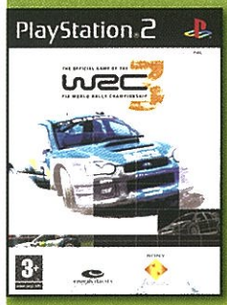
Ratchet & Clank continua a ser uma excelente opção no género de plataformas, com vários momentos de bom humor, boa jogabilidade e muitas armas.
Caso procurem algo menos "pesado" e mais clássico que *Jak*, optem por *Ratchet*.

SOCOM: US Navy Seals
€ 29,99



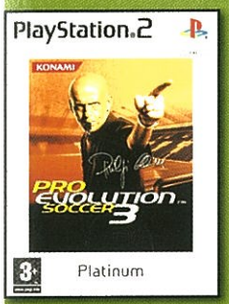
O primeiro grande jogo online da PS2 está a preço Platinum e, apesar da idade, continua a ser um dos títulos mais jogados pela comunidade de jogadores online.
Contem com vários modos de jogo e suporte para comando de voz.

WRC 3
€ 29,99



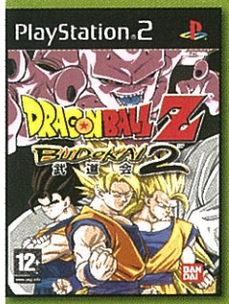
O grande concorrente de *Colin McRae* é um excelente jogo de ralis, com boa condução e vários pilotos e carros disponíveis. É mais um título repleto de licenças do campeonato de ralis.
Vale a pena uma espreitadela pelos fãs.

Pro Evolution Soccer 3
€ 34,99



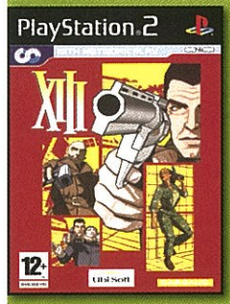
Pro Evolution Soccer 4 é melhor, mas *PES 3* ainda é um jogo espantoso e uma opção a ter em conta pelos menos afortunados.
A Master League é excelente, a jogabilidade de sonho e o número de equipas considerável.
O segundo melhor jogo de futebol.

Dragon Ball Z: Budokai 2
€ 29,99



Como *beat 'em up* fica um pouco atrás de *Tekken*, *Virtua Fighter* e *Soul Calibur*, mas se são verdadeiros fãs de Songoku, Vegeta e companhia, *Budokai 2* irá deliciar-vos. Já está disponível um terceiro título, mas se querem algo mais barato...

XIII
€ 29,99



Este FPS deveras original passou um pouco ao lado de muita gente, mas até é bastante bom.
Existem bastantes semelhanças com a BD, a começar pelo aspecto, graças a um bom uso da técnica Cel-Shading.
XIII inclui ainda alguns modo online.

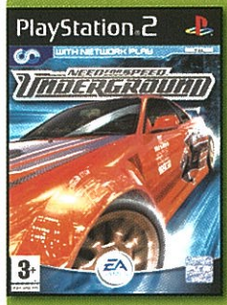
SSX 3
€ 29,95

Uma das maiores injustiças dos videojogos. A série *SSX* é um jogo de snowboard simplesmente fabuloso, com muito para oferecer e com um dos melhores aspectos da PS2. Se gostam de grandes jogos, têm de comprar *SSX 3*.

Prince of Persia: The Sands of Time
€ 29,99

O *remake* deste grande clássico superou todas as expectativas, fazendo até esquecer um pouco a série original.
Os seus movimentos fabulosos, os cenários grandiosos e a nova técnica de recuar no tempo são excelentes.

Need for Speed Underground
€ 29,95



NFS: Underground deu início a uma verdadeira febre *tuning*, adicionando adrenalina e estilo à reconhecida jogabilidade de excelência. Os modos online são bons e o *single player* enorme.
E tem estilo, muito estilo.

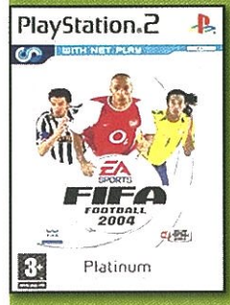
The Sims Bustin' Out
€ 29,95

Bustin' out melhora vários aspectos do anterior, apresentando algumas novidades exclusivas para a versão consola do jogo mais vendido de sempre.
Se não possuem PC e desejam levar uma vida virtual, *The Sims Bustin' Out* é a melhor solução.

Mortal Kombat Deadly Alliance
€ 29,99

Outrora grande rival de *Street Fighter*, a série *Mortal Kombat* conseguiu aqui a transição com sucesso para 3D.
Existe muito para fazer e várias recompensas para os fãs da série.
Tem imenso *gore* e muitas das personagens míticas da série.

FIFA 2004
€ 29,95



FIFA 2004 oferece várias ligas licenciadas, incluindo a portuguesa, comentários competentes, ambiente fabuloso e modos de jogo online. A versão 2005 já está nas lojas e representa uma maior evolução, mas é um título Platinum a ter em conta para os fãs do franchise.

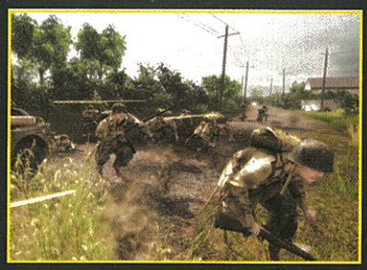
Antevisão 2005

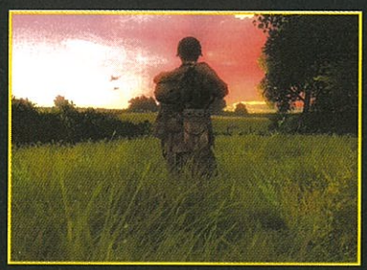
OS GRANDES TÍTULOS DO PRÓXIMO ANO

BROTHERS IN ARMS

Uma visão diferente da II Guerra Mundial.

PRODUTORA: Gearbox ❑ **EDITORA:** Ubisoft ❑ **LANÇAMENTO:** Início de 2005





Os rapazes da Gearbox Software têm uma longa tradição no campo dos FPS para PC, incluindo no seu currículo títulos como *Half-Life: Opposing Force*, *Counter-Strike: Condition Zero* e *Halo*, mas este é o seu primeiro jogo original criado de raíz. O enredo coloca-nos na 101ª companhia de pára-quedistas que, em 1944, aterrou sobre a Normandia para preparar a invasão aliada da França.
O jogo segue uma habitual perspectiva FPS, mas com a importante adição de uma componente táctica que nos permite atribuir ordens simples e rápidas aos camaradas de armas, e o trabalho de equipa parece ser condição essencial para a sobrevivência. neste cenário bélico. O realismo da guerra também está bem patente, com efeitos sonoros e gráficos que criam uma ambiência extraordinária e intensa. Gostamos da abordagem inovadora e arrojada, e estamos entusiasmados.
Expectativa ★★★★☆

DEVIL MAY CRY 3

Será a terceira incursão de Dante a melhor até agora?

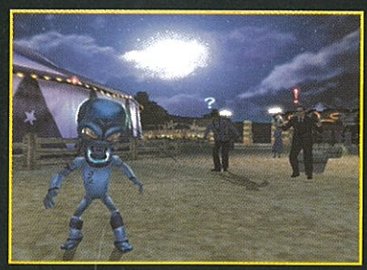
PRODUTORA: Capcom ❑ **EDITORA:** Capcom ❑ **LANÇAMENTO:** Março 2005

Devil May Cry 3 foi recentemente adiado para o início do próximo ano, o que nos obrigou a reorganizar as nossas listas de Natal, pois este deverá ser um jogo obrigatório. Já o jogámos e ficámos muito animados com o que vimos, pois a jogabilidade "cool", que nos coloca a correr pelas paredes de armas em riste e a fazer surf com os corpos dos inimigos, parece estar mais intuitiva e brutal que nunca, e isto inclui o primeiro título (até agora o melhor).
A possibilidade de nos transformarmos, como nos anteriores, numa versão demoníaca de Dante e a luta entre este e aquele que parece ser o seu irmão gémeo (que vislumbrámos num dos vídeos), ainda espicaçam mais o nosso interesse. Relembramos ainda que este título é uma prequela que nos apresenta um Dante mais novo e com uma atitude mais convencida e impetuosa do que no títulos anteriores. A menos que suceda alguma catástrofe até à data do seu lançamento, o terceiro *Devil May Cry* deve ser suficiente para se redimir do jogo anterior. Expectativa ★★★★☆

DESTROY ALL HUMANS!

Uma proposta bem interessante e com uma premissa inovadora.

PRODUTORA: Capcom ❑ **EDITORA:** Capcom ❑ **LANÇAMENTO:** Fevereiro 2005



A Pandemic está a ter um ano ocupadíssimo, e *Destroy All Humans!*, uma das suas propostas mais fortes para o início de 2005, apresenta um conceito de jogo interessante: no papel de um alienígena de nome Crypto Sporidium 137 (ou "Crypto" para os amigos), temos como objectivo raptar seres humanos de modo a encontrar amostras de ADN alienígenas que foram espalhadas há muito por entre a humanidade. Este jogo segue de perto os clichés dos filmes *sci-fi* da década de 50, e montados no nosso OVNI vamos ter a possibilidade de explorar o planeta de modo livre, cumprindo as missões principais ou optando pelas secundárias, que incluem, entre outros objectivos, o rapto de vacas! Claro que o governo não fica de braços cruzados e enviará os seus agentes (tipo Homens de Negro) para nos impedir. Estamos sempre prontos para experimentar algo novo, e *Destroy All Humans!* parece pronto para agradar. Expectativa ★★★★☆

ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

A resposta da Konami à saga Gran Turismo da Sony.

PRODUTORA: Konami ❑ **EDITORA:** Konami ❑ **LANÇAMENTO:** 2005

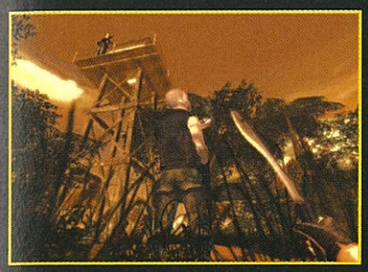
A Konami parece estar a criar uma firme abordagem aos simuladores automóveis com *Enthusia*, que oferece uma experiência de condução realista e centenas de carros licenciados divididos por mais de 40 marcas diferentes. Fugindo um pouco à onda de *tuning* e *street racing* que de momento domina este género, a Konami anunciou que, apesar de estarem disponíveis alguns upgrades, as vitórias dos jogadores dependerão em primeiro lugar das suas habilidades de condução e só depois do seu automóvel.
A Konami irá incluir ainda em *Enthusia* um sistema novo de seu nome "Visual Gravity System", que segundo tudo indica, servirá para recriar as consequências da força da gravidade exercida sobre os veículos a grandes velocidades.
As inúmeras pistas (reais e ficcionais) marcarão também a sua inevitável presença. Resta saber se *Enthusia* conseguirá competir *GT4*, já que estarão disponíveis com poucos meses de diferença. Expectativa ★★★☆☆

O ano de 2004 ainda não acabou e estão para sair muitos e bons jogos. Mas como não podia deixar de ser, não resistimos a dar uma espreitadela a 2005 para dar a conhecer os grandes títulos agendados para o próximo ano. Guardem espaço na prateleira do jogos, porque o catálogo da PS2 vai ficar ainda mais rico.

FAR CRY: INSTINCTS

Uma conversão que promete muito.

PRODUTORA: Ubisoft ❑ **EDITORA:** Ubisoft ❑ **LANÇAMENTO:** Início de 2005



Mais um (grande) *shooter* de PC transposto para as consolas, mas mais uma vez não se trata de uma conversão directa, mas sim de um jogo novo construído de raiz. No entanto, segundo a Ubisoft, o grafismo de *Instincts* não ficará nada a dever à espantosa componente gráfica que marcou a versão PC no início deste ano, apesar de a equipa de desenvolvimento ser diferente.

O enredo base será o mesmo e seguirá as aventuras de Jack Carver numa ilha repleta de mercenários que protegem um terrível segredo. No entanto, a história seguirá ramificações e objectivos diferentes. Os níveis extensos e de exploração livre também prometem marcar presença, assim como os vários veículos, como jipes todo-o-terreno. A versão para consolas vai incluir em exclusivo uma mota de água na lista de veículos que podem conduzir. E já que falamos em exclusivos, contem também as armadilhas mortais que poderemos montar e que deverão fazer as delícias nos *deathmatches* com suporte online. Promete ser um FPS de grande qualidade para a Ps2.

Expectativa ★★★☆☆

FINAL FANTASY XII

As batalhas aleatórias por turnos dizem adeus, por fim.

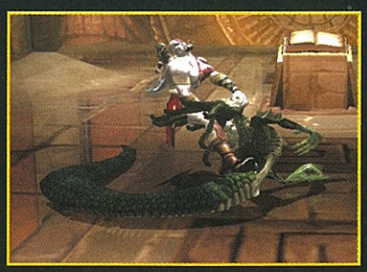
PRODUTORA: Square Enix ❑ **EDITORA:** Square Enix ❑ **LANÇAMENTO:** 2005

FF XII marca um ponto de viragem numa das séries mais queridas e antigas no mundo dos videojogos após a incursão no mundo dos MMORPG protagonizada por *FF XI*. O enredo centra-se no mundo de Ivalice, o mesmo de *Final Fantasy Tactics Advance*, apesar de Yasumi Matsuno, um dos directores de produção, ter revelado que *FF XII* se desenrola num período cronológico díspar e que contará com personagens diferentes. O enredo seguirá de perto a história de Vaan, um jovem órfão cujo grande sonho é tornar-se um pirata aéreo e pilotar a sua própria aeronave.
A acompanhá-lo está o grupo habitual de personagens eclécticas que dão sempre um sabor único a cada *Final Fantasy*. As batalhas aleatórias por turnos, que foram em grande parte introduzidas por esta série, foram deixadas para trás, sendo que agora vemos os inimigos no ecrã e controlamos a nossa personagem em tempo real, um pouco como no recente *Star Ocean*. É um *FF*, e como tal, a nossa perspectiva está sempre elevada. Expectativa ★★★★☆

GOD OF WAR

Um potencial candidato a jogo de acção do próximo ano?

PRODUTORA: Sony ❑ **EDITORA:** Sony ❑ **LANÇAMENTO:** Inverno 2005



Lançamos esta pergunta, porque estamos mesmo entusiasmados com *God of War*, principalmente desde que o vimos em movimento na E3.
O ambiente é fortemente inspirado na mitologia grega e a nossa personagem, de nome Kratos, está envolvida numa missão cujo objectivo é matar Ares, o deus da guerra. Pelo caminho vamos encontrar bestas mitológicas, como a Medusa e a sua cabeleira de serpentes e o poderoso Minotauro. A ênfase da jogabilidade está colocada nos combates espectaculares, que nos permitem, por exemplo, cortar um braço a um inimigo e espancá-lo com o seu próprio membro decepado. Parece-nos genial. As armas principais de Kratos serão um par de correntese que permitem, entre outras coisas, efectuar combos estrondosas, o que nos deixara a salivar de expectativa.

O aspecto geral de *God of War* é do melhor que alguma vez vimos na consola de todos nós, e tudo se parece estar a conjugar da melhor maneira para que este venha a ser mais um grande exclusivo para a PlayStation 2.

Expectativa ★★★★★

GRAN TURISMO 4

A espera é desesperante, mas o melhor simulador automobilístico está iminente.

PRODUTORA: Polyphony Digital ❑ **EDITORA:** Sony ❑ **LANÇAMENTO:** Início 2005

Depois de alterações sucessivas na data de lançamento (já não é este ano que deve chegar até nós), parece que o primeiro trimestre do próximo ano é mesmo a marca derradeira para a chegada do jogo às lojas europeias. Para compensar a ausência do prometido suporte online, foi incluído um novo modo de jogo chamado B-Spec em que o objectivo será dirigir uma corrida, sendo semelhante a uma espécie de simulador de treinador de pilotos.
Outro modo que faz a sua estreia é o Photo Mode, que permitirá tirar fotografias e imprimi-las através de impressoras compatíveis ou simplesmente guardá-las no cartão de memória para partilhar com os amigos. De resto, existirá um número quase absurdo de corridas para completar e cerca de 650 veículos para adquirir, que poderemos conduzir numa das muitas dezenas de pistas espalhadas por todo o mundo.
É *Gran Turismo* e isso já é suficiente para nós...

Expectativa ★★★★★

Antevisão 2005

OS GRANDES TÍTULOS DO PRÓXIMO ANO

MERCENARIES

Uma grande liberdade numa espécie de *GTA* em tempo de guerra.

PRODUTORA: Pandemic ❑ **EDITORA:** LucasArts ❑ **LANÇAMENTO:** Fevereiro 2005

Mercenaries é um jogo de acção na terceira pessoa que decorre na Coreia do Norte, onde uma nação inteira se encontra à beira do caos. Uma das grandes atracções passa pela enorme liberdade de escolha e movimento que é oferecida ao jogador, através de enormes ambientes interactivos que ainda contam com a ajuda do excelente motor de física Havok (utilizado em *Psi-Ops*, por exemplo). Para terem uma ideia, todos os edifícios podem ser destruídos.
Existem cerca de 22 veículos aéreos e terrestres para pilotar e mais de 30 armas ao alcance do jogador para derrubar inimigos. Existirão três personagens seleccionáveis pelo jogador – um americano, um sueco e uma rapariga britânica – cada uma com características específicas.
Expectativa ★★★★☆

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

O regresso de Snake... ou será Big Boss? Talvez Raiden numa missão virtual?

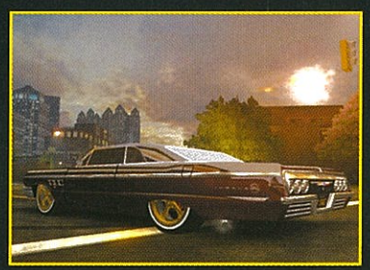
PRODUTORA: Konami ❑ **EDITORA:** Konami ❑ **LANÇAMENTO:** Março 2005

Com Kojima nunca se sabe, mas ao que parece, iremos reviver as aventuras de Big Boss durante a Guerra Fria da década de 60. Sobre a história os detalhes ainda são mais escassos, até porque a Konami já deu várias pequenas indicações contraditórias e confusas, por isso o melhor mesmo é esperar pelo produto final.
Quanto à jogabilidade, muita coisa mudou desde o anterior – Snake terá de comer para manter a sua resistência normal e irá utilizar vários tipos de camuflagem para evitar os inimigos. Caso sejam descobertos, poderão dar uso ao novo sistema de combate, bastante mais realista e complexo do que o anterior. Grande parte da acção irá decorrer na selva e o jogador terá de se preocupar não só com a fauna e flora locais, mas também com a temperatura e com armadilhas. Uma mistura de acção furtiva com sobrevivência. E nós estamos ansiosos. Expectativa ★★★★★

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

O impulsionador dos jogos de corridas underground quer voltar a fazer a diferença.

PRODUTORA: Take-Two ❑ **EDITORA:** Rockstar ❑ **LANÇAMENTO:** Janeiro 2005



Midnight Club 2 permitia percorrer uma enorme cidade à procura de adversários para desafiar, além de oferecer uma excelente componente online, mas era amaldiçoado por uma pobre componente técnica. *Midnight Club 3* promete rectificar essa falha, apresentando ainda algumas propostas aliciantes. A mais sonante é sem dúvida a parceria com a revista DUB, uma das mais conceituadas publicações sobre *tuning* e corridas de rua dos EUA.
Os pormenores são escassos, mas estamos bastante curiosos para ver como será a resposta do "original" a *NFS: Underground* e à verdadeira enchente de jogos com vertente *tuning* que posteriormente invadiram o mercado.
Expectativa ★★★★☆

PLAYBOY: THE MANSION

Quem não gostava de vestir o robe de Hugh Hefner?

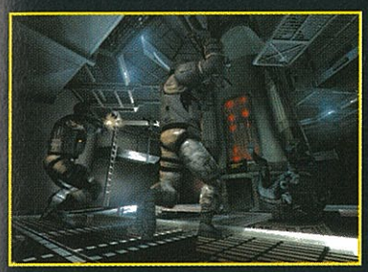
PRODUTORA: Cyberlore Studios ❑ **EDITORA:** Ubisoft ❑ **LANÇAMENTO:** Início 2005

É o que podem fazer em *Playboy: The Mansion:* vestir a pele do grande dono do império Playboy. Apesar de agora Hugh ser um homem rico, que vive numa mansão luxuosa rodeado de mulheres bonitas e bebida, a verdade é que no início as coisas não foram nada fáceis, e será mesmo isso que o jogador terá de fazer. Começando o jogo com uma mansão que mais parece uma espelunca, será necessário utilizar alguma táctica nesta espécie de *Sims* misturado com gestão. Como é óbvio, não faltarão imagens de mulheres fabulosas durante o jogo, bem como vários momentos cómicos. O conceito é bastante interessante e engraçado; esperemos que a concepção esteja à altura.
Expectativa ★★★☆☆

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Sam Fisher continua na luta para o "mais furtivo de 2005".

PRODUTORA: Take-Two ❑ **EDITORA:** Rockstar ❑ **LANÇAMENTO:** Verão 2005



A nova aventura de Sam Fisher irá passar-se no ano de 2008 e é absolutamente necessário obter informações secretas em pleno território inimigo, de forma a evitar uma enorme catástrofe nos EUA. Para isso terão ao vosso dispor uma enorme variedade de movimentos, desde formas de interrogar e neutralizar inimigos a novas maneiras de evitar atenções alheias. Caso sintam dificuldades nas missões poderão jogar em modo cooperativo com um amigo. Outro dos grandes chamarizes deste *Splinter Cell* é o seu inacreditável aspecto gráfico. Se tivermos em conta as diferenças entre as versões dos títulos anteriores, esperemos que desta vez esteja à altura na PS2.

Expectativa ★★★★☆

TEKKEN 5

O regresso do beat 'em up mais adorado do grande público.

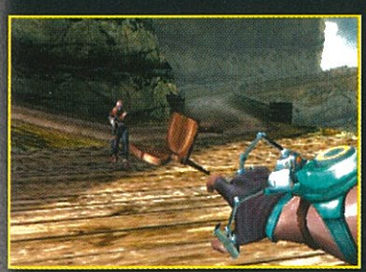
PRODUTORA: Namco ❑ **EDITORA:** Namco ❑ **LANÇAMENTO:** 2005

Ao que parece, o jogo inicia-se com uma grande reviravolta, pois existe um vídeo que mostra a morte de Heihachi Mishima, uma das personagens centrais da série. Três novos lutadores juntar-se-ão ao já extenso rol, nomeadamente Raven, Feng Wei e Asuka Kazama. O primeiro utiliza Ninjutsu e pretende entrar no torneio para descobrir mais informações acerca da organização por detrás do mesmo, o segundo procura aperfeiçoar as suas técnicas de Kenpo chinês, enquanto que a menina deste quinto episódio procura o assassino de seu pai e pratica uma arte marcial própria da sua família. Quanto a novidades técnicas, foi criado um novo motor de jogo, que conta com alguns melhoramentos na jogabilidade e na parte gráfica. Expectativa ★★★★☆

TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT

Sabem o que achamos deste jogo, por isso não estranhem a nossa expectativa.

PRODUTORA: Free Radical ❑ **EDITORA:** EA ❑ **LANÇAMENTO:** Início 2005



É difícil pensar num título que ofereça tanto ao jogador como *TimeSplitters 2*: um longo modo história, três mini-jogos divertidíssimos e dezenas de desafios, tanto *singleplayer*, como *multiplayer*, além de um fabuloso criador de mapas. Tudo isto suportado por um dos melhores motores gráficos da PlayStation 2. Agora imaginem que poderiam confrontar até 16 jogadores online e passar o modo história com a ajuda de um amigo. Espantoso! De resto, podem contar com um modo história ainda melhor, ainda mais desafios e modos e o excelente motor de física de *Second Sight*. Agora digam lá que não são razões suficientes para salivar de entusiasmo?

Expectativa ★★★★★

WANDA AND THE COLOSSUS

A próxima obra de arte da equipa de Ico.

PRODUTORA: Sony ❑ **EDITORA:** Sony ❑ **LANÇAMENTO:** 2005

Quem jogou *Ico* sabe que é um jogo diferente, capaz de se destacar de todos os outros e despertando a nostalgia sempre que é mencionado. Não é por isso de admirar que muitos esperassem impacientemente pela sequela. No entanto, isso não irá acontecer, pois a equipa de produção já afirmou que *Ico* não tem espaço para sequelas. Não existirá *Ico 2*, mas existirá *Wanda and the Colossus* que, segundo a equipa, terá um conceito diferente e uma história mágica, tal como *Ico*. Aparentemente o jogador estará sempre acompanhado de um cavalo, que funcionará de forma semelhante à rapariga de *Ico*, e terá de derrubar verdadeiros colossos, tendo para isso de ultrapassar labirintos para alcançar os seus pontos vitais.

Expectativa ★★★★★

12 EDIÇÕES PSM2
+ JOGO PARA PLAYSTATION 2
PRO EVOLUTION SOCCER 4 SÓ € 87,90

7 EDIÇÕES GRÁTIS = POUPE € 36,97

OPÇÃO DE PAGAMENTO EM DUAS PRESTAÇÕES EXCLUSIVAS PARA DÉBITO DIRECTO = 2 X € 43,95 (PAGAMENTO EM DUAS PRESTAÇÕES SEMESTRAIS)
SE OPTAR POR CHEQUE OU VALE POSTAL DEVERÁ EFECTUAR UM PAGAMENTO ÚNICO DE € 87,90.

INDIQUE A OPÇÃO DESEJADA: **ASSINE JÁ!** QUANTIDADES LIMITADAS.

A ○ **12 edições PSM2 + Pro Evolution Soccer 4 para PlayStation 2. Poupe € 36,97 (só paga 5 edições).** _____ **2x € 43,95**
(Exclusivo para débito directo. Se optar por cheque ou vale postal deverá efectuar um pagamento único de € 87,90.)

B ○ **24 edições PSM2. Poupe € 24,96 (só paga 19 edições)** _____ **2x € 47,40**
(Exclusivo para débito directo. Se optar por cheque ou vale postal deverá efectuar um pagamento único de € 94,80.)

Nome: _____

Morada: _____ C.Postal: _____

Telefone: _____ e-mail: _____ Número de Contribuinte |_|_|_|_|_|_|_|_|_|

INDIQUE O MODO DE PAGAMENTO:

○ Envio Cheque nº _____ à ordem de Goody, S.A. no valor de €|_|_|_|,|_|_|.

○ Envio Vale de Correio _____ à ordem de Goody, S.A. no valor de €|_|_|_|,|_|_|.

○ Por débito em conta (por favor preencher a autorização de débito directo):

Autorização de débito directo

Por débito na minha conta abaixo indicada queiram proceder ao pagamento das importâncias que lhes forem apresentadas pela GOODY S.A., referente à minha assinatura. A minha assinatura renova-se automaticamente por 12 meses com um desconto mínimo de preço de capa de 20% (prestação única).

Banco _____ Balcão _____ IBAN/NIB P T 5 0 |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome do Titular _____ Número de Contribuinte |_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Assinatura _____ Data |_|_| |_|_| |_|_|

Nota: Dados essenciais para a subscrição na modalidade indicada.

PSM2

Promoção válida até 15 de Dezembro de 2004

Recorte ou fotocopie este cupão e envie para: **Remessa Livre nº16001 • 1951- 970 Lisboa** *Não necessita de selo

Os dados recolhidos são processados automaticamente por Goody, S.A. e destinam-se à gestão do seu pedido e à apresentação de futuras propostas. Caso não pretenda receber propostas de outras empresas ou instituições assinale aqui. ☐

Para informações ou em caso de dúvidas, por favor contactar: Tel: 21 862 15 43 / e-mail: assinaturas@goody.pt

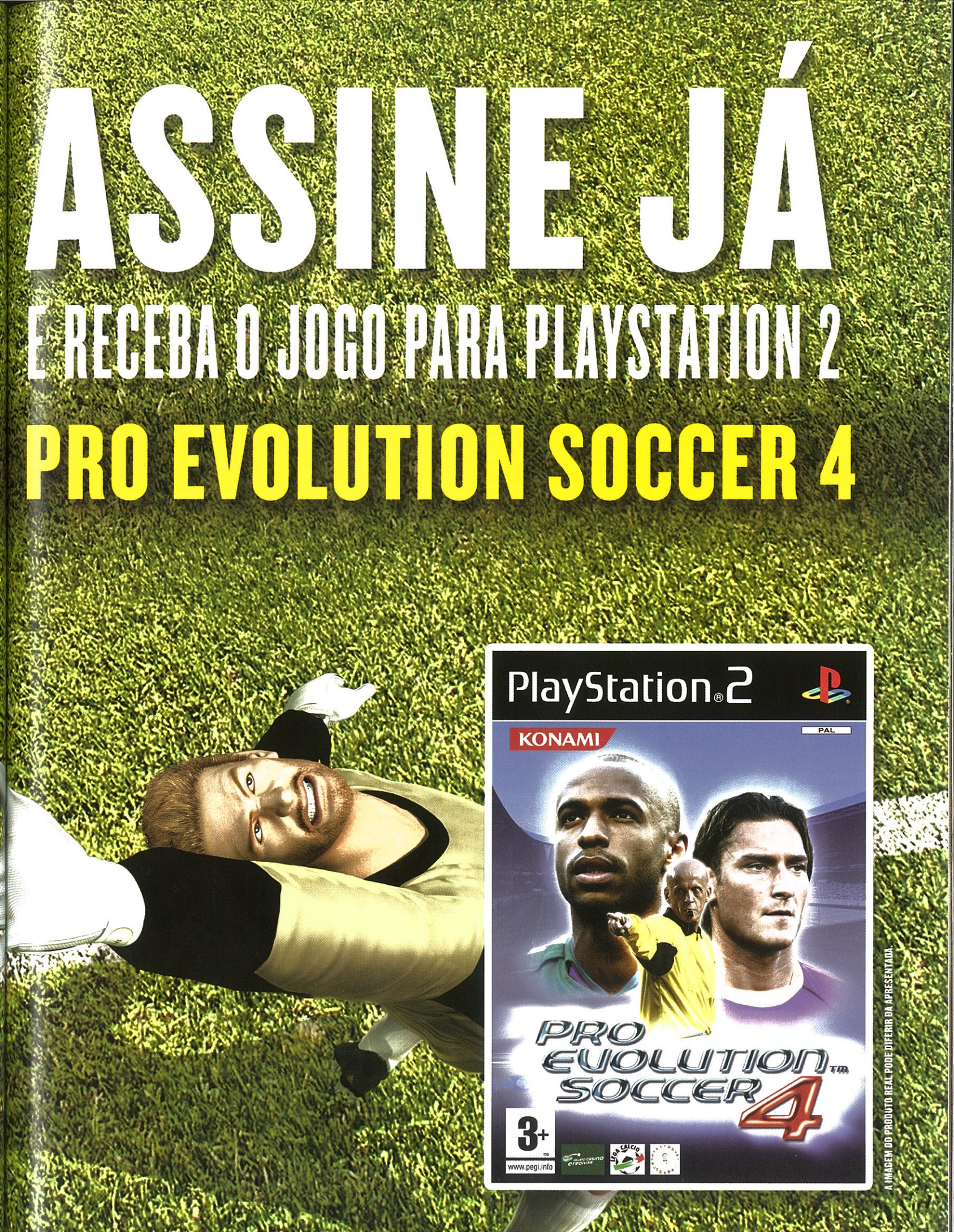
Nota: O jogo será enviado após boa cobrança e mediante a disponibilidade de stock.

Campanha válida apenas para território português.

ASSINE JÁ

E RECEBA O JOGO PARA PLAYSTATION 2

PRO EVOLUTION SOCCER 4

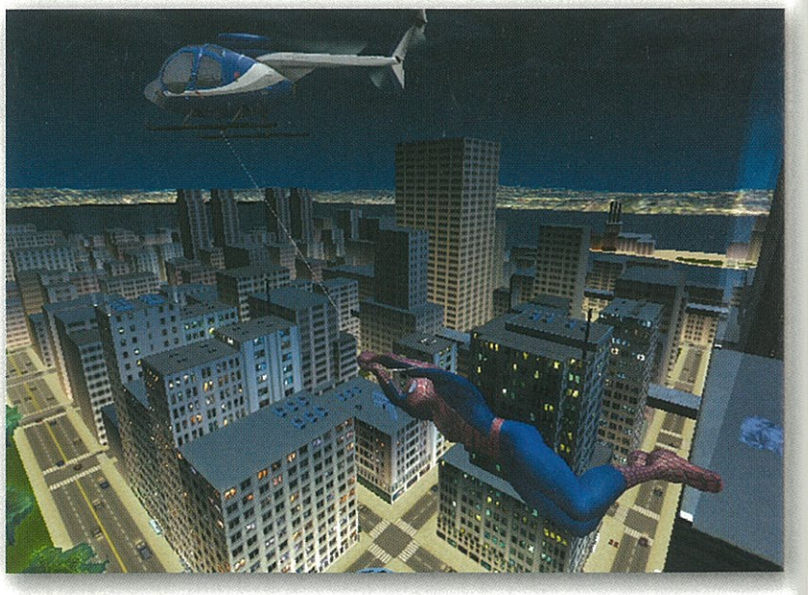


A IMAGEM DO PRODUTO REAL PODE DIFERIR DA APRESENTADA.

GUIA PSM2

O VOSSO GUIA PARA AS ANÁLISES DA PSM2 ACTUALIZADO TODOS OS MESES

O guia das análises actualizado mensalmente para não se esquecerem dos jogos que mais valem a pena. O melhor conselheiro para as vossas compras!



ACÇÃO

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
ALTER ECHO	THQ	17	66%
BAD BOYS 2	Empire	24	51%
BATMAN: RISE OF SIN TZU	Ubi Soft	20	43%
BATTLE ENGINE AQUILA	Atari	7	78%
BIG GAME HUNTER	Activision	26	72%
BLADE 2	Activision	5	51%
CATWOMAN	EA	28	77%
Chaos Legion	Capcom	15	86%
CHAOS LEGION (NTSC)	Capcom	12	86%
Charlie's Angels	Ubisoft	15	14%
Conflict: desert storm	SCi	4	78%
Conflict: Desert Storm 2	SCi	15	88%
CONTRA: SHATTERED SOLDIER	Konami	7	73%
CURSE: THE EYE OF ISIS	Wanadoo	20	24%
Cy Girls	Konami	26	74%
DEAD TO RIGHTS	Namco	14	70%
DEFENDER	Midway	7	76%
DEVIL MAY CRY 2	Capcom	9	72%
Driv3r	Atari	26	79%
Firefighter F.D.18	Konami	25	76%
GHOST RECON	Ubisoft	7	65%
GUNGRAVE	Sega	7	68%
hardware online arena	Scee	17	62%
Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban	EA	26	78%
Hitman: Contracts	Eidos	24	90%
JAMES BOND 007: EVERYTHING OR NOTHING	EA	21	88%
Lethal Skies 2	BigBen	24	68%
Mafia	Take 2 Interactive	22	71%
Malice	Envolved	27	60%
MANHUNT	Take 2	19	87%
MEN IN BLACK: ALIEN ESCAPE	Atari	3	42%
Naval ops: warship gunner	Koei	17	63%
NINJA ASSAULT	SCEE	4	68%
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	CAPCOM	26	92%
O SENHOR DOS ANÉIS: AS DUAS TORRES	EA	6	76%
O SENHOR DOS ANÉIS: O REGRESSO DO REI	EA	19	84%
PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY	MIDWAY	28	86%
REIGN OF FIRE	BAM! ENTERTAINMENT	7	71%
RISE TO HONOR	SONY	23	71%
ROADKILL	MIDWAY	19	68%
SAMURAI	BAM! ENTERTAINMENT	2	74%
SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU	SEGA	27	59%
SAMURAI WARRIORS	KOEI	28	81%
SECOND SIGHT	FREE RADICAL	28	90%
SEVEN SAMURAI 20XX	SEGA	25	33%
SHELLSHOCK: NAM '67	EIDOS	27	71%
SOCOM: US NAVY SEALS	SCEE	7	82%
SOCOM: US NAVY SEALS 2	SCEE	20	90%
SPIDER-MAN 2	ACTIVISION	27	83%
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	UBISOFT	26	88%
SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS	ATARI	6	48%
SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM	VIVENDI	18	82%
SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN	SCEE	26	75%
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	KONAMI	23	56%
TERMINATOR: DAWN OF FATE	ATARI	5	49%
THE FELLOWSHIP OF THE RING	VIVENDI UNIVERSAL	7	70%
THE HAUNTED MANSION	TDK MEDIACTIVE	22	70%
THE HULK	VIVENDI	14	70%
THE MARK OF KRI	SCEE	9	74%
THE SCORPION KING	VIVENDI UNIVERSAL	7	23%
THE SUFFERING	MIDWAY	23	86%
TRUE CRIME: STREETS OF L.A.	ACTIVISION	18	90%
X-MEN 2: WOLVERINE´S REVENGE	GENEPOOL	12	75%
ZOE: THE 2ND RUNNER	KONAMI	16	79%

ACÇÃO/AVENTURA

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
A DOG'S LIFE	SONY	19	55%
ALIAS	ACCLAIM	23	79%
APE ESCAPE 2	SCEE	7	80%
BEYOND GOOD & EVIL	UBI SOFT	18	82%
BLOODRAYNE	MAJESCO	12	67%
BUFFY THE VAMPIRE SLAYER: CHAOS BLEEDS	VIVENDI	17	74%
CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE	KONAMI	20	85%
CLOCK TOWER 3	CAPCOM	13	59%
CROUCHING TIGER: HIDDEN DRAGON	UBISOFT	20	35%
DARK ANGEL	VIVENDI UNIVERSAL	11	45%
DISNEY'S STITCH: EXPERIMENT 626	DISNEY	4	64%
ENTER THE MATRIX	ATARI	13	81%
EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK	THQ	14	68%
FATAL FRAME 2 (NTSC)	TECMO	21	82%
FINDING NEMO	THQ	17	71%
FORBIDDEN SIREN (NTSC)	SONY	20	80%
FREEDOM FIGHTERS	EA	16	92%
GHOSTHUNTER	SONY	19	70%
GLASS ROSE	CAPCOM	24	57%
GTA VICE CITY	ROCKSTAR	6	97%
HARRY POTTER E A CÂMARA DOS SEGREDOS	EA	7	65%
HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	EIDOS	5	89%
INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB	ACTIVISION	15	80%
JAK 2: RENEGADE	SONY	16	93%
KILL.SWITCH (NTSC)	SONY	20	78%
LARA CROFT TOMB RAIDER: ANGEL OF DARKNESS	EIDOS	14	77%
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE	EIDOS	20	79%
LEGION: THE LEGEND OF EXCALIBUR	MIDWAY	4	70%
MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE	ROCKSTAR	21	65%
MINORITY REPORT	ACTIVISION	7	60%
MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA	ATARI	20	59%
ONIMUSHA 2	CAPCOM	4	89%
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE (NTSC)	CAPCOM	24	91%
PIGLET'S BIG GAME	TAKE 2	15	60%
PRIMAL	SCEE	9	79%
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	UBI SOFT	19	87%
PRISONER OF WAR	CODEMASTERS	1	73%
PROJECT ZERO	WANADOO	3	80%
RED DEAD REVOLVER	ROCKSTAR	25	86%
RESIDENT EVIL OUTBREAK (NTSC)	CAPCOM	21	86%
ROGUE OPS	KEMCO	22	38%
RTX RED ROCK	LUCASARTS	14	55%
SHINOBI	SEGA	7	75%
SILENT HILL 2: THE DIRECTOR'S CUT	KONAMI	9	88%
SILENT HILL 3	KONAMI	12	87%
SILENT HILL 4: THE ROOM	KONAMI	28	74%
SOS: THE FINAL ESCAPE	AGETEC	9	81%
SPIDER-MAN: THE MOVIE	ACTIVISION	7	70%
TENCHU: WRATH OF HEAVEN	ACTIVISION	10	70%
THE GETAWAY	SCEE	7	78%
THE GREAT ESCAPE	SCI	15	73%
THE HOBBIT	VIVENDI UNIVERSAL	19	52%
THE SIMPSONS: HIT & RUN	VIVENDI	18	77%
THE THING	VIVENDI	4	83%
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL	UBI SOFT	10	91%
TRANSFORMERS	ATARI	24	84%
VAN HELSING	VU GAMES	24	67%
X-FILES: RESIST OR SERVE	VIVENDI	27	65%

ARCADA

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
EYE TOY: PLAY	SCEE	14	82%
FLIPNIC	Ubisoft	21	76%
GRADIUS V	Konami	27	83%
MIDWAY ARCADE TREASURES	Midway	21	48%
SILENT SCOPE 3	Konami	7	54%
SINGSTAR	Sony	24	80%
TIME CRISIS 3	Namco	16	82%
VIRTUA COP: ELITE EDITION	Acclaim	7	44%

AVENTURA

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
BROKEN SWORD: THE SLEEPING DRAGON	THQ	18	87%
CRIMSON TEARS	Capcom	27	74%
EVERBLUE 2	Capcom	10	56%
GREGORY HORROR SHOW: SOUL COLLECTOR	Capcom	18	70%
SCOOBY DOO: MISTERY MAYHEM	THQ	25	51%
SYBERIA	Vivendi	13	67%
TAZ: WANTED	Atari	5	70%

BEAT'EM UP

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
BACKYARD WRESTLING: DON'T TRY THIS AT HOME	Eidos	18	45%
BARBARIAN	Titus	2	66%
BLOODY ROAR 4	Konami	19	68%
BUJINGAI	Taito	23	62%
CELEBRITY DEATHMATCH	Take 2 Interactive	19	33%
DEF JAM VENDETTA	EA	12	75%
DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2	Atari	18	81%
DYNASTY WARRIORS 4: XTREME LEGENDS	Koei	23	70%
GUILTY GEAR X2	Big Ben Interactive	11	84%
HYPER STREET FIGHTER 2	CAPCOM	24	9%
JO JO'S BIZARRE ADVENTURE	Capcom	5	55%
LEGENDS OF WRESTLING 2	Acclaim	9	68%
MARVEL VS CAPCOM 2	Capcom	6	84%
MORTAL KOMBAT DEADLY ALLIANCE	Midway	7	85%
NIGHTSHADE	Sega	22	73%

ONIMUSHA: BLADE WARRIORS	Capcom	21	75%
PRIDE FC	THQ	11	75%
ROCKY	Rage	6	84%
SHOWDOWN: LEGENDS OF WRESTLING	Acclaim	26	72%
SOUL CALIBUR 2	Namco	16	93%
SPAWN: ARMAGEDDON	EA	23	69%
SUPER FARM	Ignition	19	60%
TEKKEN 4	SCEE	4	90%
UFC: SUDDEN IMPACT	Take 2	27	70%
VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION	Sega	12	87%
WAR OF THE MONSTERS	SCEE	10	69%
WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN	THQ	21	88%

CORRIDAS

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
4x4 EVOLUTION 2	Take 2 interactive	7	36%
ATV QUAD POWER RACING 2	Acclaim	10	68%
AUTO MODELLISTA	Capcom	5	80%
BEN HUR	Microids	10	42%
BIG MUTHA TRUCKERS	Empire	7	79%
BOMBERMAN KART	Konami	17	51%
BURNOUT 2: POINT OF IMPACT	Acclaim	5	91%
BURNOUT 3 : TAKEDOWN	EA	28	94%
CEL DAMAGE	Play it	13	50%
CIRCUS MAXIMUS: CHARIOT WARS	THQ	2	55%
COLIN MCRAE RALLY 3	Codemasters	6	88%
COLIN MCRAE RALLY 04	CODEMASTERS	16	92%
COMBAT ELITE : WWII PARATROOPERS	ACCLAIM	28	72%
CRASH NITRO KART	Vivendi	19	68%
DAKAR 2	Acclaim	11	50%
DESTRUCTION DERBY ARENAS	Sony	21	42%
F1 2002	EA	1	84%
FERRARI F355 CHALLENGE	SCEE	4	67%
FORD RACING	Empire	19	62%
FORMULA ONE 2002	SCEE	6	68%
FORMULA ONE 2003	SCEE	15	77%
FORMULA ONE 2004	SCEE	28	65%
FREAKY FLYERS	MIDWAY	18	77%
GRAND PRIX CHALLENGE	ATARI	7	85%
GRAND TOUR RACING GT-R 400	MIDAS	27	53%
GRAN TURISMO 4: PROLOGUE (NTSC)	SONY	21	83%
GRAN TURISMO 4: PROLOGUE (PAL)	Sony	25	83%
GRAN TURISMO CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA	SCEE	2	79%
GROOVE RIDER	Play It	21	52%
GUMBALL 3000	Sci	6	73%
INDYCAR SERIES	CODEMASTERS	13	49%
Le Tour de France: Centenary Edition	Konami	14	71%
Mashed	Empire Interactive	27	79%
MASTER RALLYE	Microids	1	55%
MICRO MACHINES	Atari	7	59%
Midnight Club 2	Rockstar	13	80%
MOTO GP 3	SCEE	11	74%
MOTORSIEGE: WARRIORS OF PRIMETIME	PLAY IT	19	39%
MTX Mototrax	Activision	25	79%
MX SUPERFLY	THQ	4	72%
NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2	EA	5	88%
NEED FOR SPEED UNDERGROUND	EA	19	86%
R: RACING EVOLUTION (NTSC)	Namco	21	37%
RALLY CHAMPIONSHIP	SCi	1	56%
RALLY FUSION: RACE OF CHAMPIONS	Activision	6	68%
RICHARD BURNS RALLY	SCI	27	66%
RIDING SPIRITS	Bam!	4	70%
RIDING SPIRITS 2	CAPCOM	26	48%
SHOX	EA	5	61%
SMASH CARS	METRO 3D	15	54%
SPEED KINGS	ACCLAIM	13	55%
SPY HUNTER 2	MIDWAY	22	67%
STARSKY & HUTCH	EMPIRE	14	77%
STUNTMAN	Atari	3	74%
SX SUPERSTAR	ACCLAIM	14	53%
THE ITALIAN JOB: L.A. HEIST	EIDOS	16	51%
THE KING OF ROUTE 66	SEGA	17	44%

TOCA RACE DRIVER	Codemasters	3	82%
TOTAL IMMERSON RACING	Empire Interactive	7	74%
V-RALLY 3	Atari	1	81%
WRC II EXTREME	SCEE	6	85%
World Rally Championship III	Sony	18	89%
XGRA	Acclaim	16	75%

DESPORTO

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
AGASSI TENNIS GENERATION	Dreamcatcher	23	42%
AGRESSIVE INLINE	Acclaim	1	83%
ATENAS 2004	Sony	26	70%
ATV: OFF ROAD FURY 2	THQ	16	73%
BMX XXX	Acclaim	7	58%
CENTRE COURT: HARD HITTER 2	Midas	16	78%
CLUB FOOTBALL	Codemasters	18	61%
DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE	Activision	16	78%
DOWNHILL DOMINATION	Codemasters	22	80%
ESPN NBA 2NIGHT 2002	Konami	1	72%
ESPN NHL HOCKEY	Sega	20	78%
EVOLUTION SKATEBOARDING	Konami	10	54%
EVOLUTION SNOWBOARDING	Konami	10	43%
FIFA 2003	EA	5	81%
FIFA 2004	EA	18	86%

revista inteligente

A PSM2 entrou no universo de revista inteligente

Aceda a um mundo de informação através do seu telemóvel!

Receba e envie informações adicionais da PSM2: vídeos, textos, imagens e sons são o tipo de conteúdo ao qual poderá aceder.

O conceito de Revista Inteligente é um exclusivo suportado por SmartCodes™ que permitem o envio de conteúdos.

Todos os meses encontra aqui os conteúdos que preparámos!

Simbologia SmartCodes™

Legenda SmartCodes™ para PC
- Informação adicional
- Texto
- Demos de jogos/software
- Fotografias
- Trailers ou clips de vídeo
- Clips de audio
- E-Commerce
- Votações

Legenda SmartCodes™ para Telemóvel
- Informação adicional
- Texto
- Melodias
- Imagens

SmartCodes™ desta edição

Recebe 3 imagens de alta resolução FF X-2 por e-mail

301067 4010

Recebe 2 Wallpapers PoP: Warrior Within por e-mail

301068 4010

Recebe 1 imagem de alta resolução da PSP por e-mail

301069 4010

Recebe a Lista de Natal em formato digital por e-mail

301066 4010

Instruções de utilização

Envie o código do conteúdo escolhido para o 4010 e receberá a informação solicitada.
Caso seja a primeira vez, irá receber um SMS * a solicitar o pré-registo (único e definitivo). * Custo do SMS: € 0,50

Como enviar a amigos

Envie o código do conteúdo, seguido de espaço e nº de telemóvel de destino para o 4114.
A informação solicitada será enviada para esse número.

Suporte Técnico

Tel. 21 314 09 83
e-mail: smartcodes@tziranda.com

Apoio ao cliente

Tel. 21 862 15 30
e-mail: revistainteligente@goody.pt

Validade SmartCodes™ desta edição: 30 de Novembro 2004

Envolva-se num universo de interacção!

Custo de envio 4010: € 0,50 (IVA incluído) Custo de envio 4111: € 1 (IVA incluído)

Os seus dados serão facultados à Tziranda, parceiro tecnológico da GOODY, e serão usados para fins comerciais ou outros. A Tziranda e a GOODY garantem toda a confidencialidade dos dados dos utilizadores registados neste serviço.

Serviço compatível com todos os operadores móveis (OPTIMUS, TMN e Vodafone) e com todas as marcas e modelos de telemóveis

GUIA PSM2

O VOSSO GUIA PARA AS ANÁLISES DA PSM2 ACTUALIZADO TODOS OS MESES

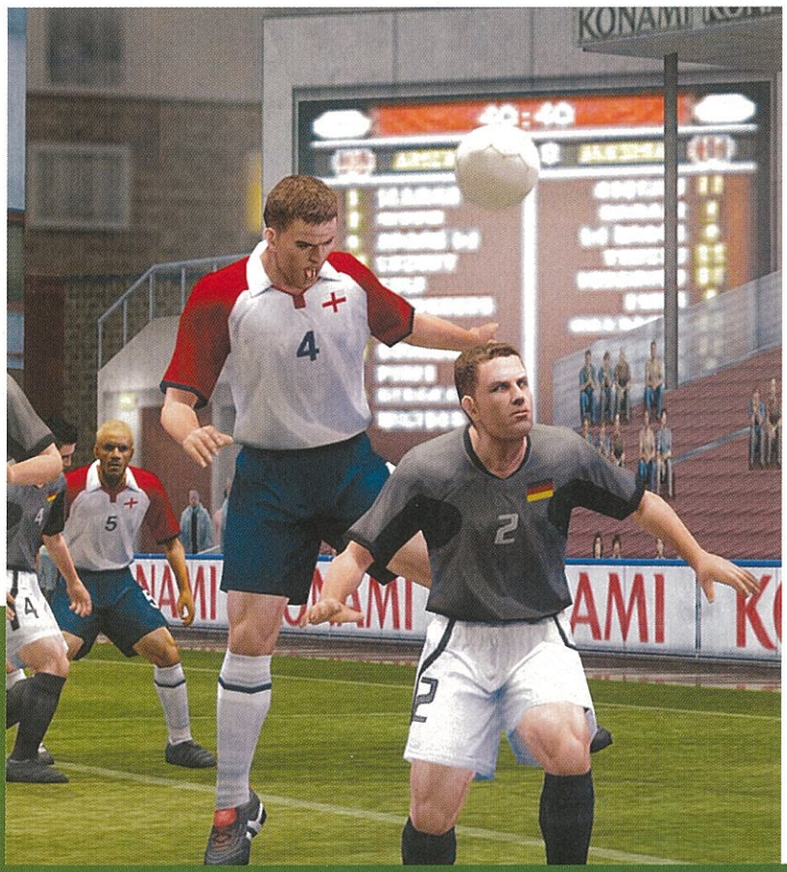
FIGHT NIGHT 2004	EA	24	88%
FOOTBALL MANIA	Silicon Dreams/EA	6	24%
FREEKSTYLE	EA	2	59%
GRAVITY GAMES BIKE: STREET. VERT. DIRT	Konami	5	48%
HARRY POTTER QUIDDITCH WORLD CUP	EA	19	65%
INTERNATIONAL CUE CLUB	Midas Interactive	1	56%
ISS 3	Konami	10	78%
ISTO É FUTEBOL 2003	SCEE	5	72%
ISTO É FUTEBOL 2004	SCEE	23	75%
KELLY SLATER'S PRO SURFER	Activision	4	70%
MATT HOFFMAN'S PRO BMX 2	Activision	3	77%
MX UNLEASHED	THQ	24	75%
NBA 2K3	Atari	11	70%
NBA JAM	Acclaim	18	77%
NBA LIVE 2003	EA	7	82%
NBA LIVE 2004	EA	18	84%
NBA STREET VOL. 2	EA	11	85%
NEXT GENERATION TENNIS	Wanadoo	2	61%
NEXT GENERATION TENNIS 2003	Wanadoo	14	55%
NFL 2K3	Atari	11	78%
NFL Street	EA	23	64%
NHL 2003	EA	5	69%
NHL HITZ 2003	Midway	5	80%
PERFECT ACE PRO TENNIS	Oxygen Interactive	14	38%
POOL PARADISE	Awesome Studios	24	72%
PRO EVOLUTION SOCCER 2	Konami	5	94%
PRO EVOLUTION SOCCER 3	Konami	17	96%
SEGA SOCCER SLAM	Atari	7	36%
SLAM TENNIS	Atari	2	77%
SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2	SCEE	25	90%
SPLASHDOWN 2	THQ	16	75%
SSX 3	EA	17	94%
STREET HOOPS	Activision	5	64%
SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL	Acclaim	15	56%
TIGER WOODS PGA TOUR 2003	EA	7	80%
TIGER WOODS PGA TOUR 2004	EA	16	81%
TONY HAWK'S PRO SKATER 4	Activision	7	94%
TONY HAWK'S UNDERGROUND	Neversoft	18	92%
TRANSWORLD SURF	Atari	3	72%
UEFA EURO 2004	EA	24	83%
UFC THROWDOWN	Ubisoft	4	75%
URBAN FREESTYLE SOCCER	Acclaim	22	72%
VIRTUA TENNIS 2	Sega	7	88%
WHITEOUT	Konami	20	45%
WINNING ELEVEN 6	Konami	1	93%
WINING ELEVEN 7	Konami	16	96%
WINNING ELEVEN 7 INTERNATIONAL	Konami	26	89%
WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003	Codemasters	13	78%
WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2004	Codemasters	27	80%

ESTRATÉGIA

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
A-TRAIN 6	Midas	25	60%
ARMY MEN R.T.S.	3DO	1	56%
COMMANDOS 2: MEN OF COURAGE	Eidos	1	79%
DYNASTY TACTICS 2	KOEI	20	69%
GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE	Jaleco	23	65%
JURASSIC PARK OPERATION GENESIS	Vivendi	11	61%
NAVAL OPS: COMMANDER	KOEI	28	58%
Pacific Theatre of Operations IV	KOEI	24	41%
Risk	Atari	25	70%
Romance of the Three Kingdoms VIII	KOEI	24	70%
STARWARS: THE CLONE WARS	Activision	9	69%
Worms 3D	Sega	18	80%
yu-gi-oh! duelList of the roses	Konami	17	62%

FPS

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
DIE HARD VENDETTA	Vivendi	14	54%
DINO STALKER	Capcom	3	58%
GHOST RECON: JUNGLE STORM	Ubi Soft	23	75%



JAMES BOND 007 IN... NIGHTFIRE	EA	7	78%
JUDGE DREDD: DREDD VS DEATH	VIVENDI UNIVERSAL	16	83%
MACE GRIFFIN BOUNTY HUNTER	Vivendi	14	79%
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	EA	2	89%
MEDAL OF HONOR: RISING SUN	EA	19	83%
RAINBOW SIX 3	Ubi Soft	23	77%
RED FACTION 2	THQ	6	85%
RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN	Activision	13	85%
SERIOUS SAM NEXT ENCOUNTER	Take 2	25	74%
TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES	Atari	20	35%
TIMESPLITTERS 2	Eidos	5	95%
TUROK EVOLUTION	Acclaim	4	71%
WARHAMMER 40,000: FIRE WARRIOR	THQ	16	65%
WORLD WAR ZERO: IRONSTORM	MC2	24	77%
XIII	Ubisoft	17	87%

GESTÃO

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
LMA MANAGER 2003	Codemasters	6	84%
LMA MANAGER 2004	Codemasters	23	87%
PREMIER MANAGER 2003-04	ZOO DIGITAL	22	84%
PREMIER MANAGER	Zoo Digital Publishing	7	80%
TOTAL CLUB MANAGER 2004	EA	19	67%

MÚSICA

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
BRITNEY'S DANCE BEAT	THQ	1	58%
EJAY CLUBWORLD	Empire	6	84%
EYE TOY: RITMO LOUCO	SCEE	19	68%
MTV MUSIC GENERATOR 3	Codemasters	26	83%

PLATAFORMAS

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
ASTERIX AND OBELIX XXL	ATARI	23	60%
BIONICLE	EA	17	38%
DR MUTO	Midway	10	59%
DRAGON'S LAIR 3D: SPECIAL EDITION	THQ	24	27%
FUTURAMA	SCi	15	75%
HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL	EA	20	56%
HAVEN: CALL OF THE KING	Midway	6	81%
I-NINJA	SCEE	21	85%
ISLAND EXTREME STUNTS	LEGO	10	65%
KYA: DARK LINEAGE	Atari	21	73%
MAXIMO VS THE ARMY OF ZIN	Capcom	18	81%
PAC-MAN WORLD 2	SCEE	10	75%
PITFALL THE LOST EXPEDITION	Activision	23	71%
RATCHET & CLANK	SCEE	6	91%
RATCHET & CLANK 2: LOCKED & LOADED	Sony	18	85%
RAYMAN 3	Ubi Soft	10	80%
SHREK 2	Activision	27	78%
SPHINX AND THE CURSED MUMMY	THQ	22	64%
SLY RACCOON	Sony	7	80%
SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY	Universal Interactive	7	68%
TAK AND THE POWER OF JUJU	THQ	23	70%
THE CAT IN THE HAT	Vivendi Universal	24	27%
TREASURE PLANET	Sony	6	75%
TY THE TASMANIAN TIGER	EA	6	50%
VEXX	Acclaim	10	73%
WALLACE & GROMIT IN PROJECT ZOO	Bam!	18	69%
WHIPLASH	Eidos	22	72%

PUZZLE

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
BOMBASTIC	CAPCOM	19	74%
EGGO MANIA	Kemco	4	40%
KATAMARI DAMASHII	Namco	25	83%
PUYO POP FEVER	Sega	22	85%
SHREK SUPER PARTY	TDK	10	59%

RPG

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
ARC: TWILIGHT OF THE SPIRITS	Sony	22	75%
BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2 (NTSC)	Black Isle Studios	20	82%
BREATH OF FIRE: DRAGON QUARTER	Capcom	17	70%
CHAMPIONS OF NORRATH: REALMS OF EVERQUEST	Ubi Soft	23	82%
DARK CHRONICLE	Sony	14	90%
DOT HACK PART 1: INFECTION	Atari	23	58%
DRAKENGARD	Take 2	26	75%
EVERBLUE	Capcom	1	51%
EVERQUEST ONLINE ADVENTURES	SCEE	16	70%
FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL	Interplay	24	46%
FINAL FANTASY X-2	Square Enix	21	85%
FINAL FANTASY XI	Square Enix	25	85
GLADIUS	Activision	19	52%
KINGDOM HEARTS	SCEE	6	88%
LEGAIA 2: DUEL SAGA	Eidos	5	59%
SUMMONER 2	THQ	6	73%
UNLIMITED SAGA	Atari	18	49%
WAY OF THE SAMURAI 2	Capcom	26	80%
WILD ARMS 3	Ubi Soft	9	71%

SHOOT'EM UP

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
FIREBLADE	Midway	1	68%
GUNFIGHTER 2: REVENGE OF JESSE JAMES	Ubi Soft	11	40%
GUNGRAVE	Sega	4	79%
METAL ARMS	Vivendi	17	87%
RESIDENT EVIL: DEAD AIM	Capcom	13	68%

SIMULAÇÃO

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
SEGA BASS FISHING DUEL	Acclaim	10	55%
THE SIMS	EA	7	85%
THE SIMS BUSTIN' OUT	EA	20	81%
UNDERWATER UNIT	Irem	3	62%

SIMULADORES DE VOO

Jogo	Editora	Edição	Pontuação
BATTLESTAR GALACTICA	Vivendi	20	59%
GO GO COPTER	Empire	25	37%
LETHAL SKIES	THQ	4	63%
SECRET WEAPONS OVER NORMANDY	LucasArts	21	76%

COLLECTORS' EDITION

★★★★★ BGAMER ★★★★★

COLECÇÃO EXCLUSIVA GRÁTIS COM A BGAMER

BGAMER

Já nas bancas

PSP : O SONHO PORTÁTIL

Imaginem como será estar sentado num autocarro a jogar *Pro Evolution Soccer*, numa toalha a dar um belo de um vício em *Gran Turismo 4* ou até no "emocionante" almoço de família a ver o filme *Final Fantasy: Advent Children*? Esse sonho está cada mais perto de se tornar realidade (esperamos tê-lo nas mãos perto da Primavera), mas enquanto isso não acontece, deixamo-vos com as informações mais recentes sobre a PSP.

GATILHOS
A PSP irá incluir apenas dois gatilhos, ao contrário dos quatro suportados pela PS2. São transparentes e não vão muito para baixo quando pressionados.

USB E IR
No topo da PSP irão encontrar o suporte para USB 2.0, o sistema IR e o botão de Eject.

D-PAD
Os botões direccionais da PSP não diferem muito dos que encontramos no Dual Shock 2, o que é bom sinal.

MEMORY STICK E WI-FI
Este pequenos indicadores servem para verificar qualquer actividade do Memory Stick e de Wi-Fi.

UMD

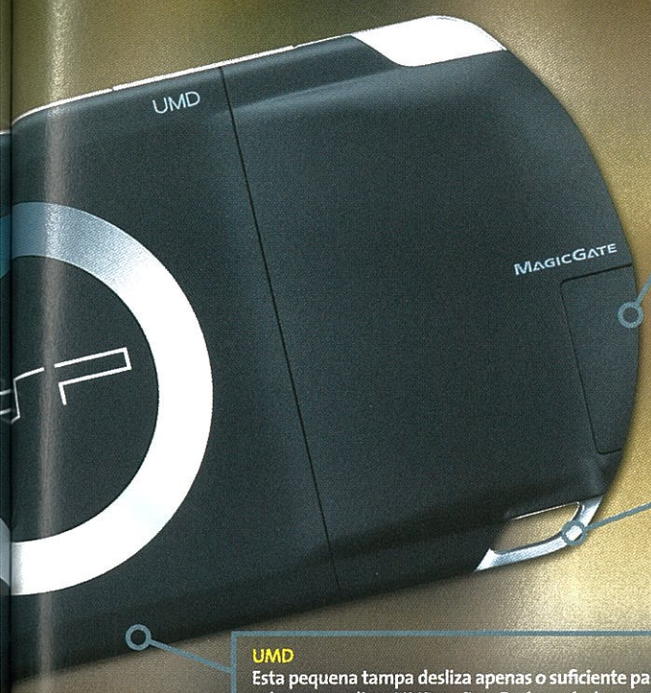
O Universal Media Disc (UMD ou Disco Universal de Média) irá suportar não só videojogos, mas também filmes com alta qualidade e definição. Já existem várias companhias a trabalhar com este novo formato, de forma a assegurar uma boa variedade de escolha aquando do lançamento da PSP.

PORMENORES TÉCNICOS
Peso: Aprox. 10g
Diâmetro: 60 mm
Capacidade máxima: 1,8 GB (um lado, camada dupla)
Precisão de Laser: 660nm (Red Laser)
Sistema de Encriptação: AES 128 bits
Formatos: Jogos PSP (todas as funcionalidades)
UMD Áudio (codec ATRAC3plus TM, PCM, (MPEG4 AVC)
UMD Video (codec MPEG4 AVCm ATRAC3plusTM, Caption PNG)

ANALÓGICO
Não parece, mas isto aqui é o analógico da PSP. Ao contrário do que acontece com o comando da PS2, este analógico desliza em vez de entortar. A sua superfície é dura e feita de metal.

HOME E VOLUME
O botão "Home" leva-nos de volta ao menu principal da PSP.
Ao contrário do que seria de esperar, o volume é definido através destes botões e não de uma roda.

O Futuro - PSP



MEMORY STICK
Esta pequena tampa revela o sítio onde colocarão os Memory Sticks.

PRESILHA
Esta pequena argola serve para prender vários objectos, como fitas, chaves, porta-chaves e por aí fora.

UMD
Esta pequena tampa desliza apenas o suficiente para colocarem o disco UMD e não, não é possível ver o disco girar.

BOTÕES DE ACÇÃO
Funcionam basicamente como os congéneres da PS2, mas não têm cor.

ON / OFF
Aqui de lado irão encontrar os botões para ligar e desligar a consola, bem como o botão para "adormecer" a PSP.

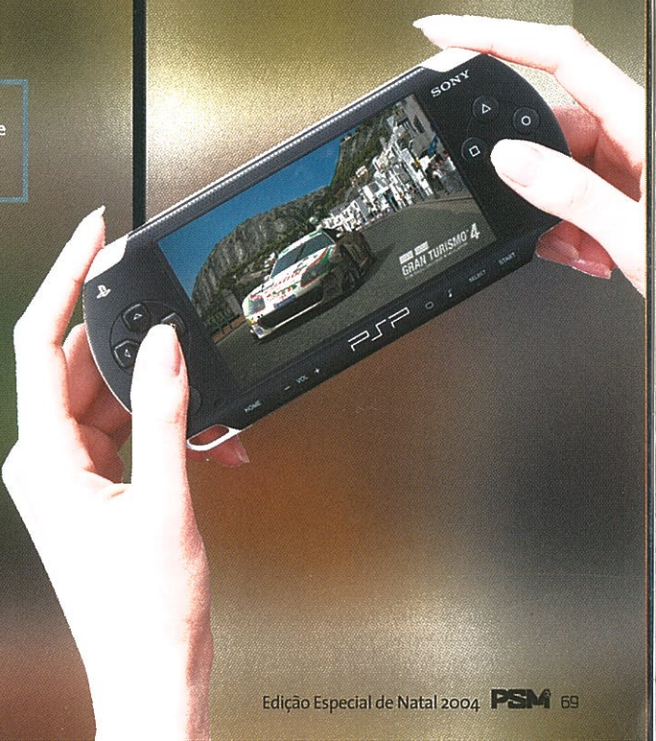
VÍDEO E MÚSICA
Estes dois botões servem para aceder aos menus de vídeos e de música.

SELECT E START
Os botões Select e Start mantêm as mesmas funções dos seus congéneres do Dual Shock 2.

PORMENORES TÉCNICOS PSP

Dimesões: Aprox. 170 mm (L) x 74 mm (A) x 23 mm (E)
Peso: Aprox. 260 g (incluindo bateria)
CPU: PSP CPU (Frequência de relógio 1-333 Mhz)
Memória Principal: 32 MB
Memória Integrada DRAM: 4 MB
Ecrã: 11 centímetros, ecrã plano 16:9 TFT LCD 480 x pixéis (16.77 milhões de cores) Max.200 cd/m2 (com controlo de luminosidade)
Som: Altifalantes estéreo embutidos
Sistema Wireless: IEEE 802.11b (Wi-Fi)
Porta USB 2.0
Memory Stick TM PRO Duo
IrDA
IR Remote (SIRCS)
Disco: Drive UMD
Formatos: UMD Áudio e UMD Vídeo
Entradas: DC IN 5.V carregador de bateria, Auscultadores/microfone/entrada de controlador
Controlos: Botões direccionais; analógico; botões de acção (△, ○, ✕, □); botões START, SELECT, HOME; Interruptor POWER On/Hold/Off; controlo de luminosidade, Modo de som, Volume +/-; interruptor Wireless Lan On/Off, botão Eject UMD
Alimentação: Bateria de lítio, adaptador AC
Formato de jogos: Sistema de Região

Acessórios Previstos:
Suporte, Headphone com controlo remoto e microfone, pack de bateria externa, mala, correia.
Protótipos E3:
Câmara USB
GPS USB
Teclado USB

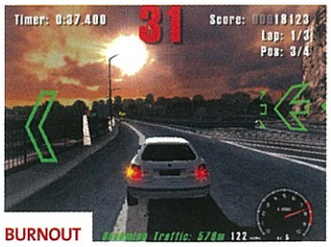


PSP - Jogos

O QUE NOS RESERVA A PLAYSTATION

PSP: OS JOGOS!

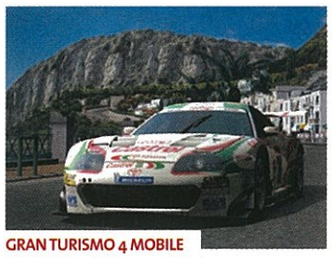
Bastou a consola para ficarmos impressionados, mas quando nos deparámos com a lista de jogos anunciados para a PSP ficámos completamente boquiabertos. Não nos lembramos de uma consola com tantos jogos promissores em produção antes mesmo de ser lançada, nem mesmo a PlayStation 2.
Aqui ficam os dez mais esperados pela PSM2 *.



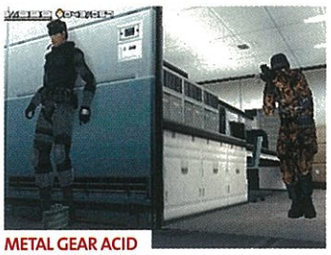
BURNOUT
Produtora: Criterion **Editora::** N/D
Burnout 3 é sem dúvida um dos melhores jogos de 2004 para a PlayStation 2, o que leva a curiosidade sobre este *Burnout* portátil a níveis galácticos.

TOP 10 MAIS AGUARDADO

DEVIL MAY CRY
Produtora: Capcom
Editora: Capcom
Ainda não sabemos nada acerca deste *Devil May Cry*, a não ser que mete Dante, demónios para trucidar e muita, muita acção exagerada!



GRAN TURISMO 4 MOBILE
Produtora: Polyphony Digital
Editora: Sony
Supostamente será bastante parecido com a versão PS2, que por sua vez deverá ser o melhor jogo de automóveis de sempre.



METAL GEAR ACID
Produtora: Konami
Editora: Konami
Torcemos um pouco o nariz ao novo sistema (confuso) de cartas, mas como é *Metal Gear* e é de Kojima, damos-lhe uma oportunidade.

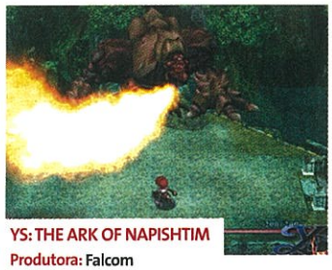
PERSONA
Produtora: N/D
Editora: Atlus
Provavelmente nunca ouviram falar em *Persona*, mas é um dos melhores RPGs para a PS one. Pena nunca ter sido lançado na Europa.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
Produtora: Activision
Editora: Activision
A série *Tony Hawk* sempre proporcionou uma elevada dose de diversão, boa jogabilidade e longevidade, como tal merece estar neste top.

VIEWTIFULL JOE
Produtora: Capcom
Editora: Capcom
Um dos melhores jogos de acção de 2004 na palma das nossas mãos. Querem melhor?

WINNING ELEVEN
Produtora: Konami
Editora: Konami
Winning Eleven é a versão europeia de *PES*, por isso é de esperar que recebamos a versão portátil do melhor simulador de futebol.

WIPEOUT
Produtora: N/D
Editora: Sony
A famosa série de corridas futuristas também vai aparecer na PSP, assegurando adrenalina aos fanáticos de velocidade.



YS: THE ARK OF NAPISHTIM
Produtora: Falcom
Editora: Konami
Os japoneses andam doidos com este RPG de acção que será lançado para PS2 e PSP durante 2005. Nós adoramos o seu aspecto simples.

*Os nomes dos jogos podem não vir a corresponder à versão final. Algumas imagens também são ilustrativas, uma vez que ainda se conhecem poucos detalhes sobre os títulos em questão.

LISTA COMPLETA DE TÍTULOS

A.I series Shougi
AC Formula Front
Angel Collection
Ape Escape P!
ATV Offroad Fury
Axel Impact International
BBG
Burnout
Coded Arms
Crazy Racing: Kart Rider
Dead Aggressor
Death, Jr.
Devil May Cry
Dokodemo Issho
Dokodemo Kaishou! Pachislot Sengen
Dorasu Slot: Super Hanahana 30
Dragon Ball Z
Dynasty Warriors
Eiyuu Densetsu Gagharv Trilogy: Shiroki Majo
EX Jinsei Game
Fighting Spirits
Final Fantasy VII: Advent Children
Formula 1 '04
Free Running
Frogger
The Gaghary
Ghost in the Shell: Stand Alone Complex
Gran Turismo 4 Mobile
Hard Corps
Hoshigari Empusa
Hot Shots Golf
Karakuri
King of Fighters: Maximum Impact
Kings Field
KOF
Kotoba no Puzzle Mojipittan Daijiten
Makai Wars
MediEvil
Mercury
Metal Gear Acid
Metal Shell
Mushi
Namco Museum
Naruto
NBA ShootOut 2005
NBA Street
Need for Speed Underground Rivals
New Ridge Racer
NFL Street
NHL FaceOff 2005
One Piece
Patlabor
Persona
Piposaru Academia: Dossari! Sarugee Daizenshuu
Plus Plum 2 Again
PoPoLoCrois Monogatari: Pietro Ouji no Bouken
Powerful Pro Yakyuu
Princess Crown
Project S
PSP Racing
Puyo Pop Fever
Puzzle Bobble Pocket
Red Line
Ren-Goku: The Tower of Purgatory
Rengoku: The Tower of Purgatory
Sengoku Cannon
Shinten Makai
Shutokou Battle: Zone of Control
Soukyuu no Fafner
Space Invader Pocket
Spider-Man 2
Sticky Balls
Syphon Filter: Logan's Shadow
Taiko no Tatsujin
Tales of Eternia
Talkman
Technique Cute
Tecmo My Generation
Tenchi no Mon
Tenchu
Tenken Chimon
TGM-K
This Is Football 2005
Tiger Woods PGA Tour
Tony Hawk's Underground 2
Toudai Shougi Portable
Touge MAX
Twisted Metal World Tour
Vampire Chronicle: The Chaos Tower
Viewtiful Joe
Visual Novel Series
Vulcanus Online
Wipeout Pure
World Soccer Winning Eleven
WRC
Yamasa Digi Portable
Ys: The Ark of Napishtim
Zero Hour

VOCÊS TÊM OS JOGOS, NÓS TEMOS...

A SOLUÇÃO!

308 PÁGINAS

007 EVERYTHING OR NOTHING
BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2
BOKTAI THE SUN IS IN YOUR HAND
CATWOMAN
COLIN MCRAE 4
COMMANDOS 3
DEAD TO THE RIGHTS
DIGIMON WORLD 2003
DISGAIA: THE HOUR OF DARKNESS
DRIV3R
FINAL FANTASY C.CHRONICLES
FINAL FANTASY X-2
POKÉMON FIRE RED
HARRY POTTER PRISIONEIRO AZKABAN
HITMAN CONTRACTS
MAFIA
MANHUNT
MARIO & LUIGI: SUPERSTAR SAGA
MARIO TOADSTOOL GOLF
METAL GEAR SOLID: TWIN SNAKES
NEED FOR SPEED UNDERGROUND
NINJA GAIDEN
O SENHOR DOS ANÉIS: O REGRESSO DO REI
ONIMUSHA 3
POKÉMON CHANNEL
POKÉMON COLOSSEUM
PRINCE OF PERSIA THE SANDS OF TIME
PROJECT ZERO 2
RESIDENT EVIL OUTBREAK
RISE OF NATIONS
SOCOM II: NAVY SEALS
SONIC HEROES
SPIDER MAN 2
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
SUDEKI
SWORD OF MANA
THE SUFFERING
THIEF: DEADLY SHADOWS
TRANSFORMERS ARMADA
UNREAL TOURNAMENT 2004

SÓ € 9,99

SOLUÇÕES PARA JOGOS DE PC E CONSOLAS

GUIA TOTAL 4

PC CD-ROM | PLAYSTATION 2 | XBOX | GAMECUBE | GBA

BREVEMENTE NAS BANCAS!

O Futuro - PStwo

O QUE NOS RESERVA A PLAYSTATION

COMO É QUE TUDO ISTO...

CABE AQUI?

A MICRO MARAVILHA DA SONY FOI REVELADA!

A Sony fez o **impossível** e inseriu uma PS2, um **Adaptador de Rede** e uma unidade de infravermelhos em algo **não muito maior** do que uma caixa de DVD.

Cá está ela. Apesar de a nova PS reter todas as funções e o design básico da consola já existente, a estrutura interna foi completamente remodelada, e o resultado é uma consola minimalista e extremamente sexy. O volume interno foi reduzido em 75% e o peso total reduzido para metade. É um grande feito, se tivermos em consideração o tamanho do modelo antigo.

É quase tão pequena como um livro de menores dimensões, o que a torna bastante fácil de transportar e inserir entre a TV e o leitor de DVD. Na verdade, é tão pequena que ainda vão acabar por perdê-la!

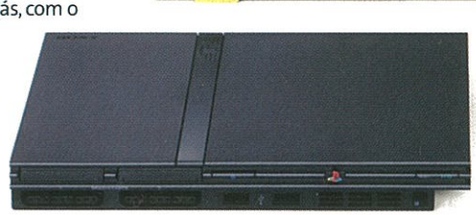
A PStwo já vem equipada com uma porta Ethernet integrada para jogo online, o que dispensa por completo o Adaptador de Rede existente. Até agora já foram produzidas mais de 72 milhões de PS2 e este é sem dúvida o sistema de entretenimento electrónico mais popular do mundo.

Mas a Sony foi bastante atrevida. Apesar de a nova máquina ser bastante pequena, o alimentador tradicional foi substituído por um adaptador AC. Isto significa que a fonte de alimentação será formada por um grande bloco que outrora estava ligado à traseira da PS2 original. Esta fonte poderá pesar mais do que a PStwo em si, e apesar de a consola parecer portátil, o facto de ser obrigatório transportar um enorme emaranhado de fios pretos acaba por prejudicá-la.

O lançamento da PStwo vai prolongar a longevidade da PS2 durante mais alguns anos. A Sony diz que a consola está apenas a meio do seu ciclo de vida e está a seguir a mesma estratégia estabelecida anos atrás, com o lançamento da popular PSone.

E apesar de os custos de produção desta consola serem bem mais reduzidos, o preço permanece nos 149,99 euros. Mas não nos espantamos que este valor venha a baixar com o passar do tempo.

O ALIMENTADOR PODERÁ PESAR MAIS QUE A CONSOLA.



O Futuro- PStwo

O TAMANHO CONTA

O volume interno foi reduzido em 75%, o peso total foi cortado para metade e a espessura baixou para os 2,8 cm (a do modelo actual é de 7,8 cm). O tamanho conta, mas neste caso, quanto menor, melhor! E para além disso, não pesa quase nada!

ACESSO DOS DISCOS

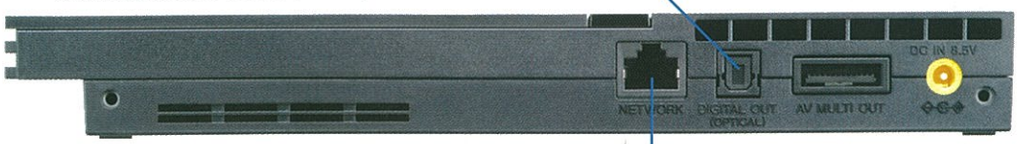
A bandeja já não desliza; a parte de cima abre-se, tal como na velhinha PS one. É fácil e barato.

ENTRADA ÓPTICA

Insiram aqui o cabo respectivo e podem obter som *surround* digital através de um sistema adequado.

INFRAVERMELHOS

Já não é externo, mas sim interno.

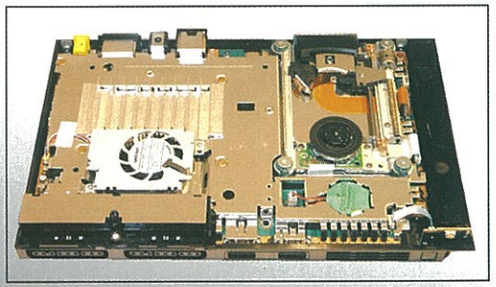


ENTRADA ETHERNET

Com esta entrada já não precisamos de um Adaptador de Rede. Isto deverá tornar o jogo online mais acessível, o que apenas pode ser vantajoso. É espantoso, mas eles conseguiram.

NOVO SUPORTE

OK, é grande, mas tem de ser, caso contrário a consola cairia.



O Futuro - PS3

O QUE NOS RESERVA A PLAYSTATION

PLAYSTATION 3

A nossa adorada PlayStation 2 continua a receber um vasto leque de jogos fantásticos todos os anos e é de longe a consola com maior variedade e qualidade nos títulos disponíveis.
Porém, a sua já longa idade como máquina de videojogos caseira começa a deixar marcas, e as diferenças em termos técnicos para o PC começam a atingir níveis assustadores. Além disso, a concorrência quer apostar forte na próxima geração. Com isto em mente, a Sony desenhou uma máquina de tal forma poderosa em termos técnicos que é quase incomparável à PS2 e promete ser superior a qualquer plataforma disponível na altura.

Respostas às vossas perguntas

P - Quando sai a PlayStation 3?
R - Não existe data oficial, mas o mais certo é final de 2006.

P -Quanto vai custar a PS3?
R - Ainda não foi estipulado um preço, mas deve ser pouco abaixo dos € 500.

P - A PS3 vai correr jogos da PS one e da PS2?
R - Provavelmente sim, mas não é 100% certo.

P – Que suporte irão utilizar os títulos PS3?
R – Irão utilizar a recente tecnologia de discos Blu-Ray, que albergam uma capacidade de armazenamento de 54 GB, bastante superior aos DVDs actuais.

P - A PS3 vai utilizar novamente o DualShock?
R - Provavelmente não, mas deverá ser melhor, embora semelhante.

P - A PS3 vai incluir funções específicas da PSX, como gravar DVDs?
R - Não está confirmado, mas apostamos que não.

P - A PS3 vai incluir disco rígido?
R - Não é certo.

P - Vão existir cartões de memória para PS3?
R - Iguais aos da PS2 não, mas sim algo semelhante.

P - A PS3 incluirá Adaptador de Rede já de raiz?
R - Temos 95% de certeza que sim.

P - A PS3 vai ser a melhor consola da próxima geração?
R - Não sabemos, mas provavelmente sim e no papel (especificações técnicas) já é muito superior às actuais. Afinal, é a sucessora da nossa Ps2.

JOGOS!!!

Por muito boa que seja a máquina, o que realmente faz a diferença são os jogos, e nesse campo a PS2 é líder destacada. Então, com que podemos contar para a PlayStation 3?

***DARK SECTOR*: O primeiro jogo anunciado para a PS3, mas nada foi revelado sobre a história ou a jogabilidade.**

***HEAVENLY SWORD*: Apesar de já impressionar, a equipa garante que é só uma fracção mínima do aspecto final.**

***THE ELDER SCROLLS OBLIVION*: Um dos melhores RPGs de sempre finalmente numa consola Sony?**

***HALF-LIFE 2*: O jogo sai este ano no PC, mas já foi confirmado para PS3.**

***F.E.A.R.*: Este violento FPS não está confirmado, mas poderá muito bem ser lançado na próxima consola.**

***UNREAL ENGINE 3.0*: Isto não é um jogo, mas sim um motor gráfico que poderá ser utilizado na PS3. Pelo menos nós gostávamos.**

IMAGENS FALSAS

Esta imagem falsa da Ps3 mais parece uma torradeira futurista. Os jogos deviam saltar como torradas acabadinhas de fazer...

IMAGENS FALSAS

Isto mais parece um Discman. Foi uma das imagens falsas que circulou na Internet. Reparem bem no logotipo estranho da PS3.

IMAGENS FALSAS

Quem se lembrou desta deve ser fanático dos *X-Files*, pois isto está mais parecido com uma nave espacial do que uma consola de jogos.

PASSATEMPO PSM2

Ganhe com a PSM2 e a EcoStar

10 Cartões de Memória Max Memory de 16 Mb

Max Memory

O dobro da capacidade de um cartão normal.

Guarda níveis, personagens, pontuações e muito mais.

Totalmente compatível com jogos PlayStation 2.

Alta velocidade e segurança de dados.

Basta encaixar e jogar – não necessita de CD.

Disponível também em versão de 8 Mb.

20360 4111

Para participar envie um SMS com 20360 para 4111.
Custo de envio: € 1 (IVA incluído).

Envie já a sua mensagem por SMS. Pode enviar as mensagens que quiser. Quanto mais mensagens, mais hipóteses tem de ganhar.

Este passatempo decorre até 30 de Novembro de 2004

O utilizador recebe uma mensagem de confirmação por cada participação. Os prémios serão enviados após o fim do passatempo sem custos para o vencedor. Para suporte técnico, por favor telefone para 213 140 983 ou envie um e-mail para smartcodes@tziranda.com. É obrigatório o(s) vencedor(es) enviar o seu nome e morada completos conforme indicações no SMS de vencedor, sob pena de não receber o prémio. No caso de os dados de nome, morada e código postal serem inexistentes ou estarem incompletos, ou se a encomenda não for levantada, o(s) vencedor(es) perde(m) o direito ao prémio 60 dias após o final do passatempo.

Torneio PES 4

ENTREVISTA KONAMI

Pelo segundo ano consecutivo a PSM2 foi a revista vencedora do torneio nacional de *PES 3* para jornalistas, conquistando assim o direito a participar no torneio europeu de França, que serviu como forma de apresentação a *Pro Evolution Soccer 4*. O torneio acabou por correr mal às hostes portuguesas, que se ficaram pela fase de grupos, mas ficou a compensação de termos derrotado por 2–1 um dos produtores do jogo, num encontro extremamente equilibrado.
No dia seguinte foi organizado um pequeno torneio de futebol (à séria), onde os portugueses se destacaram pela técnica apuradíssima, que chegou para cilindrar a equipa japonesa (que equipava a camisola do Benfica!) por uns expressivos 6-0. Chegámos a temer que depois da goleada os produtores do jogo desistissem da entrevista marcada, mas mesmo assim foi possível fazer algumas perguntas ao simpático grupo nipónico.

PSM2: Uma vez disseram-nos que *PES* estava a cerca de 20% do que realmente desejam alcançar. Quanto acham que alcançaram com *PES 4* e quando pensam que poderão dizer que se aproximaram da meta desejada?

Konami: Estaremos provavelmente a cerca de 30%, mas dificilmente diremos que alcançámos os 100%. O nosso desejo é criar um jogo que se torne quase idêntico aos encontros que vemos pela TV. Quando isso acontecer, ficaremos mais satisfeitos.

PSM2: Acham que ainda será possível alcançar essa marca nesta geração de consolas ou só na próxima?

Konami: Vai ser muito difícil consegui-lo nesta geração, mas estamos esperançados de que na próxima conseguiremos aproximar-nos muito mais do que desejamos.

PSM2: Que tipos de melhoramentos esperam alcançar com a próxima geração de consolas?

Konami: Esperamos conseguir recriar com maior autenticidade o ambiente nos estádios e as feições dos jogadores. A nível de jogabilidade o objectivo será oferecer maior controlo sobre a bola e sobre o jogador, basicamente mais liberdade sobre tudo, algo que as actuais limitações técnicas não permitem.

PSM2: Foram essas limitações técnicas que impediram a inclusão de modo online para a PlayStation 2?

Konami: Não, já é possível utilizar esse modo na PS2, no entanto não ficámos satisfeitos com os resultados alcançados nos testes, por isso decidimos retirar essa opção. *Pro Evolution Soccer 5* irá de certeza incluir suporte online.

PSM2: A Master League é o modo principal de *PES* há vários anos. Já pensaram numa alternativa ou na criação de um novo modo?

Konami: Sim, já nos passou pela cabeça a criação de um novo modo, que deverá passar pelo online.

PSM2: O que pensam da série *FIFA*?

Konami: Nós procuramos recriar futebol através da jogabilidade, enquanto *FIFA* se preocupa mais com gráficos e ambiente de jogo, embora nos últimos anos se esteja a aproximar mais de uma simulação, o que nos leva a observá-lo com muita atenção.

PSM2: Reparámos que durante o jogo vestiram uma camisola de um clube português, o Benfica. Porquê?

Konami: Não sabemos muito acerca do futebol português, apenas conhecemos os três maiores clubes. No Japão organizámos torneios de futebol de salão entre a equipa de *PES* e tivemos de comprar camisolas. As do Benfica eram baratas e além disso não queríamos vestir algo de um clube muito grande, como o Real Madrid ou o Manchester United.

PSM2: Para quando a liga portuguesa no *Pro Evolution Soccer*?

Konami: Bem, não podemos continuar a ignorar a liga portuguesa, até porque o Campeão Europeu é português. Se surgir a oportunidade incluiremos com muito gosto a liga portuguesa, além das seis ligas mais conhecidas da Europa (França, Alemanha, Espanha, Itália, Holanda e Inglaterra).

PSM2: Qual é o melhor jogador e a melhor equipa de *PES 4*?

Konami: (Depois de alguma discussão onde foi perceptível o nome de Shevchenko) Adriano do Inter de Milão é o melhor jogador e a melhor equipa é o Arsenal.

PSM2: O que acharam do Euro 2004?

Konami: No Japão os jogos começavam perto das 3 da manhã, mas como estávamos a trabalhar, conseguimos ver praticamente todos os desafios. Achamos que a Grécia é um justo vencedor, mas a sua forma de jogar fez-nos repensar as tácticas de *PES*. O melhor jogo para nós foi o República Checa – Holanda.

OS MELHORES JOGOS DA BANDA LARGA PARA ESTE NATAL

O online na PlayStaition2 é uma realidade que abre novas perspectivas de jogo que merecem ser exploradas por todos. Fiquem com uma lista dos melhores títulos deste Natal com opções por banda larga, que merecem ser minuciosamente partilhadas com outros fanáticos PS2 espalhados por esse mundo fora.

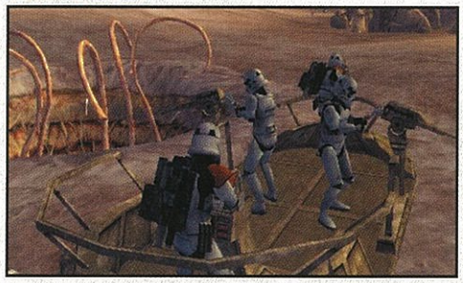
STAR WARS BATTLEFRONT

Este título da Activision tenta simular as grandes batalhas da saga *Star Wars* num jogo de acção na perspectiva da terceira pessoa.

O jogo online pode albergar um máximo de 16 pessoas em simultâneo, em confrontos poderosos na disputa de um ranking mundial que poderá ser acedido no site oficial do jogo em www.starwarsbattlefront.com.

Uma liberdade de movimentos brutal, que nos permite controlar vários veículos bastante populares, é a grande imagem de marca deste jogo de acção.

JOGADORES: 2-16
MODOS DE JOGOS: Galatic Conquest



MORTAL KOMBAT DECEPTION

O mais controverso *beat 'em up* da história dos videojogos acabou de chegar ao mundo online. Além dos confrontos directos, a Midway disponibilizou ainda dois mini-jogos para serem partilhados por Banda Larga. Estamos a falar de versões alternativas de um *Tetris* e xadrez, ao bom estilo sanguinário de *Mortal Kombat* (não queiram imaginar o vício que é partilhar por Banda Larga estes dois novos modos de jogo).

Não se esqueçam apenas que a utilização de algumas destas personagens só pode ser activada se as desbloquearmos nos modos offline.

JOGADORES: 2
MODOS DE JOGOS: Online Kombat, Chess Kombat, Puzzle Kombat

FIFA FOOTBALL 2005

A EA Sports, depois do interregno feito em *Euro 2004*, voltou a apostar em modos online para os seus simuladores de futebol.

Com um ranking mundial à espera de ser explorado, *FIFA 2005* permite confrontos contra jogadores de todo o mundo, em partidas que permitem que as equipas mais sonantes da Superliga portuguesa possam dar que falar também no plano virtual.

Basta ligar a PS2 ao mundo online para começar a aglomerar vitórias, num título que permite dar uso ao comunicador de voz.

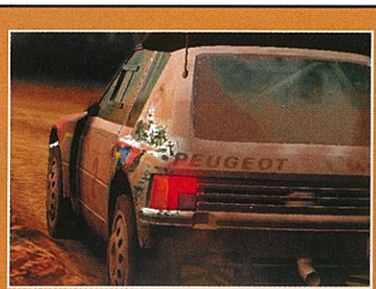
JOGADORES: 2
MODOS DE JOGOS: Tournament, Ranking, Exhibition

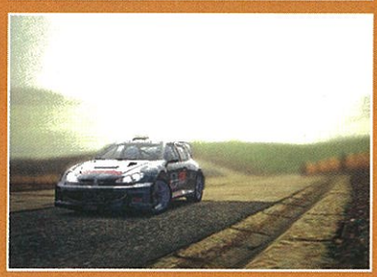
COLIN MCRAE RALLY 2005

Neste Natal a Codemasters decidiu levar o escocês voador para o jogo online. *Colin McRae Rally 2005* permite que as nove localizações internacionais deste jogo sejam genialmente partilhadas, possibilitando que um máximo de oito jogadores em simultâneo divida o asfalto virtual deste simulador.

Quanto aos carros, já sabem, se não limparem tudo o que existe para ganhar nos modos offline, dificilmente vão conseguir aceder às maiores e potentes bombas de *Colin McRae*.

JOGADORES: 2-8
MODOS DE JOGOS: "Head-to-Head", Race





KILLZONE

Aquele que é conhecido como o grande rival da série *Halo* na PS2 não podia deixar de usufruir de uma experiência online marcante. Os rapazes da Guerrilla não estiveram com meias medidas, e para este FPS criaram cenários capazes de albergar 12 jogadores em simultâneo. Como não podia deixar de ser, o comunicador de voz USB vai ser uma peça fundamental nos elementos de cada uma das equipas, visto que irá existir muita estratégia em cada segundo de *Killzone*.

JOGADORES: 2-12
MODOS DE JOGOS: Deathmatch, Team Deathmatch, Domination, Supply drop, Assault, Defend & Destroy

RATCHET & CLANK 3

Os jogos de acção/plataformas estão invariavelmente longe dos títulos com suporte para online. *Ratchet & Clank 3* parece querer ser excepção, o que também não se estranha, pois esta é uma razão (entre outras) por que este pode ser um dos melhores jogos do ano para a 128 bits da Sony.

Podem, de qualquer forma, contar com as opções habituais de outros géneros de jogos, como Deathmatch, Siege e o Capture the Flag. Existe mesmo a possibilidade de jogar a partir de uma perspectiva na primeira pessoa, ao melhor estilo FPS.

Para *Ratchet 3*, isto representa um aumento da longevidade brutal e para o mundo dos jogos significa uma garantia de que todos os géneros podem transitar, com sucesso, para o vasto mundo da Banda Larga. Nós só temos é que ficar gratos por isso.

JOGADORES: 2-8
MODOS DE JOGOS: Deathmatch, Siege, Capture the Flag

BURNOUT 3

Apesar de tudo o que envolve o facto de o jogo online não estar a correr na perfeição (espera-se que a maioria dos problemas da vertente online já tenham sido resolvidos), *Burnout 3* é um dos jogos do ano e nas suas opções existe muito para explorar na Banda Larga da PS2.

Os rapazes da Criterion não deixaram de criar um ranking mundial onde podem lutar por ter o maior número de Takedowns do planeta e também podem contar com alguns confrontos em Crash, com mais de uma dezena de jogadores a juntarem-se para avaliarem quem consegue fazer mais danos numa determinada situação ferroviária. Se o jogo já era, em singleplayer, muito divertido e viciante, juntem-lhe este facto e descobrem facilmente por que é que adoramos *Burnout 3*.

JOGADORES: 2-8
MODOS DE JOGOS: Race, Road Rage, Team Crush, Double Impact, Party Crash

ISTO É FUTEBOL 2005

Apesar de o simulador de futebol da Sony não estar na primeira linha do seu género, *Isto é Futebol 2005* tem algumas características interessantes que o fazem destacar-se dos demais.

Estamos obviamente a falar da possibilidade de jogar online. E como este é um daqueles títulos que tenta absorver todas as potencialidades da máquina, podem utilizar ainda as funcionalidades do Eye Toy, de forma a poderem criar jogadores com a vossa cara e utilizá-los nos confrontos com outros jogadores de qualquer ponto do mundo. Assim já podem criar um jogador com todas as qualidades futebolísticas de um Figo ou um Cristiano Ronaldo, mas com a vossa própria cara. Imaginem-se agora a marcar o golo vitorioso na final do Campeonato do Mundo.

JOGADORES: 1 - 8
MODOS DE JOGOS: Torneio, Amigável

CHAMPIONS OF NORRATH

Apesar de já ter sido lançado pela Ubisoft há alguns meses atrás, *Champions of Norrath* é um dos melhores RPGs de acção disponíveis no mercado e o único na PlayStation 2 que permite jogo por Banda Larga. Conforme se esperava de um título deste calibre, as opções online passam sobretudo pela cooperação entre quatro jogadores, de forma a que todas as hostilidades sejam ultrapassadas mais facilmente.
Se gostam do género, esta é uma das melhores opções disponíveis.

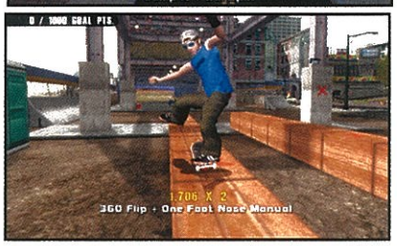
JOGADORES: 2-4
MODOS DE JOGOS: Co-op

TONY HAWK UNDERGROUND 2

Desde que foi considerado um clássico dos videojogos, Hawk não deixa passar um Natal sem lançar um simulador de skate.

Para este ano a conversa não é outra. O que quer dizer simplesmente que as opções online continuam bem vivas, com destaque para os cenários de confronto directo por combos e também para a opção de perseguição, onde temos de perseguir um número elevado de adversários de profissão.

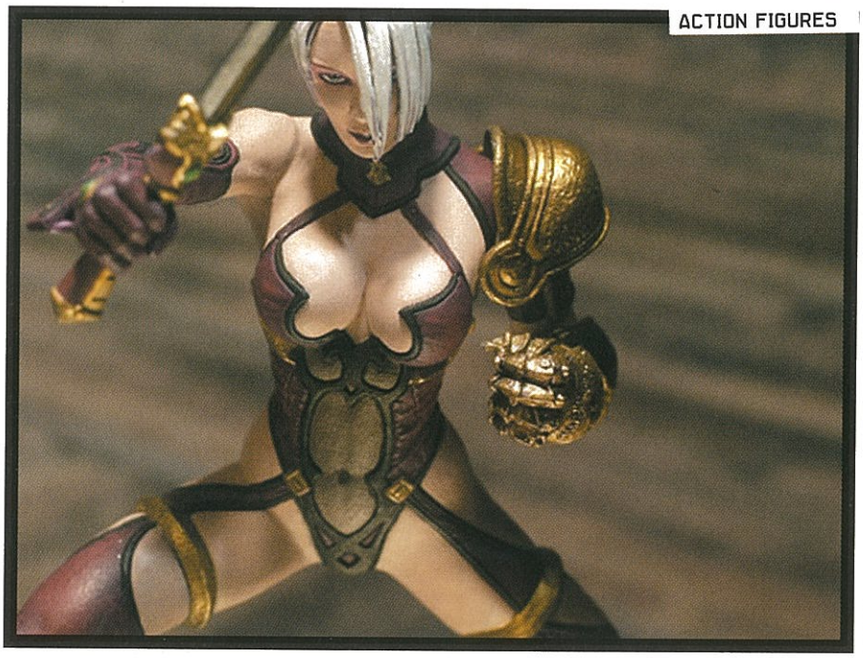
JOGADORES: 1-8
MODOS DE JOGOS: Token-Hunt, ElimiSkate



O outro lado dos jogos

PARA COLECCIONADORES

ACTION FIGURES



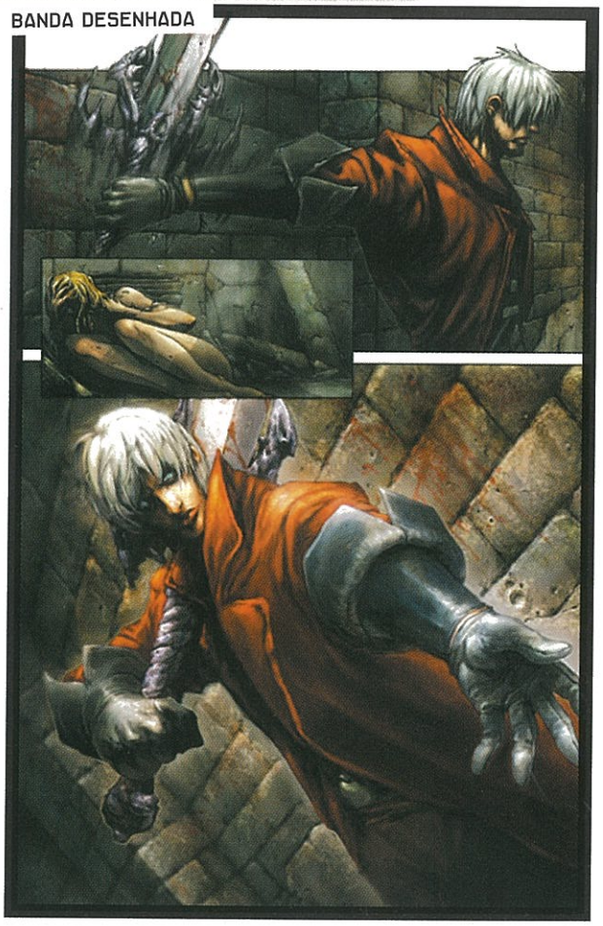
SOUL CALIBUR 2

Se forem fãs de um dos melhores *beat 'em ups* de todos os tempos, *Soul Calibur 2*, fiquem desde já a saber que existe, desde a data do seu lançamento, um conjunto estonteante de *action figures* criadas pela própria McFarlane Toys.

Além de duas versões de Spawn, podem contar com Astaroth, Voldo, Ivy, Nightmare e Necrid, tudo altamente detalhado e com os trajes que utilizaram no jogo que é considerado um clássico da PS2.

Inicialmente esta colecção custava qualquer coisa como € 130, mas é natural que o preço já tenha baixado. Podem encontrar estas *action figures* em lojas de importação de BD. Caso queiram comprar pela Internet, podem dar uma vista de olhos no site oficial da marca em www.spawn.com.

BANDA DESENHADA

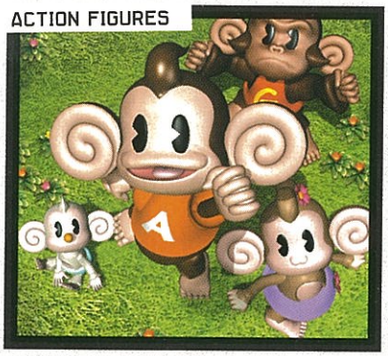


DEVIL MAY CRY EM BD

Dante, um dos maiores heróis da PlayStation 2, viu as suas aventuras serem adaptadas no mundo da banda desenhada. O sucesso foi tal que agora chegou uma compilação dos primeiros *comics*, da autoria de Brad Mick no argumento e Pat Lee na arte, totalmente em inglês, não se prevendo ainda uma tradução para a língua de Camões.

Quanto à restante colecção editada pela Dreamwave, interessa saber que continua a ser lançada numa base mensal, podendo ser adquirida em qualquer loja de importação de *comics*.

ACTION FIGURES



SEGA ARTICULADA

Na altura em que está prestes a sair na PlayStation 2 *Sega Super Stars*, um jogo compatível com o Eye Toy que reúne as personagens desta mítica companhia nipónica, nada melhor que adornar a secretária com várias *action figures* da Sega. Um bom exemplo do que estamos a falar é um dos macaquinhos de *Super Monkey Ball* que foi brilhantemente convertido pela GamePro, que tem também um dos muitos carros do clássico *Crazy Taxi*. Se estiverem interessados nestas preciosidades, o melhor é fazerem uma encomenda pela Internet no site www.entertainmentearth.com.

DVD

STAR OCEAN EX

Vai ser lançado no mês de Janeiro, em DVD zona 1 (só funcionam em leitores multizonas), o primeiro volume da série anime inspirada no *role play Star Ocean*.

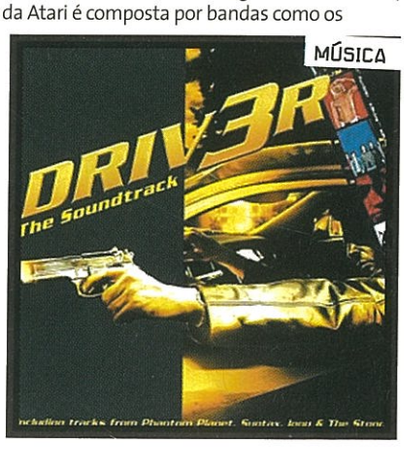
Star Ocean EX Volume 1: The Inception, lançado nos Estados Unidos pela Geneon Entertainment, oferece os primeiros episódios que tanto furor têm feito na TV japonesa, mostrando a viagem fantástica de Claude no estranho planeta Expel.

Os interessados podem pedir esta preciosidade em lojas que efectuem importação de DVDs, ou através de sites especializados. Têm só de ter em atenção que existem duas versões, uma normal que ronda os 30 dólares e uma especial – com caixa ilustrada – a $40.

BANDA SONORA DRIV3R

Não é muito comum as bandas sonoras de jogos chegarem ao nosso país. A excelente música de *Driv3r* é uma excepção. E ainda bem, porque o CD de 14 faixas oferece grandes malhas. Existe música para todos os gostos (como mais ênfase nas guitarradas, é claro). A banda sonora do jogo da Atari é composta por bandas como os Phantom Planet (com o excelente *Big Brat*), Syntax (com *Destiny*, uma das músicas mais emblemáticas de *Driv3r*), Mellowdrome, The Raveonettes, Narco e o mítico Iggy Pop que, para além de dar a voz a uma das personagens do jogo, é também o senhor da voz que surge entre as músicas. Podem encontrá-lo nas lojas da especialidade ou em sites da Internet.

MÚSICA



OS JOGOS NA INTERNET

Fiquem com alguns dos sites mais completos sobre jogos PS2, e outros tantos que são sempre boas fontes de informação.

DRIV3R

WWW.DRIV3R.COM

Um dos mais completos sites de um jogo, podem lá encontrar tudo sobre a obra da Atari, desde a descrição dos veículos e cidades ao enredo, *making of* e o filme *Run The Gauntlet* (produzido pela Ridley Scott Associates), enquanto ouvem a banda sonora do próprio jogo.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

WWW.ROCKSTARGAMES.COM/SANANDREAS

O site de *San Andreas* não é muito completo em informação disponível, fornecendo apenas algumas notícias, imagens e vídeos. No entanto, consegue transmitir de forma exímia o ambiente da série *GTA* através da recriação dos sons de uma urbe viva e dos relatórios da polícia sobre situações de alarme.

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM

O regresso do príncipe guerreiro é brindado com um site pintado de vermelho e negro, tal como as suas aventuras sangrentas. Aqui ficam a saber como o herói evoluiu desde *The Sands of Time* e que sombras se abaterão sobre a sua vida até encontrar a paz. Não deixem de participar nos fóruns.

KILLZONE

WWW.KILLZONEPS2.COM/INDEX_PT_PT.HTML

Para os que desejam personalizar o computador com motivos de jogos, o site de *Killzone* tem tudo o que é preciso. Fundos e protectores de ecrã, ícones e sons podem ser usados para criar um ambiente de guerra. Mais um site que vive sobretudo da componente de multimédia e não da informação.

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

WWW.SPLINTERCELL.COM

Da Indonésia a França, de Israel aos Estados Unidos, Sam Fisher combate os terroristas mais perigosos do mundo. Vídeos, imagens e a explicação dos movimentos e das armas imergem o visitante num dos melhores títulos de acção furtiva do mercado. Os vários treinos da Echelon são imperdíveis.

SPIDER-MAN 2

WWW.ACTIVISION.COM/MICROSITE/SPIDER-MAN

O filme mais lucrativo do ano deu origem ao jogo da Activision no qual o jogador controla o defensor de Nova Iorque em incontáveis lutas contra o crime. O site apresenta um pouco do rico mundo do Aranha e convida à personificação do herói através de biografias das personagens e vídeos.

BURNOUT 3

WWW.BURNOUT3.EA.COM

Se no jogo o objectivo é destruir carros, no site a meta é semelhante. A informação não está toda acessível de início. É obrigatório carregar em várias partes de um carro para encher a barra de Burner e aceder a outras viaturas com mais novidades. Fundos de ecrã, músicas, vídeos, recordes, carros, pistas. Tudo o que quiserem sobre *Burnout 3* está aqui.

STAR WARS: BATTLEFRONT

WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/SWBATTLEFRONT

Visitar o site de *Battlefront* ao som da Marcha Imperial e de outras músicas da *Guerra das Estrelas* dá o tom ao jogo que põe frente a frente a Aliança Rebelde, Separatistas, República e Império. A descrição das unidades, veículos, armas e planetas prepara os jogadores para os gigantescos confrontos online.

FAVORITOS

Site Oficial da PlayStation 2
http://pt.playstation.com

GameSpot
www.gamespot.com/ps2/index.html?tag=gs_lnav_ps2

IGN
http://ps2.ign.com

GameSpy
http://ps2.gamespy.com

Eurogamer
www.eurogamer.net/index.php?filter=PS2

GamesRadar
http://gamesradar.msn.co.uk/default.asp?subsectionid=1575

Lista de Natal PSM2

OS VOSSOS PRESENTES DE NATAL

O QUE EU QUERO PARA O NATAL!

Olá, Pai Natal. Eu sei que deves estar muito atarefado nesta época do ano e que mal deves ter tempo para ler as milhares de cartas que recebes, mas decidi enviar na mesma. Este foi um ano muito difícil por causa da escola, mas estudei e sei que dei o meu melhor, o que é o mais importante. Além disso, portei-me bem todo o ano e não irritei os meus pais (pronto, excepto naquela situação... ah e daquela vez, mas pronto eles perdoam), por isso acho que mereço as prendas que desejo. Para ajudar, fiz uma pequena lista, assinalando com uma cruz o que mais quero.

Muito obrigado, Pai Natal, e boa sorte para distribuir as prendas (não demores é muito, porque tenho pressa em receber as minhas).

JOGOS:

- ☐ GTA: SAN ANDREAS
- ☐ PRO EVOLUTION SOCCER 4
- ☐ BURNOUT 3
- ☐ KILLZONE
- ☐ JAK 3
- ☐ RATCHET & CLANK 3
- ☐ ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE
- ☐ PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN
- ☐ SOCOM II: U.S. NAVY SEALS
- ☐ 007 JAMES BOND: EVERYTHING OR NOTHING
- ☐ HITMAN: CONTRACTS
- ☐ PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
- ☐ SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
- ☐ RED DEAD REVOLVER
- ☐ THE SUFFERING
- ☐ STAR WARS: BATTLEFRONT
- ☐ THE GETAWAY: BLACK MONDAY
- ☐ CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE
- ☐ DRIV3R
- ☐ SPIDER-MAN 2
- ☐ SECOND SIGHT
- ☐ DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3
- ☐ DEF JAM: FIGHT FOR NY
- ☐ MORTAL KOMBAT: DECEPTION
- ☐ COLIN MCRAE RALLY 2005
- ☐ NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
- ☐ TOCA RACE DRIVER 2
- ☐ MASHED
- ☐ WRC 4
- ☐ FIFA FOOTBALL 2005
- ☐ FIGHT NIGHT 2004
- ☐ TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
- ☐ NBA BALLERS
- ☐ NBA LIVE 2005
- ☐ TIGER WOODS PGA TOUR 2005
- ☐ SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2
- ☐ NHL 2005
- ☐ THE URBZ: SIMS IN THE CITY
- ☐ TOTAL CLUB MANAGER 2005
- ☐ LMA MANAGER 2005
- ☐ CALL OF DUTY: FINEST HOUR
- ☐ WORLD WAR ZERO: IRONSTORM
- ☐ GOLDENEYE: ROGUE AGENT
- ☐ SHREK 2
- ☐ SLY 2: BANDO DE ESPERTALHÕES
- ☐ FORBIDDEN SIREN
- ☐ PROJECT ZERO II: CRIMSON BUTTERFLY
- ☐ OBSCURE
- ☐ SILENT HILL 4: THE ROOM
- ☐ RESIDENT EVIL: OUTBREAK
- ☐ BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE II
- ☐ CHAMPIONS OF NORRATH: REALMS OF EVERQUEST
- ☐ DISGAEA: HOUR OF DARKNESS
- ☐ FINAL FANTASY X-2
- ☐ FORGOTTEN REALMS DEMON STONE
- ☐ STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME
- ☐ EYE TOY PLAY 2
- ☐ SEGA SUPERSTARS
- ☐ SINGSTAR
- ☐ SINGSTAR PARTY
- ☐ GET ON DA MIC
- ☐ MTV MUSIC GENERATOR 3
- ☐ DJ DECKS & FX

ACESSÓRIOS:

- ☐ MAX MEMORY CARD 16MB
- ☐ MEGA MEMORY 8MB
- ☐ FREEPLAY WIRELESS ADAPTOR
- ☐ FREE PAD (WIRELESS) ECOSTAR
- ☐ WIRELESS (PAD) MAD CATZ
- ☐ CORDLESS ACTION CONTROLLER
- ☐ LOGITECH
- ☐ LUMICON PAD MADCATZ
- ☐ RETROCON MADCATZ
- ☐ GENIUS GAME PAD G-12 PS
- ☐ DVD REGION X
- ☐ DVD REMOTE CONTROL ECO STAR
- ☐ DVD REMOTE CONTROL MADCATZ
- ☐ GENIUS TVB-S201 PRO
- ☐ VIBRATION FEEDBACK WHEEL LOGITECH
- ☐ MULTI-PORT MADCATZ
- ☐ CREATIVE INSPIRE 5.1 DIGITAL 5700
- ☐ Z2300 SOUND SYSTEM 2.1 LOGITECH
- ☐ GHT-511D HOME THEATER
- ☐ COMANDO OFICIAL DVD
- ☐ DUAL SHOCK 2
- ☐ MULTI-TAP
- ☐ ADAPTADOR DE REDE

FILMES DVD:

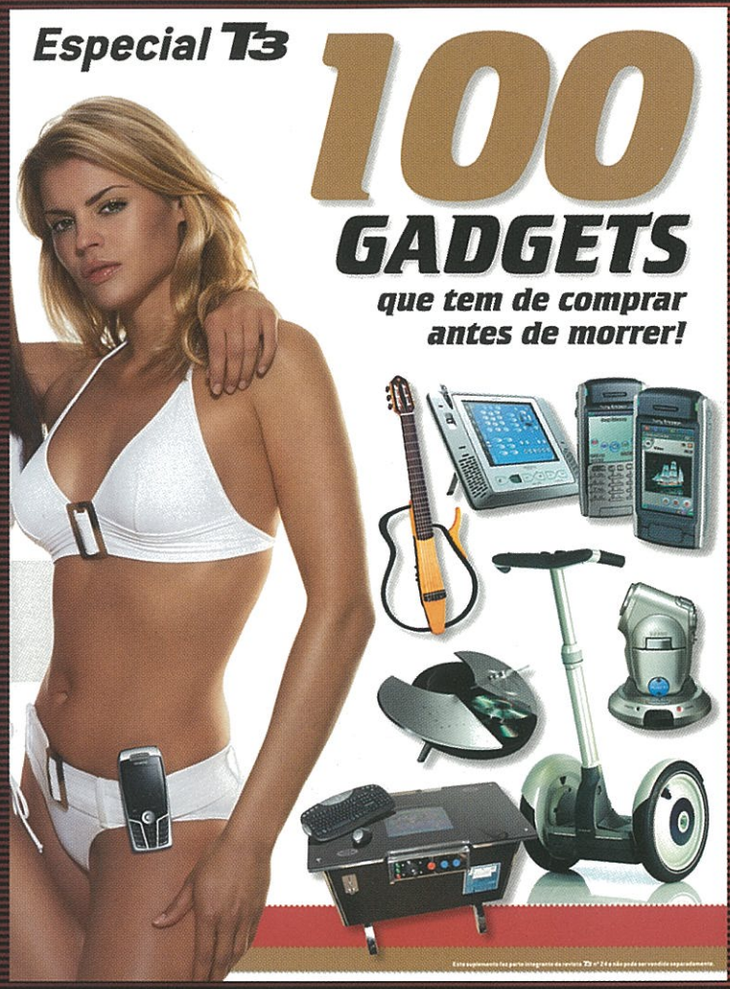
- ☐ O SENHOR DOS ANÉIS: O REGRESSO DO REI (ED. LIMITADA)
- ☐ TRILOGIA STARWARS
- ☐ PIRATAS DAS CARAÍBAS . A MALDIÇÃO DO PÉROLA NEGRA
- ☐ KILL BILL VOL.1 - VOL. 2
- ☐ HULK
- ☐ O DIA DEPOIS DE AMANHÃ
- ☐ VAN HELSING (ED. COLECCIONADOR)
- ☐ TRÓIA (ED. ESPECIAL)
- ☐ EXTERMINADOR IMPLACÁVEL 3
- ☐ IDENTIDADE DESCONHECIDA
- ☐ MASTER AND COMMANDER - O LADO LONGÍNQUO DO MUNDO
- ☐ SCARFACE – A FORÇA DO PODER
- ☐ BAD BOYS 2
- ☐ THE MATRIX REVOLUTIONS
- ☐ À PROCURA DE NEMO
- ☐ ERA UMA VEZ NO MÉXICO
- ☐ STARKY & HUTCH
- ☐ A PAIXÃO DE CRISTO
- ☐ ESCOLA DE ROCK
- ☐ CONAN - O RAPAZ DO FUTURO
- ☐ AS AVENTURAS DE TOM SAWYER
- ☐ VELOCIDADE + FURIOSA
- ☐ O DRAGÃO ATACA (ED. ESPECIAL)

PROMOÇÕES

- ☐ GRAND THEFT AUTO: VICE CITY
- ☐ MOTOGP 3
- ☐ FORMULA 1 2004
- ☐ EYETOY + CÂMARA
- ☐ FINAL FANTASY X
- ☐ THE GETAWAY
- ☐ ISTO É FUTEBOL 2003
- ☐ JAK 2 RENEGADE
- ☐ RATCHET & CLANK 2
- ☐ SOCOM: US NAVY SEALS
- ☐ WRC 3
- ☐ PRO EVOLUTION SOCCER 3
- ☐ DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2
- ☐ XIII
- ☐ SSX 3
- ☐ PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME
- ☐ NEED FOR SPEED UNDERGROUND
- ☐ THE SIMS BUSTIN' OUT
- ☐ MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE
- ☐ FIFA FOOTBALL 2004

INDISPENSÁVEL

200 PÁGINAS ESPECIAL ANIVERSÁRIO

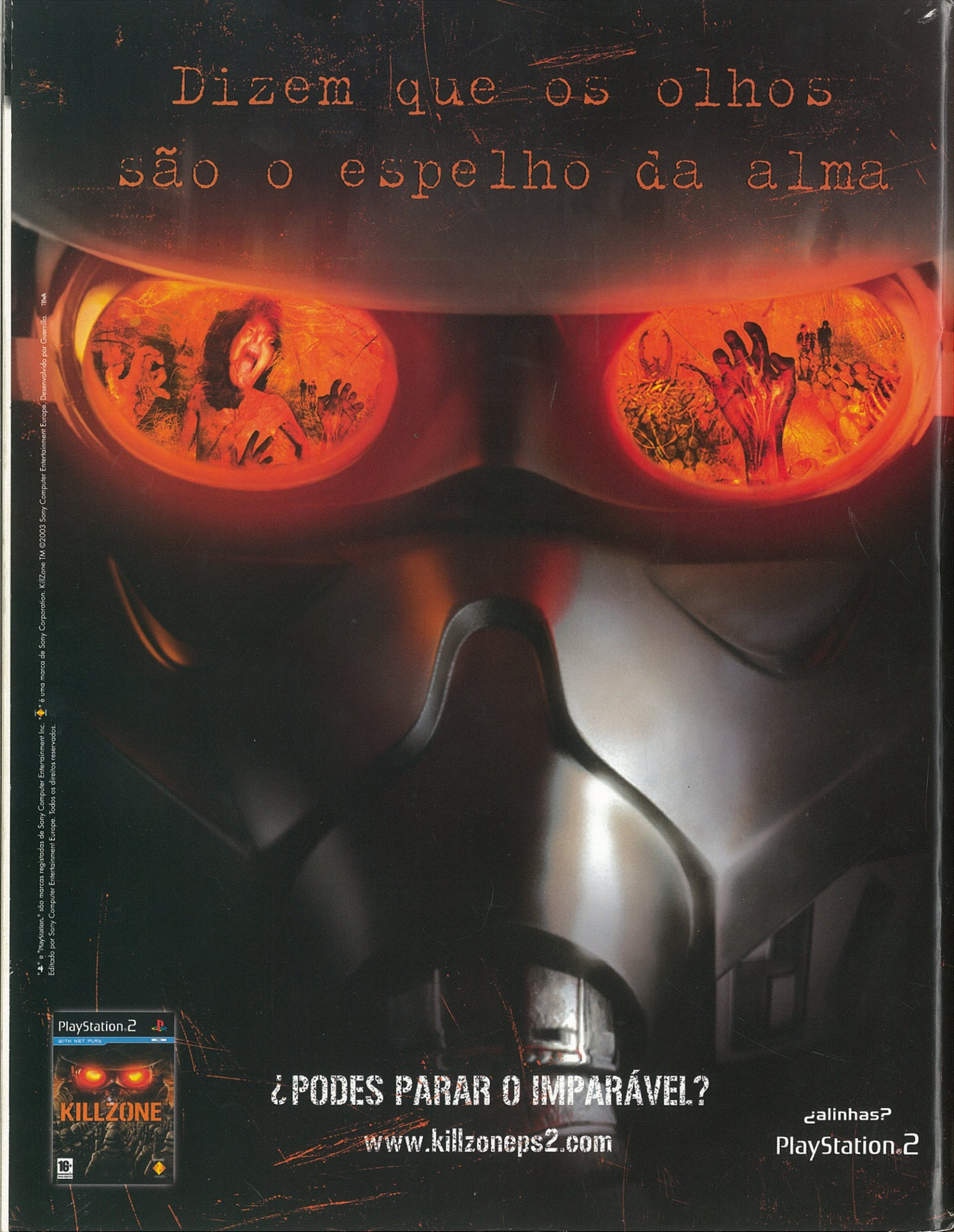


PURO HI-TECH

GANHE € 3.000 EM PRÉMIOS

JÁ NAS BANCAS

Dizem que os olhos são o espelho da alma



"PS" e "PlayStation." são marcas registadas de Sony Computer Entertainment Inc. é uma marca de Sony Corporation. KillZone TM ©2003 Sony Computer Entertainment Europe. Desenvolvido por Guerrilla. TM
Editado por Sony Computer Entertainment Europe. Todos os direitos reservados.

¿PODES PARAR O IMPARÁVEL?

www.killzoneps2.com

¿alinhas?
PlayStation.2